

Uafhængigt **COMPUTER** Commodore magasin

FAR OG SØN TRYLLER MED AMIGA'EN

VI TESTER:
Easy
P.O.W.

Masser af
software
fra det
sydlige

ENGLAND I CENTRUM:
Rapport fra PCW i London

AMIGASPIL PÅ TV2:
Dansk bjørn bliver skærmtrold



KÆMPETILLÆG:
AMIGA

R-TYPE™

DET ER DIT ENESTE FORSVAR

DET ER MEKANISK!

DET ER BIOLOGISK!

DET ER BAG DIG!



Det originale R-Type fra spillehallerne:
C64, Amstrad bånd: 179,- kr. disk: 269,- kr.
Amiga og ST: 449,- kr.

Officiel Dansk Importør:

PCS SOFTWARE

Nærmeste forhandler anvises på tlf: 02 11 77 11

© 1987 IREM CO. Licensed to Electric Dreams

Games around the world: Spanien

Spanien er nok mest kendt for sine grisevester, men her ligger også en spilleindustri, der er større end du tror...

Commodore Hot Stuff

London Calling: PC-Show i England

PCW-Show har skiftet navn og sted, med er stadig det samme store softwareshow, der præsenteres en gang om året. Vi besøgte:

Commodore Hot Stuff

GAMES Checkup

Vi testar tre så kallade doktor-program som kan hjælpe på nær din dator blivt sjuk.

COMpost

Vi svarer på læserbreve. Skriv ind hvis du har noget på hjertet, vort panel står klar med brevkniiven.

64'er Magi: Højt at flyve med 64'eren

Nye og friske rutiner der bare skal testes ind, og så er der ellers fest og farver på din maskine.

AMIGA MAGASINET

Alt på et bræt

Vi kigger nærmere på et tegnebræt til Amiga'en. Kan man bruge det til noget?

Future AmiGames

Spillene der er lige om hjørnet til din Amiga.

Amiga Spot on News

AmiGames

De seneste spil - behøver vi at sige mere?

PD-Corner

Det er her det sker, hvis du er interesseret i Public Domain til din Amiga.

P.O.W. - Prisoner Of War

Så er det atter tid til at fætte lypennen og skyde pixels på skærmen! Efterfølgeren til Capone er nemlig kommet - P.O.W!

Far og søn tryller med Amiga'en

To generationer, Søren og Michael Balle bruger Amiga i deres daglige arbejde, på hver sin måde. Vi har besøgt dem.

Teknobamsen Oswald som TV2-stjerne

TV2's bamse, Oswald er ren Amiga grafik! Spillet er nemlig lavet på en Amiga, der også styrer hele malevitten...

Amiga Spot on News

AmigaMagic

Vår maskinkodskurs fortsætter uafbrudt. Nu ær det dags for fler kommandon och ditt första tillä program.

Arcade Action Aid

Vill du ha fler liv i något spel, kanske rentav bli odödlig? Två hela sidor fulla med fuskpoker för alla er som inte har tålamod...

Gang i den hos SAK

SAK står for Sydsjællands Amiga Klub. Og her er der virkelig gang i den. "COMputer" var med til et af deres store præsentationsaftener.

Super 20

- Er for programmer som du selv laver, på under 20 linier. Send ind og vind op til kr.500.-

Commodore Hot Stuff

BASIC 8 til 128'eren

Ardi Nielsen kigger på et nyt program, der kan betyde begyndelsen på noget nyt for din 128'er! Slå selv op og læs!

Commodore Hot Stuff

The Dungeon

Mens vi andre sad og så på OL sad TDM i sin isoleringscelle og spillede eventyrspil. Så nu kan han igen hjælpe alle Jer som sidder fast.

Næste nummer

Guldforhandleroversigt

Ansvarshavende udgiver:
Klaus Nordfeldt

Chefredaktør:
Ivan Sølvason

Redaktionssekretær:
Christian Martensen

Medarbejder redaktion:
Charles Jensen
Henrik Lund
Jesper Bove-Nielsen
Hans Henrik Bang
Henrik Brinch

Ardi Nielsen
Tom Iversen
Henning Caspersen
Sam Hepworth
Esben Krag Hansen
Jacob Heiberg
Morten S. Nielsen

Henrik Bang
Claus Leth Jeppesen
Hans Mosegaard
Flemming Steffensen
Sven Olaf Karlsson
Daniel Larsson

Thomas Zeijkman
Søren Kenner (USA)
Bob Lindstrom (USA)

Abonnement:
Yvonne Pedersen
Tlf. 01 912833

Abonnementspris:
11 numre for 328,50.

Redaktion:
"COMputer"
St. Kongensgade 72
1264 København K
Tlf. 01-912833
Telefax. 01-910121
Postgironr. 9 50 63 73

Annoncer:
Lars Merland
Dansk Selektiv Presse
St. Kongensgade 72
1264 København K
Tlf. 01-113283

Produktion:
Haslev Fotosats
Niels Ingemann
Grafisk Design
Bargholz Offset Repro
Partner Repro
Ollesen Offset
Skovs Bogbinderi

Flig Grafisk Design

Fotos:

Tobish fotografi

Distribution:

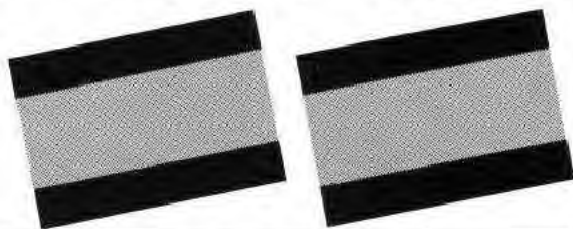
DCA, Avispostkontoret.

Bemærk!
Samtlige programmer udstillet i bladet er afprøvede for offentliggørelse. Forlaget betaler op til 1000 kroner skattefrit for godkendte læserprogrammer. Forlaget har ret til aftrykke programmer i bladet, og offentliggøre dem på andre lagere media. Elektroniske konstruktioner, der vises i "COMputer", er kontrollerede og efter konstruktørens og redaktionens mening funktionsdygtige, når anvisningerne i bladet følges nøje. Forlaget kan ikke påtage sig ansvar for følger af trykfejl eller fejl i tegninger.

Games around the World:

DINAMIC

Spanien



Spanien er sol, sommer og sandstrande - i hvert fald hvis vi skal tro de farvestrålende billeder fra Fru Spies og Tjæreborg. Men der er mere ved Spanien end chartersved og billig sprut. Spanien er ikke kun Torremolinos og tyrefægtersouvenirs i plastic, nej, landet har en computerindustri i kraftig opblomstring.

Blandt europæiske programmører har de spanske formået at hævde sig med en kraft, der leder tanken hen på England, da landet var allermest på toppen.

Vores altid rejsende reporter fandt solskærmen frem og sprang på nærmeste Conair med stop sydpå. Her er hans beretning efter adskillige nætters testspillen i Madrids baggårde...

Der er mange softwarefirmaer i det spanske. Blandt de største tælles Dinamic og Toposoft, to producenter, der med stor succes har videresolgt deres spil til engelske firmaer og på den måde opnået verdensdistribution. Andre firmaer koncentrerer sig om det rent spanske marked: Et felt, hvor der omsættes pænt, men hvor piratkopieringen også er så stor, at en hel tredje art af firmaer har specialiseret sig i een eneste ting - professionel piratkopiering!

Endelig er der softwarefirmaerne, der oversætter udenlandske spil til spansk, især adventures. Men dem, der er allermest interessante, er firmaerne, der selv laver spil. Og dem er der mange af nede i sol-

Tro det eller ej: Spanien er blandt de lande i Europa, der laver flest computerspil. Noget af det eksporteres til England, resten bliver i det solrige syd...



grillens land, Espana. Her nyder talentfulde programmører livet med en Pina Colada i den ene hånd og en 64'er i den anden...

Spaniens største softwarehus

"Dinamic" er Spaniens største, når det gælder spil. De kører nu for fuld turbo på fjerde år, og selvom du ikke har hørt om navnet før, kender du helt sikkert deres spil. Selv markedsfører de sig nemlig kun i Spanien og Portugal. Udenfor de to markeder har de Ocean/Imagine til at udgive spillene for sig, og derfor kommer Dinamic-spillene til Danmark som om de var Ocean-spil.

Nogle af titlerne fra de spanske spillkonger er den om tegneseriehelten "Freddy Hardest", der lander på en planet i det ydre rum, og "Phantis", hvor du er en kvindelig rumfarer i en Luna IV, der skal bekæmpe grønne mutanter fra fremmede planeter. Også spillet "Game Over" er made in Spain, af Dinamic, og det gælder desuden salgssuccesen "Army Moves", lavet af Dinamic, men markedsført på de nordligere breddegrader af Imagine, the name of the game. I "Army Moves" skal du nå frem til fjendens base, først påfods og dernæst takket være jeep, helikopter og jetfly gennem jungler, over vand og dybt inde i fremmede militær-installationer.



Turbo Girl



Men Ocean og Imagine, der er sikre aftagere, fortæller ikke hele historien om de sprælske spaniolere. For firmaet har lavet mange spil, der endnu ikke er kommet nordpå endnu. Blandt de aller-aller nyeste er "Turbo Girl", hvor du spiller en rask sild, der hænger sin by på en motorcykel. Hun er frækt klædt på - i lædertøj, korset og strømpeholdere - og en del af grafikken er rent faktisk digitaliseret, så bare glæd dig.

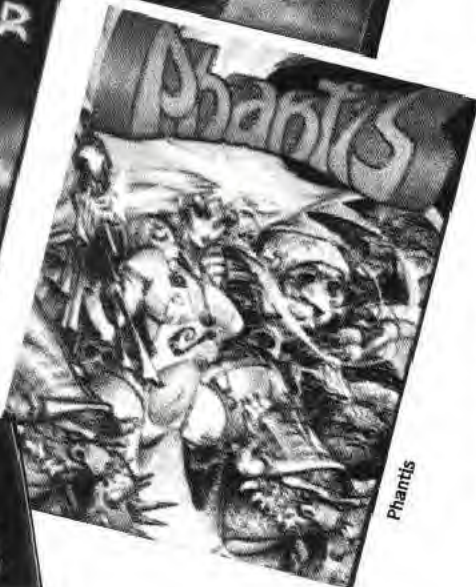
En andet hothed, der nok skulle være lige-ved-og-næsten, når disse linier læses, er Dinamics "Fernando Martin". Her spiller du den spanske basketball-helt Fernando Martin, og selvom det mest er af lokal interesse, er spillet i sig selv så sublimt programmeret, at det som basketballspil nok skulle kunne løfte et øjenbryn (eller to).

Mere i vente er succesen "Hundra", der har hærget Spanien siden i sommers. Du spiller Hundra, en blond steg, der står til søs i sit helt eget vikingeskib. Hun skal befri mændene i sin stamme, og til det formål har hun (udover en ualmindelig velskabt pixel-krop, som du desværre ikke kan misbruge i spillet) en stor økse, der nok skulle kunne gøre et og andet klart for selv den mest tungnemme fangevogter.

Mere spansk dynamic er "Mega Corp", et ikke helt så vellykket adventure, hvor du bestyrer et stort firma indenfor rumfart i år 3017. Var spillet på et sprog, der er til at

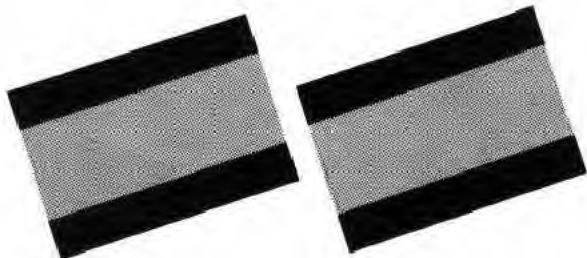


Game Over



Phant's





Spanien

forstå, er der ingen tvivl om, at det så sikkert ville kunne være meget sjovt. Men som det er nu, er "Mega Corp" på spansk, og det er der ikke meget spræl ved. Oversæt eventyret til engelsk, så sker der noget. Men som det er nu: Nul smølf.

Det samme gælder for "Don Quijote", et nydeligt grafik- adventure med skærme, der er tegnet rimeligt sejt. Her spiller du litteraturklassikeren af samme navn som programmet, og det går ikke stille for sig. Eneste problem: Hvem her i hytten forstår spansk? Indledningsteksten er såmænd svær nok: "Ingenioso era el hidalgo, pero mas aun tendras que serlo ilevar a buen fin este entuerto conversacional. Con molinos se enfrente el, con incognitas lo hares tu." Sådan. Hvem der bare havde "go north, inventory, go east" i denne situation...

Mere på adventure-fronten hos de åbenbart meget eventyrglade spaghetti er "La Guerra De Las Vajillas", der imidlertid i modsætning til de to andre eventyr har store chancer for at blive oversat til engelsk og endda indenfor kort tid.

"La Guerra De Las Vajillas" er et grafik-adventure, der byder på ret meget gang i den og grafik, der vil frem. Handlingen er Star Wars om igen og Dinamic har endda købt adventurerettighederne til de første to Star Wars film.

I "La Guerra De Las Vajillas" spiller du Luke Skywalker, der skal få ram på den onde selv, Darth Vader. Til din hjælp har du hele samlingen af venner fra Star Wars filmene. Dog minus R2D2, der af uforklarlige årsager mister strømmen allerede ret tidligt i spillet og derfor ikke kan være med!

"Made in Spain"

Et af de firmaer, der slår sig stort op på solkysten med markedsføring af spanske spil, er "Zigurat".

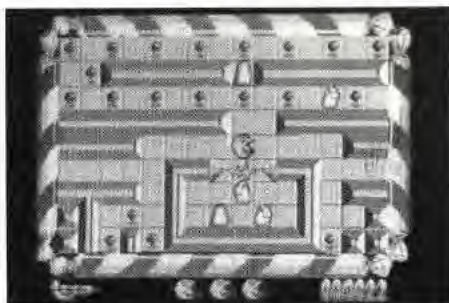
Trods navnet er de rent spanske, og det undlader de heller ikke at bevidne gang på gange. I annoncer og på spillene står der med store airbrush-bogstaver "MADE IN SPAIN", bare så ingen er i tvivl. Det er åbenbart en garanti for kvalitet, og måske der er noget om snakken. Spanske spil hører i hvert fald ikke til de ringeste i Europa...

Nyeste fra Zigurat Software er "Humphrey". Han er en grøn klat, der skal gøre sig som privatdetektiv iført trenchcoat og blød hat ala Bogart. Humphrey ses altid med en drink i hånden, og i spillet af samme navn går den grønne klat på jagt efter point i en labyrintverden befolket af fluer, kaniner, orme, oste, frøer og Kermit-lookalikes. Grafikken er god og lyden er som vi kender den fra andre spanske spil, f.eks. "Army Moves". Klassesel

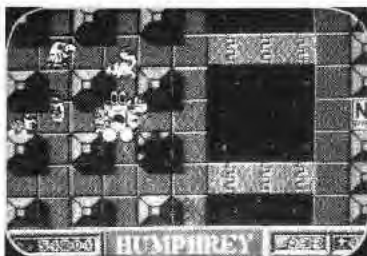
Zafiro er en stor koncern, der i Spanien mest markerer sig inden for video og plader. Men også spil er Zafiro med i, og under navnet "Zafiro Software Division" har giganten ansat egne programmører og lydfolk, der indtil videre har lavet et spil af en standard, der er både USA og England værdig. "Atrog" hedder det, og handlingen går ud på at du er ulvemanden, en ensom hævner, der drager ud for at søge dine frænder fra vikingebanden. Kun bevæbnet med din stok, en sten og dit trofaste sværd må du kæmpe mod alskens farer på din vej. Grafik, lyd, action - "Atrog" mangler ikke noget.

"Proein Softline" har under sloganet Emociones De Otra Galaxia specialiseret sig i udvikling af sportsspil til de krævende spanske joystickdræbere. Senest har firmaet lavet "Sport 88" og som Enrico Herrera, en af de tre programmører bag, siger til COMpuTer:

- Det er da ikke nogen hemmelighed, at vi skelede en del til USA, da vi lavede spillet her.



Mad Mix Game



Humphrey



La Guerra De Las Vajillas



Don Quijote





Hundra



Megacorp

I "Sport 88" er der tre sportsdiscipliner: Skiløb, Basketball og Rugby. Og i hvert fald de to sidstnævnte er ærkeamerikanske. Det eneste, der ikke er så amerikansk, er prisen. For bare 1.295 pesetas er sportsspillet dit.

Indbrud overalt

I Madrid holder de fleste spanske softwarehuse til, store såvel som små. Et af de mindste er uden tvivl "Opera Soft" - det drives som et enmandsføretagende af computerprogrammør Gustavo Fedez. Som sin anden store lidenskab udover at lave egne spil og selv udgive dem, har han - ja, du gættede det! Opera.

Indtil videre har Gustavo og Opera Soft kun udgivet to spil, og det er ikke nogen, vi foreløbig skal forvente at kunne se i vores lokale softwareshop. De distribueres nemlig ikke gennem hverken Ocean, US Gold eller nogle af de andre engelske, men gennem baggårds-grossisten MCM i Spanien - et firma, der kun sælger til andre spaniolere.

De to spil, Opera Soft står bag, hedder henholdsvis "Goody" og "La Abadia Del Crimen". I "Goody" er du en abe, der er specialtrænet til at begå indbrud. Du lister rundt om natten, vel udstyret med diverse falske nøgler, special-dirke, brækjern og andet godt. Også skal du undgå nattens mange farer: Politi, ludere, gribbe, orme, bomber og din far, chimpansen.

Spil to fra Opera Soft, "La Abadia Del Crimen", handler også om kriminalitet. Her er du imidlertid gået i kloster, som munk, der op søger mystiske ånder og begår forbrydelser. Der er lidt "I Rosens Navn" over dette spil, ingen tvivl om det.

Mere spansk, men med engelske navne, er "Black Beard" og "Silent Shadow", begge fra giganten TopoSoft.

"Black Beard" er et spil om sørøveren Sortskæg, og i sig selv er spillet bygget op som et arcade adventure med hvert af sørøverskibets mange rum set fra oven. Her går du rundt og skal samle ting til skatten, altimens du undgår edderkopper og fjendtlige landkrabber. "Black Beard" vil i starten af 1989 blive lanceret via US Gold i England, oplyser Richard Tidsall, Centresoft.

Anden nyhed fra Topo er "Silent Shadow", og væbner vi os med tålmodighed - vel omkring til forsommeren 1989 - kan vi sikkert også få dette spil at se på vores breddegrader. I Spanien har det været på gaden i cirka en måned,

og her er det allerede så stor en sællert, at de største blade bringer oversigtskort og hemmelige snydepokes til spillet.

"Silent Shadow" sætter dig i rollen som lejesoldat i en bizar ørkenagtig rumverden anno 2088. Til din hjælp i krigen mod altnægtige UFO'er har du en rap lille spacecruiser, der krydser de ydre planeters ørkener tynde mens den skyder på alt, hvad der bevæger sig. Grafikken er ret raffi i dette spil til Amstrad, Spectrum og ikke mindst Commodore 64/128 og også lyden er god, men det virker, som om forhistorien er sæt for. Originalitet er der ikke meget af...

En spansk Pepsi-Challenge

Det nye samarbejde mellem US Gold og coladrik-producenten Pepsi har på en sjov måde draget spanske softwareudvikler TopoSoft med ind i samarbejdet.

Ikke bare har TopoSoft lavet "Silent Shadow" og "Black Beard" (begge til senere udgivelse hos US Gold i England), nej, de har også med stort held stået bag "The Mad Mix Game", et meget sødt lille spil om bolde, oste og prikker i en verden af komplicerede labyrintsystemer.

"Mad Mix Game" har grafik til 10-11 på richterskalaen og en lyd, der får såvel Hubbard som Bjerregaard op af stolen. Og så er det ovenikøbet så nemt at lære, at alle kan være med.

Med "Mad Mix Game", der netop er blevet lanceret verdensomspændende og i disse dage er på vej til Danmark, har US Gold og softwareudvikleren TopoSoft fra Madrid gjort en god deal med dette spanske spil. Det er nemlig blevet sponsoreret af Pepsi Cola som et af de officielle konkurrencespil i The Pepsi Challenge om verdens bedste computerspiller. Så køb "Mad Mix Game" under US Gold navnet og vær med i konkurrencen om gode præmier. Og læs så lige, hvad der står printet med meget, meget små bogstaver nederst i det ene hjørne af æsken: "Made in Spain by TopoSoft SA". Spanien er ikke særligt fremtrædende og praler ikke meget af de spil, der er lavet i landet.

Men det er ingen hemmelighed, at Spanien er et af de lande i vesteuropa, der laver flest spil. Mange af dem bliver bare udgivet under engelsk navn.

Kvaliteten er nemlig af en standard, der slår landet fast på verdenskortet med syv tommersøm. - Spanien, Europas spilfabrik numero uno.

Rasmus K. Kristiansen

Commodore Hot Stuff

ER DU RAP PÅ FINGRENE

Kan du skrive hurtigt på maskine eller kunne du godt bruge et kursus? Hvis du har brug for et kursus kan det købes for få penge i form af et program til din C64/128 der kan lære dig at knappe hurtigere ind på computeren.

Typing Teacher hedder programmet, og kommer fra firmaet Future Age Computers i U.S.A. Programmeret er skrevet til at hjælpe begyndere og eksperter i at lære at skrive hurtigt, eller forbedre deres tider. Disketten indeholder 16 lektioner og hver lektion har et sæt farvekoder der indikerer hvilken finger man skal bruge til at trykke den ønskede

tast ned med. Når du har lært hvor de enkelte taster sidder får du ifølge de amerikanske præstations-teorier en gennemsnits-tid, der viser hvor hurtig du er, så du kan se om du gør fremskridt.

Lektion 16 indeholder en gennemgang af samtlige taster, og indeholder også 118 test der kan bruges til at teste om du har fået udviklet dine taste-egenskaber. Du kan såmænd også selv indtaste flere små-tests, så du ikke bare får øvet på dem du efterhånden kender.

Typing Teacher koster i U.S.A. 29.95, og fås hos:
Future Age Computers
3 Mc Gray Drive SW.
Rome,
GA 30161
U.S.A.



TURBO I C64

Hvad siger du til at få speedet din Commodore 64 op til fire gange den normale hastighed. Det kan faktisk lade sig gøre med Turbo Master CPU der er en 4.09 MHz Accelerator cartridge til en Commodore 64.

Den kan køre samtlige programmer godt fire gange hurtigere, og loader og saver samtidig fem gange hurtigere.

Selve Turbo Master CPU er et cartridge der er nemt at stikke i user-

porten, og er ifølge producenten kompatibelt med størstedelen af den software der findes i dag.

Kortet indeholder en On-board 65C02 microprocessor, 64KRAM og en 32K Eprom.

Prisen på uhyret er 179\$ og kan fås hos:

Schnedler Systems
25 Eastwood Road, Dept. R9
P.O. Box 5964
Asheville
NC 28813
U.S.A.
Telf.: 009 1 704 274 4646



HAVE A LOOK AT THIS

This står for Technological Highbre Integrated System (THIS) som i dag findes i version 2.0, og er et tegnesystem til C128.

Med THIS kan du producere dumies eller blåtryk af print. For at give dig et indtryk af kompleksiteten i programmet kan vi nævne at der arbejdes med en opløsning på 960x536 punkter pr. tegning.

THIS kan udskrive en tegning på helt ned til 1/64 af en tomme, og udskrifter kan variere i størrelse fra 2x2 - 480x321 tomme. Ikke dårligt hval! Derudover får du real-time objekt rotation og move; real-time cut,

copy, paste og zoom; et grafik-bibliotek med over 100 detaljerede elektroniske symboler og over 700 skrifttype størrelser, og 10 forskellige skrifttyper.

Du kan blandt andet lavet mekaniske blåtryk, arkitekt-tegninger, flow-charts, mønster-design, tøj, glas, kunst og grafer, så mulighederne er der da.

Programmet leveres med en 1351 mus og en DT170 lypsen-driver. Lyspenen kan fås separat for 99\$, selve programmet koster 63.99\$ og kan købes hos:

Micro Aided Design
P.O. Box 1982
Placentia
CA 92670
U.S.A.

AMIGOS



Hard Disk



Amigos Harddisk, 20 Mb 3.845 Kr.

Amigos Diskdrev, 3.50" 995 Kr.

Amigos Diskdrev, 5.25" 1.595 Kr.

Harddisken leveres med kabler & software.

Diskdrevene har on/off switch & gennemført bus.

1 års garanti.
Priser excl. moms.

STJERNE DATA

Straussvej 79 . Frejlev . DK 9200 Ålborg SV
Tlf. 08 34 33 44 . Fax 08 34 30 20 . Giro 1 98 98 12



HURTIG LEVERING & SERVICE PÅ HØJT PLAN - DET ER OS



THE PERSONAL COMPUTER SHOW

14-18 SEPTEMBER 1988
EARLS COURT LONDON


Commodore

London calling:

Commodores stand var kæmpestor. Her blev bl.a. afholdt forevisninger, samtidig med at små uafhængige firmaer havde stande rundt om.



PC-show i England

Den årligt tilbagevendende begivenhed i softwarebranchen er PCW-show i England. I år havde verdens største spilmesse skiftet både navn og lokaler. Vores udsendte rapporterer.





Microprose brillerede med en helikoptersimulator, Super-X. Indeni var der plads til 8 personer, der blev smidt rundt, til trods for at maskineriet inkl. passagerer vejede godt 3 tons.

CINEMAWARE



Rødhætte og Ulven? I hvertfald førte Mirrorsoft sig frem med "Foxx fights Back" (anmeldt i dette nummer), og her har ulven "fanget" PR chefen Cathy Campos. Ikke en dårlig fangst...

England er kendt som traditionernes land. Konservatisme og "hvorfor-lave-om-på-noget-der-allerede-fungerer", er varemærket for mange engelske firmaer.

Men i år skulle det lyde anderledes, ihvertfald for PCW-showet vedkommende.

De foregående år er PCW holdt i Olympia-hallen, og der var en streng opdeling af business- og spilhallen. I år blev showet, der nu hedder PC-Show, holdt i Earl's Court hallen.

Et virvar

Alle stande, ca. 500 stod faktisk i en stor hal, business sammen med spilsoftware osv., kun adskilt af små skilte, der skulle dele hallen i tre: Business, centralhallen og Leisure. Ved hver skilt stod en vagt, der skulle sørge for at de mindreadrige ikke gik ind i "forretnings-hallen". Det lykkedes dog ikke særlig godt, men det kan måske heller ikke undre, da der var over 100.000 besøgende ialt...

Store forskelle

Størrelsen på standene varierede utroligt meget. Commodores stand var meget stor, bygget helt i sort og som en slags pyramide,

med konferencer inde i og mindre udstillere udenom. Meget imponerende, og endnu et bevis på, at Commodore virkelig vil noget på det engelske marked.

"Konkurrenten" Atari var også med, men det var synligt at de er ved at tabe store markedsandele til Commodore, for standen var blot en skygge af sidste års, og kunne slet ikke måle sig med Commodores.

PC-showet fik slået fast med syv-tommersøm, at denne messe kun drejer sig om software, software og atter software. Hverken mere eller mindre. Så nu til selve showet:

Verdensmesterskaber

På den store udstilling, der varede fem dage, viste førende software-firmaer ikke bare deres software frem, der var også mulighed for at deltage i The International Computer Games Championship, hvor der indenfor forskellige kategorier blev dystet om VM-titlerne på forskellige hotte spil.

Tilskuerne kunne så følge slagets gang på kæmpestore TV-skærme.

Samtidig viste MicroProse, der har tradition for lidt "ekstra", sin Su-

per X simulator frem, og pressens indbudte fik rig lejlighed til at forsøge sig udi den noble Super X kunst...

Her blev 8 personer lukket ind i en kæmpemaskine, der "fløj" på hydraulik. Indeni var der en stor skærm, der viste en flyvende helikopter indenfra. Dødlækkert!

På Oceans stand var en ægte panseret mandskabsvogn, fuldt urustet, og klar til at tage sig af nærgående publikummer. Vognen var lejet for at skabe opmærksomhed omkring Oceans nye "Operation Wolf", der er konverteret fra Taito-spillemaskinen af samme navn. Herudover bød Ocean på gratis under på ialt 13 spilleautomater, allesammen med spil, der bliver konverteret til hjemmecomputer indenfor nær fremtid. Og var det ikke nok, kunne du spille "Daley Thompsons Decathlon" - et computerspil, der nu har fået Adidas som sponsor.

Fra Konami har Ocean fået rettighederne til hjemmedataudgaven af automatsuccesen "Typhoon", et spil, der bliver programmeret af Zak Townsend (Army Moves og Platoon djævel).

Film-fans kunne se frem til et klip fra den kommende "Rambo III",

"The Untouchables" og naturligvis "Robocop" med Peter Weller. Endnu to spil, der er oppe over lige nu.

Fugle og motorcykler

En af de store stande, der konkurrerede med Ocean om opmærksomheden, var British Telecom. Firmaet, der er det engelske telefonvæsen og ejer navnene Rainbird, Silverbird og Firebird, havde næsten 500 kvadratmeter og det var ikke småting, de kunne byde på: Konkurrencer, lidt gratis gaver, spil på computer, automatspil (også gratis) og smuglik på de kommende spil. Imponerende.

US Gold kunne også imponere på SIN stand. Her var en motorcykel og en arcade maskine, blot for at vise hjemmedataudgaven af Capcoms "LED Storm", den nye "Tiger Road" og selvfølgelig Segas superspil "Thunderblade" om helikopteren, der skal så grueligt meget ondt igennem for at overleve.

Kawasaki-motorcyklen på standen blev iøvrigt vundet af en ung fyr, der deltog i en Epyx-konkurrence i anledning af "4x4 Road Race" og "The Games (Summer Edition)".

Et nyt navn deltog iøvrigt også under US Golds beskyttende vinger.

Ocean gik til den, og slæbte en pansret recognoseringsvogn ind på deres stand, for at gøre opmærk på "Operation Wolf" seneste Taito konvertering. Og det lykkedes vist meget godt!



ocean

Debutanten var Toposoft, og er et spansk (ja, habla español) softwarefirma. De har lavet et nyt spil, "Mad Mix", made in Madrid. Se selv vores artikel "Games around the World".

US Gold havde iøvrigt Access og Actionsoft med på den over 500 kvadratmeter store stand, og det spændte ikke stille af. Selvom standen var den hidtil største, var der næsten konstant kø foran skærmene. Så stor var interessen for at se vinterens nye spil.

På en anden stand stod Level 9 Computing, de legendariske adventure-venner, med et nyt game, "Gnome Ranger II" (efterfølger til Gnome Ranger). Se anmeldelsen, af Keith Campbell i "The Dungeon" review-corner, der var også et andet nyt, "Lancelot". Sidstnævnte var iøvrigt planlagt til ialt 12 forskellige computere, og selvom ikke alle nåede med til PC-showet, kunne man alligevel se en vis hr. huleboer Martensen, vores dungeon-master fra eventyrsiderne sidde klistret til skærmene hos Level 9.

Endelig 19!

Hos softwarespecialisten Cascade kunne man endelig vise "19", spillet, der er bygget op oversangen af samme navn fra Paul H-H-H-Hardcastle. Sammen med spillet følger der et remix af gode gamle ni-ni-nineteen.

Sidste år blev spillet også lovet klar, men det var først i år, man havde det færdigt. Ak og ve, men



langt om længe kom det da, Vietnam-action om en ung soldat i krig, delt over to dele.

Spanske Dinamic Software havde rejst den lange vej nordpå for selv at udstille. Tidligere har firmaet ellers udgivet sine spil via Imagine, men nu står de altså på egne ben. Og eftersom de mest er kendt for "Army Moves" og "Game Over", er det disse, de i starten vil ride højt på. Et af de spil, de viste frem, var da også en ganske hæderlig fortsættelse på "Game Over", denne gang opfindsomt nok kaldet for "Game Over II".

Også Hewson trak mange fans til sin stand. Firmaet, der ved sidste års PCW-show mistede sine stjerner, bl.a. Andrew "Uridium" Braybrook, til Firebird, var i år på så god fod med Firebird, at de to chefer endog hilste på hinanden. Men Hewson har også grund til at være glad. Firmaets nye unge håb, Raffaele Cecco, var nemlig på banen med "Stormlord", og som om det ikke var nok, kunne Hewson også vise både "Eliminator" og "Asteroth" fra John Philips's hånd. Bortset fra det var Hewson's stand så små, at de var ganske svære at få øje på i mylderet.

Det var åbenbart udlændingenes år i år på Londons games-mekka messe. For et firma ved navn Linel dukkede op fra de schweiziske alper med en flot række nydelige previews. COMPUTER prøvede bl.a. "Crack Starring Herbie Stone" hands-on og så også schweizert

MICRO PROSE
SIMULATION • SOFTWARE

ACCOLADE

spil ved navn "The Champ" (karate og boksning), "Dragon Slayer" (no 2 med Herbie Stone) og sportsspillet "Solaris". Hos Psygnosis skete der også lidt. Firmaet var i fuld turbo med så prominente navne som "Barbarian", "Terrorpods" og "Obliterator", alle gamle og velkendte. Nye på Psygnosis-scenen var imidlertid "Menace", "Crono-Quest" og "Aquaventura".

Big Apple er navnet på en af de nye drenge i software-business. Og firmaet, der er inspireret af USA, havde sine helt egne måder at fortolke amerikanismen på i London: En kæmpemæssig skyskraberby, otte meter i højden, var nemlig bygget op på firmaets stand. Desværre var skyskraberne kun af pap og byens skilte kun af papmache! Nye spil fra Big Apple er "Oops!", ligesom også "Delphian"-skyd dem alle ned spillet og "Neutron" var hotte titler på messen. Glæd dig, her er action nok til at slide den lille røde joystickknop sønder og sammen på under en uge.

Et andet nyt firma, Grandslam Entertainment's, viste detaljer fra deres endnu ikke-færdige spil "Bruce Lee: Enter The Dragon" sammen med to andre, "Espionage" og "Pacmania". Grandslam er firmaet, der tidligere var kendt som Argus Press Software, og de har sørme endnu flere spil på tegnebrættet, fortalte Stephen Hall os:

- Ja, bare vent. Der kommer både "Saint And Greavsie", "Thunder-

birds" og et nyt Arnold Schwarzenegger computerspil", sagde han til Computer.

Godt med billigt

På Mastertronic-standen var der godt med billigt. De er giganterne indenfor billige B-spil (29.85, 34.50 og 39.95), ligesom de også ejer en del fuldpris.

Fra Melbourne House, deres fuldpris division af Mastertronic, kan vi vente os superspillet "Double Dragon", oprindeligt et arcade automatspil og nu oppe over til C64 og alle de andre.

Firmaerne indenfor billigspil er mange og Mastertronic ejer de fleste af dem: MAD, Bulldog, Entertainment USA, Entertainment USA 5 Star, Ricochet, Americana og det nye 2 On 1. Alle syv selskaber laver billigspil og alle syv ejes de af - ja, Mastertronic.

Nye franske spil kom fra Infogrames, og et udpluk af titlerne afslører, af de croissantspisende rødvinssdrankere ikke just mangler fantasi: "Bubble Ghost" (der dog ikke er så nyt endda), "Action Service", "Operation Neptune", "Hostages", "North & South", "Crash Garret" (anmeldt i dette nummer) og "Spidertronic". Altsammen noget, du vil komme til at høre mere til.

Små og ukendte firmaer var der også plads til på PC-showet. Hvad siger du f.eks. til navne som Tyne-soft og Goliath Games? Nej vel? Men ikke desto mindre var de der dog.

ARCANA



Og sådan ser det ud, når udstillingen er lukket, og alle er gået hjem...



EPYX



Tynesoft viste sine to spil, "Superman - Black Monday", der heldigvis var bedre end det første Superman-spil (det fra Beyond) og det nye "Circus Games", en afart af World Games, blot ikke lige så professionelt.

I "Circus Games" kunne du træne løver, gå på line, svinge i trapez, lave klovnumre og ride på hesteryg.

Hos Goliath Games skete der også lidt. De viste deres "Tracksuit Manager", og selvom det ikke var videre ophidsende, er der nok ingen tvivl om, at de sandsynligvis får solgt en pæn slat af spillet. Det handler om at træne et fodboldhold (endnu en gang).

Hos Thalamus software, der er kendt for kvalitet, holdt man standarden. Her bød standen på det nye "Hawkeye" og "Armalyte", en ny rødgldende sag til Amiga.

Hos franske FIL, endnu en ny debutant fra det udenlandske, viste man bl.a. "Shinobi", "Ninja Warriors" og et spil ved navn "Continental Circus".

Made in U.S.A.

Amerikanerne viste muskler i London. Således var MicroProse naturligvis på banen med helt fremme og i første række med den fantastiske Super X simulator som vi tidligere nævnte, ALLE simpelthen talte om HELE tiden.

Men spil havde de da også... Som noget nyt kunne MicroProse fortælle, at de nu er langt inde i

sportssimulationer, og samtidig viste de spil fra andre amerikanske firmaer på deres kæmpestand: Origin var der med "Times of Lore", og samtidig fik vi et smugkig på de to kommende "Space Rogue" og "Battle Tank".

Også Cosmi var "coming from America". Dette firma viste "The President is Missing", "Defcon 5", "Navcom 6", "Inside Trader" og "Corporate Raider". Så der er lidt at gå i krig med.

MicroProse's salgsdirektør i England kunne også fortælle, at de nu skal til at lave rene arcademaskiner, der skal stå på din yndlingsgrillbar. Spændende, spændende!

That's All, Folks!

Atter engang viste denne tilbagevendende begivenhed at der i den grad er riv i softwarebranchen. Trenden var klar: Der bliver stadig fremstillet *masser* af 64'er spil, dog er mange af dem konverteringer, eller filmlicenser.

Electronic Arts sørger for at distribuere bl.a. Accolade's 64'er spil, og det er kræst for kendere. De kommer med en hel masse titler her til jul. Kig selv på billederne! Amiga er på vej frem så man tror det er løgn, og alle softwarefirmaerne i England var enige om, at inden der er gået et halvt år, har maskinen overhalet Atari indenom. Så det lover jo godt for 1989, så det er bare om at tænde op for DIN maskine!

Vi ses næste år!

C M

U.S. GOLD
All American Software



"Robocop" i egen høje person. Ocean konverterer hit-filmen, og præsenterede denne stakkels mand i ægte(!) stål på messen.

THE
**PERSONAL
COMPUTER
SHOW**

14-18 SEPTEMBER 1988
EARLS COURT LONDON
AND THE CITY PERSONAL COMPUTER SOCIETY



Commodore Hot Stuff

3 TEKNISKE PROGRAMMER

Har du behov for de lidt mere teknisk prægede programmer ser det ud til at et amerikansk firma er begyndt at kigge på den side af sagen. De starter med at lancere 3 forskellige programmer.

Linear Programmer er det første, og løse lineære programmeringsproblemer med op til 50 variable og 35 constraints.

Andet program i serien hedder Analytical Geometry in 3 dimensions, der kan hjælpe dig med at løse numerisk geometriske problemer af den slags man finder på gymnasie-niveau. Alle variable kan indtastes, og svarene vises efter brugerens ønske på flere forskellige måder. Heriblandt symmetrisk lighed, parametriske lighed, flere punkter - retninger og størrelse.

Tredie program hedder Electronics: AD DC Circuit Analysis Program, og kan beregne generelle numeriske løsninger til trykte kredsløb med op til 40 strømknuder og 63 forgreninger. Forgreninger kan indeholde modstande, induktorer, strøm-kilder, kondensatorer, eller fire typer kontrollede kilder. Computeren angiver strømknude-volt, spænding på forgreninger, power og power factors. Hele programmet viser printet grafisk, og er menustyret og brugervenligt.

Linear programming koster 24.95\$, Analytical Geometry koster 24.95\$, Electronics AD DC Circuit Analysis koster 24.95\$.

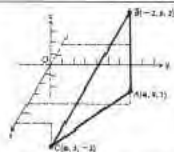
Hør mere hos:
Computer Heroes
P.O. Box 79, dept 143
Farmington,
CT 06034
U.S.A.

3 TECHNICAL PROGRAMS

Linear Programmer

Solves linear programming problems of up to 50 variables and 35 constraints. Systems may be restricted by constraints of equality, less than or greater than. (different types may appear in the same problem). Objective (Z function) may be maximized or minimized. Computer displays solution (in example at left, $Z=31$, $X_1=13$, $X_2=5$). Initial and final tableaux. Special command for easy entry of sparse constraints.

Maximize: $Z = 2X_1 + X_2$
 $3X_1 + X_2 \leq 44$
 Subject to: $X_2 \leq 10$
 $X_1 + X_2 \leq 18$
 $2X_1 + 5X_2 \leq 60$



plane, or perform 18 other geometric calculations. Entries made and answers displayed in users choice of several methods, including symmetric equation, parametric equation, multiple points, direction and magnitude.

(NOT A GRAPHICS PROGRAM)

Electronics: AC DC Circuit Analysis Programs



Program computes general numeric solution to electronic circuit of up to 40 nodes and 63 branches. Branches may contain resistors, capacitors, inductors, current sources, voltage sources or 4 types of controlled sources. Computer displays node voltages, branch voltages, currents, powers and power factors. Step function of branch parameters or frequency with graphic display of results. Menu controlled and user friendly.



MER MODEM TIL C64/128

Det vrirmer tilsyneladende med nye firmaer fra U.S.A., og et af dem, TransCom Inc. kan tilbyde to forskellige modems til brug med C64/128. Det første hedder TCM-1200H-Jr. og er et lille smart miniature modem der er lige til at proppe i user-porten. Det kører fuldt Hayes kompatibelt, og indeholder terminal-software med Up-Down load faciliteter. Derudover får du også auto Answer, Auto Dial, valgfri Puls eller Tone ringer og modemmet har såmænd også intern højttaler. Det andet modem er et af dem som vi bedre kender brugt som ek-

stern modem rundt omkring, og det hedder TCM-1200H og kører både Bell212A og CCITT V.22. Det tilbyder en to års fuld garanti, og har udover TCM-1200H-Jr. følgende faciliteter: Det er et stand-alone modem der kan placeres hvor det bedst passer, det behøver ikke et RS-232 interface, der er 8 status dioder og en blok med 8 dip-switches. Prisen på TCM-1200H-Jr. ligger på 89.95\$, og TCM-1200H koster 149.95\$. Begge modems kan fås hos:

TransCom Inc.
470 Randy Road
Carol Stream,
IL 60188
U.S.A.
Tel.: 009 1 312 668 4600

B.S. DATA En Del Bedre

Vi fører alt i:

Commodore PC XT & AT
Commodore 64 & 128
Commodore Amiga
NEC Pinwriters
Total løsninger
Reparationer
Multisync
Modemer
Løsdele
Software
Kabler
Stik

Køb for op til 30.000.- UDEN UDBETALING

Gode Stat og Kommune rabatter

Ring og få det bedste tilbud på

Tlf. 02 33 23 90

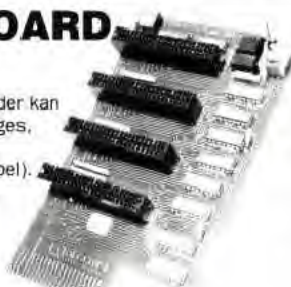
B.S. DATA • 3630 Jægerspris



ALCOTINI
HARD & SOFTWARE

MOTHERBOARD 4S

Det ENESTE motherboard der kan klare næsten ALLE Cartridges, OGSÅ de "seje" i både C64 & C128 mode, (se tabel). Har indbygget reset knap, og elegant cartridge valg med kun EN knap og derefter elektronisk valg med lysdiode markering.



Hvorfor købe fire forskellige motherboard's, når du kan nøjes med ET??

575,-

Her ser du hvorfor, der fra og med idag kun findes ET motherboard.

	C & C	Dela	Datel	Merlin	ALCOTINI
Final Cartridge I	Nej	Nej	Nej	Nej	JA
Final Cartridge II	Ja	Nej	Ja	Ja	JA
Final Cartridge III	Nej	Nej	Nej	Nej	JA
Expert Cartridge	Ja	Nej	Ja	Nej	JA
Freeze Machine	Nej	Nej	Nej	Nej	JA
Comal 80	Nej	Nej	Nej	Ja	JA
Action Replay IV	Nej	Nej	Nej	Nej	JA
Andre Cartridges	?	?	?	?	JA

Testen er udført på grundlag af ALLE kombinationer af ovenstående cartridges.

AMIGA & PC MODEMS

ALCOTINI kan nu levere en virkelig smart og robust kvalitets modem.



Liste med 70 baser i Danmark medfølger.

TILBUD

Se her hvad du bl.a. får for pengene: * 100% Hayes kompatibel. * Bell 103/212A og CCITT V21/V22/V22BIS standarder. * Auto hastighed (300/1200/2400 baud). * Fuld Auto DIAL og Auto ANSWER. * Indbygget højttaler med software styret volume. * Over 35 smarte og brugervenlige kommandoer. * Kan bruges til alle de populære modemprogrammer.

Trans-Modem
300/1200
1295,-

Trans-Modem
300/1200/2400
2295,-

Priserne er incl. PD software, kabel og strømforsyning!

ROMDISK 512

Et anderledes EPROM kort 1/2 MByte...

495,-

TILBUD

DISKETTER 5 ÅRS GARANTI

51/4" Amerikanske 2,95

31/2" Japansk kvalitet 8,40

Disketterne leveres i 10 stk. pakning med label/skrivebeskyttelse. Mærkevare, diskboxe og tilbehør. Ring!! Diskettepriser ved 100 stk. og EXCL MOMS

STAR LC-10

Superprinteren med bl.a. NLQ og papirpark. til C64, C28 og Amiga



Tilbud 2595,-

STAR LC-10 FARVE

Som LC-10, men med 7 farver. Til Amiga

Tilbud 2995,-

Farvebånd og 24 nåls printer? - RING

TURBO II joystick

med 8 microswitches, autofire. Hos Alcotini får du 1 års garanti mod nedslidning

198,-

Modulgenerator til C128

NYHED

så du også kan bruge den interne tomme sokkel til 32 Kbyte af dine egne programmer

128,-

EXPERT CARTRIDGE

Cracker modulet i en helt ny version (3.5).

Du får: kopiering, dump, Game killer, "Backup" af næsten alt, og meget mere.

- Og så er den programmerbar!

Pris incl. dansk manual

475,-

Med EMS - kopierer flere programmer

575,-

PHILIPS CM8833. NU LAGERVARE

KANONTILBUD

STEREO FARVEMONITOR TIL AMIGA.

FØR 2795,- 2430,-

512Kbyte RAMudvidelse org. Commodore med ur

1695,-

Nyt COPY CARTRIDGE

til C64/128 og 1541 Introduktions pris

185,-

Vi har samlet seks af de bedste kopi programmer til ethvert formål. I cartridgebox - lige til at stikke i expansionsporten.

PROGRAMMER 2.0

Stadig den smarteste og mest gennemtænkte EPROMbrænder til C64/128.

Virkelig overskuelig og brugervenlig software, så selv nybegyndere kan lave de lækreste cartridges. Med den GRATIS 64K modulgenerator kan du lægge op til 16' prg. på vore forskellige EPROMkort til C64 eller C128. Brænderen klarer 2508 - 27512 EPROM'er. Har indbygget autostart software med 32K modulgenerator, 4 prog. spændinger, "Quick pro." og meget mere.

Leveres med 16 siders let tilgængelig manual på DANSK.

Priser incl. 64K

modulgen og et GRATIS 16K kort:

m/Textool 749,-

u/Textool 649,-

FORHANDLERE VELKOMNE



ALCOTINI
HARD & SOFTWARE

Solbjergvej 14 DK-8260 Viby J Tlf. 06 11 90 22

HURTIG LEVERING - DAG TIL DAG - TELEFONTID. 15.00 - 19.00
Priser er incl. 22% moms - GRATIS KATALOG TILSENDES

Games

CHECK UP!

THE PRESIDENT IS MISSING

The President Is Missing fra Cosmi, er absolut månedens mindst actionprægede spil, men derfor betyder det bestemt ikke at det er kedeligt.

Det er umiddelbart lidt svært at placere det i nogle af de etablerede kategorier af computerspil, men det nærmeste må nok være adventuregenren. Spillets plot er

nemlig, at USAs præsident er blevet kidnappet af ukendte gerningsmænd, sammen med andre af verdens statsoverhoveder (inklusive Niels Toftlund, der ifølge

Cosmi er Danmarks statsminister i 1996).

Her bliver du så udpeget til leder af undersøgelsen, der får til opgave at finde præsidenten og afværge en international krise. Du starter umiddelbart efter bortførelsen, og bliver plantet foran din 64'er, der her fungerer som terminal til efterretningstjenestens arkiver. Herfra har du adgang til alskens information, og kan desuden give ordre til dine agenter og The State Department.

BARBARIAN II

PALACE

Det er efterhånden et stykke tid siden den første Barbarian huserede på din 64'er. Engang var Barbarian et virkeligt flot kampspil (for 1-2 spillere), der imponerede de fleste ved et mangfoldigt repertoire af forskellige angrebsbevægelser. **Barbarian II** er lige som sin "store bror" et kampspil lavet i en superb grafik, men denne gang får du desværre ikke lov til at hugge hovedet af dine kammerater. Du kan nemlig kun spille 1 spiller ad gangen, men til gengæld garanteres der en temmelig varieret modstand hele spillet igennem.

På det første level (kaldet The Wasteland) møder du omkring 6 forskellige monstre, der alle er af forskellig størrelse og karakter. Hver har de deres egen måde at angribe dig på. På den første bane skal du især passe på et drage-ligende monster med en lang hals. Hvis du ikke er forsigtig nok risikerer du, at dyret pludselig får dit hoved af og sluger det i en enkelt mundfuld, før du om man så må si-

ge får set dig om. Tilbage står din hovedløse krop, som langsomt synker i knæ og falder om, mens der står et mindre springvand af blod op fra halsen.

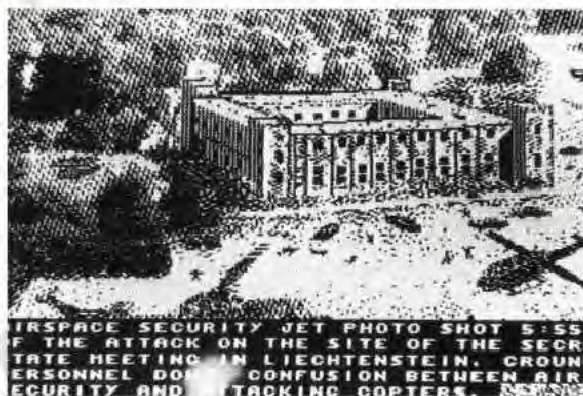
På hver level er det tilrådeligt, at du samler et vist antal magiske items op. Nogle af disse items giver dig ekstra liv, kampstyrke, eller modstandskraft, mens andre fungerer som en slags beskyttelse imod bestemte uhyrer. Endvidere skal du erhverve dig nogle nøgler for at sikre dig adgang til særlige dele af banen. Du skal være klar over, at selv om nyten af nogle af de magiske items ikke umiddelbart synes at være til stede, så kan du nemt gå hen og få brug for dem senere hen i spillet. F.eks. findes der et magisk skjold, der er meget nyttigt imod en Demons lid, som du først vil møde på level 3. Desuden vil du få brug for al den ekstra kraft og energi du kan finde, ved det endelige møde med den farlige Drax himself i slutningen af spillet.

Hver bane består af ca. 28 rum, der godt nok ikke er særlig forskellige, men lidt afveksling er der da. En meget sød detalje, er f.eks. de huller du skal springe over på visse baner. Hvis du er så uheldig at blive presset hen til hullets kant af et af uhyrerne, kan du redde din mand ved at balancere ham ud af den farlige situation. Dette gør du ved at vrikke frem og tilbage i joystickket på Decation måner, hvorefter din figur begynder at cirkle rundt med armene indtil han genvinder balancen. Lykkedes det ikke falder han med et højt skrig på læberne bagover og ned i en dybyyb skakt. I nogle af rummene er der desuden placeret grøtter i baggrunden, som du kan gå ind i, ved at lave en simpel bevægelse med joysticket. Derefter vil du kunne lagttage din figur vende ryggen til dig og stille og roligt vandre indad i skræmen, alt imens den langsomt fader ud i skyggerne. For at du uden problemer kan orintere dig, er det placeret et sværd nederst på skærmen,

der fungerer som en slags kompas. Dit forsvar imod alle de glubske uhyrer er simpelt og effektivt: Du er faktisk kun i stand til at levere 3 forskellige slags hug med den økse som du medbringer på din quest. Enten skal du hugge op over hovedet på dig selv, eller også bliver du nødt til at sætte dig ned på hug, og levere dine dødbringende stød fra denne lave stilling. Endelig kan du vælge at lave det mest komplicerede hug, hvor du som en anden Olympisk mester i hammerkast, drejer rundt om dig selv, for derefter at lave et særligt kraftigt hug. Det siger næsten sig selv, at det selvfølgelig er de mest avancerede angreb, der scorer mest. Når du spiller **Barbarian II**, skal du især prøve på at afslutte enhver kamp, med det mest komplicerede angreb (flying neck chop), idet det som reglen er netop dette angreb, der er kraftigt nok til for at skære forskellige lemmer af uhyrerne. F.eks. kan du med dette blow skære en lille spinkel mutant kylling midt over, hvis blot du rammer rent. Det skal her gøres klart, at **Barbarian II** ligesom den forrige version, er et ret råt spil, der ikke ligefrem egner sig til de helt små aldersklasser.

Den første opgave er at gennemlæse den rapport, der beskriver selve terroristaktionen. Her står der minutiøst beskrevet, hvordan det lykkedes for gerningsmændene at udmanøvrere sikkerhedstjenesten, og her er allerede de første spor som du kan starte undersøgelsen ud fra. Du kan blandt andet kigge lidt på det udstyr terroristerne benyttede, og prøve at finde ud af, hvor det kommer fra. Her er det en praktisk ide, at etablere en såkaldt case file, hvor du kan skrive de interessante ting du støder på. Ideen med disse case files, der i virkeligheden bare er tekstfiler, er sådan set meget god. Imidlertid er det rimeligt besværligt, at gå ind i teksteditoren i programmet og skifte diskette, hver eneste gang man ønsker at notere noget ned, så efter 5 minutter gik jeg i hvert fald over til en mekanisk notesblok uden dikkedarer. Herefter skal du kigge i fotoarkiverne, hvor der er luftfotos af gerningsstedet, satellitbilleder og andet der er værd at kigge på. Her er der en meget sød detalje, idet du har mulighed for at zoome ind på en del af billedet og få en forstørrelse af f.eks. et ansigt eller andre interessante ting. Næste del i undersøgelsen består i, at du skal lytte til et kassettebånd, der er blevet fundet på gernings-

stedet, det vil i realiteten sige det bånd, der følger med spillet. Det er faktisk en ret god ide, som Cosmi har barslet med her. Det giver spillet en ekstra dimension, og der er også mange muligheder for at finde spor og ledetråde her. Der er optagelser af radiokommunikation under aktionen, præsidenten der læser en erklæring op, efter han er blevet taget til fange, terroristerne, der med libysk? accent, fremsætter deres krav og meget andet. Du skal absolut lytte meget godt efter på dette bånd, for det kunne jo f.eks. tænkes at de bankelyde som den franske præsident laver på mikrofonen mens han læser sin erklæring op, ikke er helt tilfældige, og der kunne muligvis også komme noget konstruktiv ud af sammenligne de udtalelser, der kommer fra hhv. USAs præsident og hans kone. Der er nemlig ingen af dem, der lider af dårlig hukommelse, selv om det kan lyde sådan. Under hele denne proces, får du brug for personarkivet, hvor der ligger oplysninger (incl. billeder) om diverse personer, der kan have noget med sagen at gøre. Derefter kan du sætte dine Bagenter til at grave oplysninger op, alt imens du fortsætter dit arkivroderi. Målet med spillet er naturligvis at



IRSPACE SECURITY JET PHOTO SHOT 5:55 P.M. THE ATTACK ON THE SITE OF THE SECRETARY MEETING IN LIECHTENSTEIN. GROUND PERSONNEL DO NOT KNOW OF THE CONFUSION BETWEEN AIR SECURITY AND TRACKING COPTERS. (COSMI)

COSMI

finde statsoverhovederne, og stille forbryderne for retten, men derudover er der også et endnu uhyggeligere komplot bagved, som du finder under undersøgelsen. **The President is Missing**, er simpelthen et must for alle krimilekere, der har rimelige engelskundskaaber, men hvis det derimod er grafik og action du leder efter, så gå langt udenom.

Meget lidt grafik	9
Ingen lyd	00
Action	11
Fængslende	10
Pris/kvalitet	

I **Barbarian II** er der i den grafiske fremstilling mest af alt lagt vægt på effekterne. Til gengæld er disse effekter også rimelig chokerende og overraskende første gang du spiller **Barbarian II**. Selv om det

ikke er det mest udviklede kampspil du kan finde, så kan det alligevel godt tage et stykke tid at blive god til at gennemføre alle 3 levels. Uhyrene du møder, er nemlig ikke helt fri for til tider at være irite-

Månedens Game



rende hurtige. Desuden har de forskellige angrebsmønstre, der hver især kræver sine særlige forholdsregler. Lydene er ganske ordinære. Af og til udstødes der nogle pust og støn, når der slås eller rammes. Der udover kan **Barbarian II** højst siges at markere sig ved en nærmest akkurat og vedvarende mangel på lydeffekter. Er det blod du vil have på skærmen, så er **Barbarian II** det helt rigtige spil for dig. Voldelige og blodige effekter mangler dette spil bestemt ikke. Desværre er **Barbarian II** ikke et særligt komplekst spil, men masser af spilleglæde finder du alligevel i dette spil, fordi alt hvad du laver virker så råt. Hver gang du rammer et uhyre med din økse, vil du således kunne iagttage hvordan uhyret sønderlignes på ganske forfærdelig vis, hvilket selv efter længere tids spil giver et stærkt indtryk.

Grafik	10
Lyd	7
Action	10
Fængslende	9-10
Pris/kvalitet	10

Games

CHECK UP!



INTENSITY



For nogle år siden lavede Andrew Braybrook en lille revolution på 64'eren med rumspillet Uridium. Det blev hans moråbenbart meget glad over, for nu forsøger han sig igen med et nyt rumspil, nemlig **Intensity** fra Firebird. For at det ikke skulle blive et alt for stort arbejde for lille Polledreng... jeg mener Andrew Braybrook, fandt han ud af, at det jo ikke var nødvendigt at finde på nye grafikrutiner og lydeffekter, bare fordi han skulle skrive et nyt spil. Derfor har han saktet en hel del fra forgængeren, men har dog konstrueret en ny handling:

En kæmpe rumstation med en masse nybyggere, er blevet invaderet af horder af aliens. Derfor er du blevet udstyret med en såkaldt skimmer og en drone til at forsøge

at redde staklerne. Skimmeren er et rumskib, som bliver brugt som base for redningsoperationen. Selve redningen skal nemlig foretages af dronen, der er et mindre fartøj, som kan hoppe rundt på rumstationens overflade. På hver skærm ser du en del af rumstationen, der er delt op i flere platforme med hver sin landingsplads. Langsomt begynder kolonisterne at dukke op gennem nogle små døre rundt omkring, og da de ikke kan flyve fra platform til platform, er det din opgave at dirigere dronen hen og hente dem. Det gør du ved at flyve hen til den rette platform, finde et plant sted hvor du kan lande og derefter trykke fire for at sætte sutterne ned på overfladen. Så bliver dronen tilkaldt, og begynder at flyve hen

mod dig, så det er en god ide at flytte skimmeren væk igen, inden der sker et sammenstød. Når dronen er landet, løber kolonisterne ind i den, hvorefter de er reddet. Bemærk venligst, at det eneste du selv skulle foretage dig i denne operation, var at styre skimmeren (der fungerer som en cursor) hen på platformen og trykke fire. Hvis det nu skal være avanceret, så er redaktørens slips en vandflyver (Og det er det ikke, red.). På den første bane er der oven i købet kun en platform, så her skal du faktisk bare vente indtil dronen er blevet fyldt op med flygtninge, hvorefter du med skimmeren "peger" på den blin-kende udgang og går videre til næste bane.

Nu mangler jeg lige at forklare noget om skydefunktionen i **Intensity**: Der er ikke nogen skydefunktion!!!!

Jojooo, der er skam masser af aliens, der putter rundt og prøver på at spise dine flygtninge, men du har ikke så meget som en wc-kumme, du kan kaste i hovedet på dem. Hvis du absolut vil gøre dem ilde, må du nøjes med at brage ind i dem, og det er jo meget sjovt... ha ha ha. (Til sætteren: dette bør sættes med ironisk sats).

En meget sød detalje (rettelse: Den søde detalje) i **Intensity** er, at du ikke bare får ekstra liv forærende som normalt. Under spillet skal du samle nogle R'er der giver ressourcer til at bygge nye fartøjer af. Hver gang du dør, bliver du præsenteret med en "bestillings-skærm", hvor du kan bestille nyt isenkram til operationen. Der findes 3 typer af både skimmere og droner, og de bliver selvfølgelig bedre i takt med at prisen stiger. Så bestiller du det du vil have, hvorefter produktionen starter. Derefter varer det et stykke tid før forstærkningerne ankommer, og så er de som regel hårdt tiltrængte.

Hvis du leder efter en efterfølger til Uridium, så er det ikke **Intensity** du skal kigge efter, selv om det er samme mand der står bag. Man føler ikke rigtig at man spiller spillet, for det meste af den action der er på skærmen, kan man ikke kontrollere.

Grafik	9
Lyd	9
Action	5
Fængslende	7
Pris/kvalitet	7

FOXX FIGHTS BACK

Der er helt sikkert mange der når de har set rævejagt, har haft ondt af den stakkels forfulgte ræv. Det ynkelige dyr har ikke en ærlig chance imod så mange hunde og jægere, der i fællesskab udelukkende arbejder på at nedkøre byttet. Men du kan godt stoppe med at have ondt af ræven, og i stedet begynde at fatte lidt medynk for hundene og jægerene istedet. I spillet **Foxx Fights Back** spiller du nemlig en ganske snu ræv, der rent undtagelsesvis er blevet udstyret med en maskinpistol samt et badge hvorpå der står "Kiss Mine".

Spillet starter hjemme i din rævegrav, hvor du bliver sendt afsted af din kone, med klar besked om ikke at vende hjem uden mad. Frisk og frejdig løber du dernæst afsted for at indsamle diverse spiselige emner. Det eneste problem er bare, at du undervejs bliver generet af forskellige hunde, jægere samt andre af skovens dyr. Vred og skuffet

OVER- LANDER

Det er egentligt utroligt, hvad nogle mennesker tør investere af tid og kræfter på de mest fantasifulde og uinteressante ting. Et strålende eksempel herpå er Elites (de plejer ellers at have check på sagerne) nyeste kreation **Overlander**. Spillet er et helt traditionelt racerspil, der overhovedet ikke overbyder nogle af de allerede eksisterende racerspil af denne type m.h.t. kvalitet, idé eller effekter. Vel er **Overlander** ikke et af de pinligt dårlige racerspil, men virker det ikke en kende tåbeligt at bruge tid og penge på at fabrikere noget, som allerede findes i bedre udgaver?

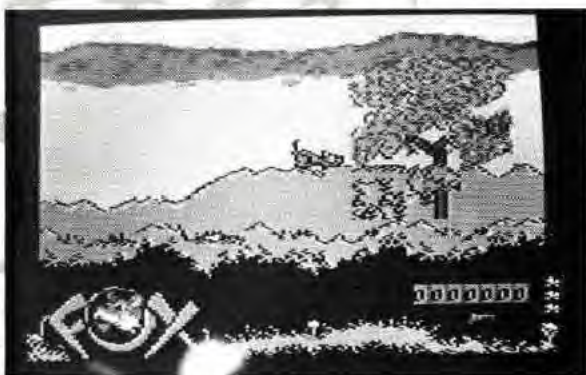
Det skal her retfærdigvis siges, at selvfølgelig findes der ikke nogen andre spil, der ligner **Overlander** helt ned i detaljerne, og selvfølgelig har spillet da sine egne karakteristika, de er bare ikke særlig markante.

I **Overlander** befinder du dig tidsmæssigt i år 2025, en periode i

over at der tilsyneladende ikke er "plads til os allesammen", bliver du derfor din store gøp af en gun op, og fyrer løs. I starten skal du ikke stole alt for meget på din pistol, idet den både er langsom og upræcis. Men senere hen i spillet vil du gradvist blive oprustet til at møde den stigende modstand. På din jagt efter føde, skal du helst hele tiden være i bevægelse, samtidig med at du er parat til at hoppe rundt omkring på skærmen.

I **Fox Fights Back** er den scrollede bane inddelt i flere forskellige lag. Du kan derfor, når du kommer løbende og pludselig ser en bakke i baggrunden, enten vælge at løbe op af bakken eller at løbe rundt om den. Hvis du pludselig møder alt for megen modstand, kan du ved at løbe ind på nogle af de forskellige lag på den vis undgå mange af dine forfølgere.

Udover den føde som du skal bringe med dig hjem, kan du også finde



andre spiselige sager, der øjeblikkeligt giver dig nogle af de tabte kræfter tilbage. Nogen gange vil du f.eks. løbe forbi et kaninhul, hvilket fungerer som en slags bonusbane fyldt med let fordøjelige kaniner. Hvis du ikke sørger for at forsyne dig selv med føde undervejs, vil du nederst på skærmen kunne iagttage et billede af dig selv langsomt lade tungen hænge mere og mere ud af flåben indtil du til sidst dør.

Landskabet i **Fox Fights Back** er af yderst varierende karakter. Først

starter du midt ude i skoven, men ganske gradvist bevæger du dig ind i et mere bondegårdsagtigt miljø, og her er det specielt hønsehuset, der frister.

Bevægelserne er forbløffende gode. Måden hvorpå din figur løber og scroller henad skærmen, foregår både hurtigt og flydende. Landskabet i spillet er også rimeligt godt, idet det som sagt består af indtil flere lag grafik, der ofte bevæger sig i forskellig hastighed, med en lækker ekstra dimensionel effekt tilføje. Men desværre er

det ret begrænset hvad din ræv er i stand til at gøre udover at hoppe, løbe og skyde. Efter et stykke tids spil, er det som om at alle mulighederne i spillet er prøvet af og du begynder stille og roligt at savne afveksling i spillet. Lyden er meget passende. Du kan enten vælge kun at høre lydeffekterne eller samtidigt at afspille en hidsig baggrundsmelodi.

Hvorvidt **Fox Fights Back** er et suverænt spil eller ej afhænger i høj grad af dine krav til spillet. Efterhånden er god grafik snarere reglen end undtagelsen på din C64. De fleste kræver som reglen lidt mere af et spil end blot hurtigt og god grafikbehandling. Naturligvis er **Fox Fights Back** bygget på en meget sød ide, men måden hvorpå den er ført ud i livet er ikke særlig viril. Derfor gør spillet ikke noget bemærkelsesmæssig indtryk på inkarnerede C64 ejere, med bare en rimelig udviklet sans for selektiv udvælgelse.

Grafik	8
Lyd	8
Action	7
Fængslende	7-8
Pris/kvalitet	8

elite

den menneskelige historie, der i den grad er præget af forfald og ragnarok. Grunden hertil er den gradvise nedbrydning af ozonlaget, der til sidst har resulteret i, at folk for at overleve er blevet tvunget til at installere underjordiske byer. Da der ikke eksisterer nogle underjordiske forbindelser mellem byerne, er menneskeslægten nødt til at forlade sig på de såkald-

te "Overlanders", hvis eneste værdi i livet er store customiserede biler udstyret med en hel masse isenkram. Det er selvfølgelig ingen overraskelse, at netop du er en af disse fartglade overflade typer, som gladeligt lever livet farligt. Desværre findes der ikke kun fredelige bilister på jordens overflade. På dine ture vil du stifte nærmere bekendtskab med diverse forskellige gangs, der hver har deres metode til at rydde dig af vejen og derefter score din last. Nogle står placeret langs vejen for at skyde dig, når du kører forbi, mens andre forfølger dig i store pansrede vogne i et forsøg på at presse dig

ud i rabatten. Endelig vil du møde et uhorrt antal motorcyklister, der tilsyneladende ikke er rigtigt kloge, eller også er de bare blevet trætte af det hele (**Overlander** f.eks.).

I starten af **Overlander** skal du vælge, hvilken last du ønsker at transportere. Du kan enten vælge en offentlig transport eller en transport af en lidt mere lyssky karakter. Vælger du sidstnævnte, tjener du naturligvis flere penge, men til gengæld bliver du også et mere eftertragtet bytte. Du begynder spillet med at få udbetalt halvdelen af betalingen for transporten. Inden for dit økonomiske formåen skal du derefter købe og udruste en bil så godt du kan! Våbenvalget er nok noget af det mest nuancerede i **Overlander**.

I starten kommer du til at mangle en hel masse udstyr, der re alt for dyrt. Derfor er det også tilrådeligt for den nystartede at begynde blødt med de lovlige transportere. Det er ikke, fordi **Overlander** er nogen grafisk fiasko, det er såmænd nogle ganske udmærkede rutiner, der styrer kørslen. Når du kører derudad, ser det faktisk rimeligt godt ud, og du føler også, at du har en meget god kontakt

med din bil. Af og til skal du undgå særlige forhindringer på vejen, hvilket også er gengivet rimeligt realistisk. Men effekterne skal du nok have luppen frem for at finde. Når du lejlighedsvis rammer f.eks. en motorcelle, fremtræder en enkelt eksplosionssprøtte, der pludselig virker sølle og forladt blandt resten af spillets 3D grafik.

Lyden er til gengæld ret velvalgt. Udover diverse eksplosioner bliver der konstant afspillet en hektisk baggrundsmelodi, der godt nok ikke er særlig kompliceret, men som simpelt hen passer perfekt ind i spillets stemning.

Hvis det er et nyt spændende racerspil fyldt med nye udspøklende setups, du jagter, kører du helt sikkert galt i byen med **Overlander**. Spillet er ganske enkelt så ordinært som noget kan være. Men **Overlander** er stadig et udmærket kvalitetsspil, men spillet er sygt, og diagnosen lyder ganske simpelt på fantasiløshed.

Grafik	8
Action	8
Fængslende	6
Pris/kvalitet	6



DRØMME ER GRATIS.



0.000 Kr.

HOLD OP MED AT DRØMME.



AMIGA 500 - OMKRING 5.000,-

(INCL. INDBYGGET DISKETTESTATION)

DANSK TASTATUR
DANSK OPSTARTPROGRAM
BRUGERVENLIGHED
INTUITION
MUS

JÆGTE MULTI-TASKING
FANTASTISK GRAFIK
ANIMATION
4.096 FARVER
HØJ OPLOSNING

FLEKSIBILITET
MUSIK I STEREO
SYNTHESIZER
TALE
TEKSTBEHANDLING

MULIGHED FOR:
VIDEOREDIGERING
CAD
DESIGN
UDVIDELSE

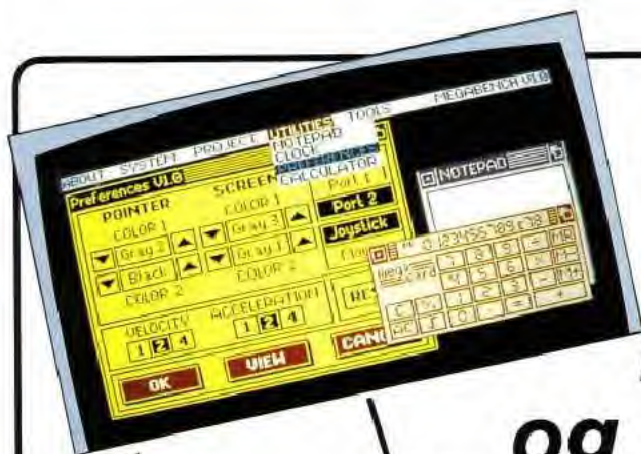
DESKTOP PUBLISHING
BILLEDDIGITALISERING
MIDI
WORD PERFECT



Commodore
Fordi fremtiden for længst
er begyndt.

KOM IND OG PRØV DRØMMECOMPUTEREN HOS DIN LOKALE COMMODORE FORHANDLER.

®



Rul ned for vinduerne på din 64'er og kom til flere kræfter med -

kr. **595,-**
incl. moms



THE FINAL CARTRIDGE III®

Agte vinduer og Pull-Down menuer som på en Amiga

Via vinduer og pull-down menuer får du, med mus, joystick eller tastatur, adgang til mere end 60 nye kommandoer og funktioner. Bl.a. forskellige printer-Interfaces, BASIC-toolkit, notesbog og 2 DISKLOADERS, som er 10 gange hurtigere.

Højopløsnings-vinduer

som vælges direkte fra en menu-bjælke foroven på skærmen. Der kan åbnes et ubegrænset antal vinduer - på en gang. Vinduerne kan frit flyttes rundt på skærmen, og som standard findes:

Preference-vindue

til valg af port for mus og joystick, mus- og joystickhastighed, skærmfarver m.m.

»LCD«-calculator

Indtastning via mus, joystick eller tastatur.

Notesbog

Nem tekstbehandling med proportional-skrift samt vinduer til DIRECTORY-DISK-TAPE-PRINTER til hurtig, direkte betjening af alle kendte funktioner - og lidt til.

Freezer

som giver dig mulighed for at fryse - og fortsætte næsten alle C64-programmer, så der kan tages back-up på disk eller tape - automatisk.

Centronics/SerieI/RS 232 screen-dumps

for komplet A4 udskrivning * udskrivning af interrupted screens * farve- og sprite udskrivning samt reverse udskrivning.

Pull-down menuer

Næsten alle kommandoer og funktioner, som ikke vælges via et vindue, kaldes direkte fra menu-bjælken. Final Cartridge III er udstyret med praktiske funktioner som:

Renumber * Auto * Delete * Old * Help * Kill * Find * Replace * Fast format * Scrolling op/ned * Low Res screendumps * Sprite editering og stop/start af listning.

Specialfunktioner som GAMEKILLER - AUTOFIRE - JOYSTICK - PORT BESKYTTER og BACK-UP FUNKTIONER:

Disk til disk - tape til disk - disk til tape. Back-up filer pakkes og kan reloades uden Final Cartridge III. Hastighed: 60K på 15 sek. (disk).

- Dansk brugervejledning m/opslagsindeks
- 12 mdrs. garanti
- Hot-Line service for slutbrugere

Copyright and registered trademarks
Riska b.v., Home & Personal Computers
Wolphaertsbocht 236, 3038 MV Rotterdam
The Netherlands.

SVERIGE: WACHENGRUPPEN, MÄRSTA - 76021880
NORGE: DATA-TRONIC, VEVELSTAD - 02867720

MORCOM DATA A/S

Jernbanegade 7 - 4700 Næstved Tlf. 03 72 68 88
- eller hos en af vore 398 forhandlere rundt omkring i Danmark



64'er magi

Højt at flyve med 64

Sprite moves

```

10 REM *****
11 **
20 REM *
30 REM *  S P R I T E - M O V E S
40 REM *
50 REM *  START          = 49192
60 REM *  ANIMATIONS-BLOCK = 49250
70 REM *  SFR.-AFSTAND    = 49251
80 REM *****

90 :
100 T1=0
110 FOR N=49192 TO 49247
120 READ A
130 POKE N,A
140 T1=T1+A
150 NEXT N
160 T2=0
170 FOR N=49192 TO 49202
180 READ A
190 POKE N,A
200 T2=T2+A
210 NEXT N
220 IF T1<12917 THEN PRINT"FEJL I P
PROGRAM!"
230 IF T2<54408 THEN PRINT"FEJL I S
PR.-DATA!"
240 PRINT"SKRIV GODT 250 FOR DEMONS
TRATION!" :END
250 FOR N=0 TO 7
260 POKE 2047-N,129+N
270 NEXT N
280 POKE 53276,255
290 FOR N=0 TO 9
300 READ A
310 POKE 53285+N,A
320 NEXT N
330 POKE 49250,194
340 POKE 49251,0
350 POKE 53280,0,POKE 53281,0
360 POKE 53285,255
370 FOR N=0 TO 255
380 POKE 49919+N,130+85*(N/64)*4
390 POKE 49920+N,130+64*(N/128)*4
400 NEXT N
410 PRINT"CLR)"
420 SYS 49192
430 FOR N=1 TO 5000: NEXT
440 FOR N=0 TO 255
450 POKE 50176+N,ABS (N-127)*48
460 NEXT N
470 POKE 49250,195
480 POKE 49251,12
490 FOR N=1 TO 5000: NEXT
500 FOR N=0 TO 255
510 POKE 49909+N,128
520 NEXT N
530 POKE 49250,193
540 POKE 49951,10
550 END
***** PROGRAM-DATA *****
1000 DATA 120,169,29,141,20,3,169,192
1001 DATA 141,21,3,169,1,141,13,220
1002 DATA 141,26,208,141,25,208,141

```

```

1003 DATA 18,208,133,2,68,96,165,2
1004 DATA 240,3,32,44,192,169,1,141
1005 DATA 25,208,76,45,234,173,98,192
1006 DATA 133,248,173,98,192,133,247
1007 DATA 169,8,141,97,192,162,0,160
1008 DATA 0,177,247,157,0,208,230,248
1009 DATA 177,247,157,1,208,198,248
1010 DATA 232,232,165,247,24,189,99
1011 DATA 192,133,247,208,97,192,208
1012 DATA 287,236,96,192,96
1013 ***** SPRITE-DATA *****
1100 DATA 0,15,240,0,58,180,0,234,181
1101 DATA 3,170,181,3,171,245,14,173
1102 DATA 85,14,181,85,14,181,0,14
1103 DATA 180,0,14,180,0,14,180,0,14
1104 DATA 180,0,14,180,0,14,173,0,3
1105 DATA 171,240,3,170,180,0,234,181
1106 DATA 0,58,181,0,15,245,0,1,85
1107 DATA 0,0,85,128,0,0,0,0,0,0,3
1108 DATA 255,0,14,170,192,14,170,192
1109 DATA 58,170,176,58,170,180,58
1110 DATA 170,181,58,170,181,58,170
1111 DATA 181,58,170,181,58,170,181
1112 DATA 58,170,181,14,170,213,14
1113 DATA 170,213,3,255,84,0,85,84
1114 DATA 0,21,80,0,5,64,0,0,0,0,0
1115 DATA 0,120,0,0,0,0,0,0,252,3,240
1116 DATA 235,14,198,234,258,181,234
1117 DATA 170,181,234,170,181,234,170
1118 DATA 181,235,174,181,235,174,181
1119 DATA 235,174,181,235,254,181,235
1120 DATA 94,181,235,94,181,235,94
1121 DATA 181,255,95,245,21,85,85,5
1122 DATA 85,85,1,80,85,0,0,0,0,0,0
1123 DATA 128,0,0,0,0,0,63,252,0
1124 DATA 58,171,0,58,170,192,58,170
1125 DATA 192,58,258,176,58,222,180
1126 DATA 58,222,181,58,222,181,58
1127 DATA 250,181,58,178,213,58,170
1128 DATA 213,58,171,84,58,253,84,58
1129 DATA 213,80,58,213,84,63,212,0
1130 DATA 5,84,0,1,84,0,0,84,0,128
1131 DATA 0,0,0,0,0,255,15,240,235
1132 DATA 70,190,235,94,181,235,94
1133 DATA 181,235,94,181,235,94,181
1134 DATA 235,94,181,235,94,181,234
1135 DATA 250,181,234,170,181,234,170
1136 DATA 181,58,170,213,58,170,213
1137 DATA 15,255,85,1,85,85,0,85,84
1138 DATA 0,21,80,0,0,0,0,0,128,0
1139 DATA 0,0,0,0,0,255,255,240,234
1140 DATA 0,128,0,0,0,0,0,15,255
1141 DATA 181,255,175,245,21,73,85
1142 DATA 3,173,85,3,173,85,3,173,85
1143 DATA 3,173,84,3,173,84,3,173,84
1144 DATA 3,173,84,3,253,64,0,85,64
1145 DATA 0,21,84,0,5,64,0,0,0,0
1146 DATA 0,128,0,0,0,0,0,15,255
1147 DATA 0,58,170,192,58,170,208,235
1148 DATA 254,180,234,170,181,234,170
1149 DATA 181,234,255,213,235,85,85
1150 DATA 235,85,84,234,255,192,234
1151 DATA 170,176,58,170,180,58,170
1152 DATA 181,25,255,213,1,85,85,0
1153 DATA 85,84,0,0,0,0,0,0,0,134
1154 DATA 0,0,0,0,0,255,255,0,234

```

Move-Deift

```

100 PRINT "CLR,BUL", SPRITE-MOVE-DE
FINER UI,0 BY COMPUTER "
110 PRINT " "
120 PRINT " VENT - INDLESER D
ATA..."
200 FOR N=0 TO 82
210 READ A
220 POKE 832+N,A
230 NEXT N
300 SX=128,SY=0
310 SY=128,SY=0
320 FX=0,FY=0
330 POKE 2040,13
340 POKE 2041,13
350 POKE 2042,13
360 POKE 53287,1
370 POKE 53288,2
380 POKE 53289,11
500 INPUT "CRSR OP,SPACE2)HVR SKAL
SPRITE-BLOKKEN LIGGE",BL
510 PRINT"CRSR OP,SPACE3)"
520 BX=256,BL
530 BY=256*(BL+1)
540 POKE 53289,7
550 POKE 53248,5X : POKE 53249,SY
1010 POKE 53250,6X : POKE 53251,6Y
1020 GET AS: IF AS="" THEN 1020
1030 SX=6X-(TX*8-1)*(AS="CRSR VENST
RE") AND 5X-(TX*8)-(TX*8-1)*(AS="
CRSR HØJRE") AND 5X-255-(TX*8)
1040 SY=6Y-(TY*8-1)*(AS="CRSR OP")
AND 5Y-(TY*8)-(TY*8-1)*(AS="CRSR
NED") AND 5Y-255-(TY*8)
1050 IF AS="I" THEN TX=TX-8
PRINT"HOME,CRSR NED2)"
1060 TURBO,1-TX*5,1-TY*5+4)
1050 IF AS="" THEN GOSUB 2100
1070 IF AS="D" THEN GOSUB 2000
1080 IF AS="A" THEN GOSUB 2200
1300 GOTO 1000
2000 INPUT "CRSR OP)INDTAST STEP-WA
EROI " :SU
2002 PRINT "CRSR OP,SPACE25)"
2005 TX=6X-TY=6Y
2010 FOR N=6X TO 5X STEP 5U
2020 TX-TX+5U
2030 TY-TY+5Y-GY/5<(6X-6X)
2040 POKE 6X+PO,IX
2050 POKE 6Y+PO,IY
2055 PO=PO+1
2057 IF PO=256 THEN END
2060 NEXT N
2070 SX=6X,SY=5Y
2080 RETURN
2100 GX=6X,GY=5Y
2110 POKE 6X+PO,SX
2120 POKE 6Y+PO,SY
2130 PO=PO+1:IF PO=256 THEN END
2140 IF FX=0 THEN FX=GX,FY=GY
2150 POKE 53252,FX,POKE 53253,FY
2160 RETURN
2200 FOR N=0 TO PO-1
2210 POKE 53248,PEEK(6X+N)
2220 POKE 53249,PEEK(6Y+N)
2230 FOR F=1 TO 16
2240 NEXT F
2250 GET AS:IF AS="" THEN RETURN
2260 NEXT N
2270 GOTO 2000
7000 DATA 64,0,2,32,0,4,16,0,0
7010 DATA 8,0,16,4,0,32,2,0,64,1,0,
128
7020 DATA 0,129,0,0,66,0,0,36,0,0,24,
0
7030 DATA 0,24,0,0,36,0,0,66,0,0,129,
0
7040 DATA 1,0,128,2,0,64,4,0,32,0,0,
16
7050 DATA 16,0,0,32,0,4,64,0,2

```

Clear-Flash

```

10 REM *****
11 **
20 REM *
30 REM *  CLEAR FLASH-NYBBLE-SCREEN
40 REM *
50 REM *  START = SYS 49552,
VALUE) *
60 REM *
70 REM *****

80 :
100 T=0
110 FOR N=49552 TO 49588
120 READ A
130 POKE N,A
140 T=T+A
150 NEXT N
160 IF T<5838 THEN PRINT "DATAFEJL!"
1000 DATA 32,170,193,160,0,132,247
1001 DATA 162,194,134,248,162,4,128
1002 DATA 145,247,204,208,251,238,248
1003 DATA 202,208,246,88,96,32,253
1004 DATA 174,32,138,173,32,247,183
1005 DATA 152,96

```


64'eren



Så fyres der igen op under 64'eren, med en ny omgang rutiner der kan få din 64'er til at yde de utroligste ting. Denne gang vil du bl.a. se "COMputer" logoet flyve og fløjte rundt på skærmen, men efter dine ønsker.

Sprite-Moves

For nogle numre siden viste jeg en animations-rutine, der fik en sprite til at ændre form ved at skifte sprite-pointerne i en bestemt rækkefølge. Denne gang er der en multi-sprite-animerings-rutine (pyhhi), som får en eller flere sprites til at bevæge sig i et særligt mønster på skærmen. Selve rutinen startes med SYS 49152, og afstanden mellem de forskellige sprites bestemmes i adresse 49251. Her er tallene 4-30 de bedste, men høje tal kan også give nogle sjove effekter.

Den rækkefølge, spritene skal bevæge sig i, skal lægges i 2 blokke på hver 256 tal. Se i demo'en, hvordan x-koordinaterne lægges på adresse 49664 og y-koordinaterne på 49664+256=49920. Derefter POKE's high-byten af x-koordinatens adresse op i 49250. Forvirret? Prøv at se i demo'en, hvor x-koordinaterne først er 194 (49664/256) og senere ændres til 195 og 193.

Flashing text

De 2 første programmer i dag laver mulighed for at lave blinkende tekster i BASIC.

Når du har indtastet programmet FLASHING og skrevet SYS 49408 for at starte det, kan du nu få en eller flere karakterer til at blinke i forskellige hastigheder.

Fra adresse 49664 og til 50663 ligger nogle FLASH-NYBBLES, som svarer til de COLOUR-NYBBLES, der normalt ligger i adresse 55296. Hver byte i disse flash-nybbles er opbygget således:

Bit 0-2 Blinkehastighed 0-7

Bit 3 Ubruget

Bit 4-6 Intern tæller

Bit 7 Blink tændt (1) / slukket (0)

Dvs. for at få et tegn til at blinke hurtigt, skal man skrive:

POKE 49664,129

Tallet 49664 er tegnet i øverste højre hjørne, og tallet 129 fås ved at lægge 128 (start blink) og 1 (hastighed) sammen, 1 er den hurtigste og 0 den langsomste hastighed.

På denne måde kan man have karakterer, der blinker i forskellige hastigheder på en gang på skærmen! Men hastigheden kan også ændres for alle karakterer på en gang, nemlig ved at lægge (POKE) forskellige tal i adresse 49536.

Det andet program er en "CLS"-kommando til flash-skærmen. Programmet startes med SYS 49553.X. Er X = 0, så blinker ingen karakterer, og ved f.eks. 129 blinker hele skærmen.

Screen Fader

Dette program skruer ned for farverne på tekst-skærmen, når du skriver SYS 49152. Du kan selv bestemme, hvor hurtigt det skal gå ved at POKE adresse 49231 med forskellige tal (1 er den hurtigste hastighed). Programmet virker i øvrigt bedst på sort baggrund, fordi karaktererne ender med at blive sorte!

MOVE-Definer

De bedste effekter til at lave sprite-bevægelser til foromtalt program er at bruge matematiske formler som i demo'en, men man kan lave dem selv.

MOVE-Definer er et lille simpelt program til definering af en sådan rækkefølge. Først spørges om, hvor man vil lægge sin bevægelsesblok (starten af X-koordinaterne). Her kan bruges f.eks. 194 (49664) som i demo'en. En vigtig ting er, at dette blok-nummer ikke må være 192 eller under 100 for at undgå at ødelægge maskinkoden og BASIC-programmet. Derfor ertallene 193 og opefter de bedste at bruge.

Når programmet er startet, kan du flytte krydset rundt med cursor-tasterne, og ved tryk på space sætte en position. Derefter kommer et kryds på den sidste sætte position, og der sættes også et på det sted, hvor du startede fra. Trykker du D (Draw), "tegner" du en streg fra den sidste position til hvor du står nu. A (Animate) viser sekvensen, som foreløbig er lavet. T (Turbo) sætter lidt mere fart i krydset.

God fornøjelse!

Tom Iversen

Flaashing

```
10 REM *****
11 **
20 REM *
30 REM * COLOUR-FLASH
40 REM *
50 REM * START = SYS 49408
60 REM * SPEED = POKE 49536,
70 REM * (0-255) *
80 REM * FLASH-NYBBLES = 49664-
90 REM *****
91 **
92 I=0
93 FOR N=49408 TO 49535
94 READ A
95 POKE N,A
96 I=I+A
97 NEXT N
98 IF I<15667 THEN PRINT "DATAFEJL"
99
1000 DATA 120,169,27,141,20,3,169,193
1001 DATA 141,21,3,169,1,141,13,200
1002 DATA 141,26,200,141,25,200,141
1003 DATA 18,200,98,98,205,127,193
1004 DATA 206,9,32,45,193,172,120,193
1005 DATA 140,127,193,169,1,141,25
1006 DATA 206,76,49,234,160,0,132,247
1007 DATA 132,248,162,216,134,248,162
1008 DATA 134,134,250,162,4,177,242
1009 DATA 42,144,48,74,51,7,141,120
1010 DATA 193,177,248,41,112,24,105
1011 DATA 16,141,130,193,13,129,193
1012 DATA 9,128,145,249,173,130,193
1013 DATA 74,74,74,74,285,120,193,206
1014 DATA 13,173,129,193,5,120,145
1015 DATA 249,177,247,73,15,145,247
1016 DATA 200,206,200,230,248,202,206
1017 DATA 195,96,1
```

Screen-Fader

```
10 REM *****
20 REM *
30 REM * SCREEN-FADER
40 REM *
50 REM * START = SYS 49152
60 REM * SPEED = POKE 49231,
70 REM * (0-255) *
80 REM *****
90 **
100 T=0
110 FOR N=49152 TO 49227
120 READ A
130 POKE N,A
140 T=T+A
150 NEXT N
160 IF I<9757 THEN PRINT "DATAFEJL"
170
180 REM ***** DEMONSTRATION *****
210 POKE 53200,0
220 POKE 49231,50
230 PRINT "(CLR,HUID,CURS NED10)",
240 " (RVS ONDEMONSTRATION!!! (RVS O
250 "FF) "
260 PRINT "(CURS NED2)"
270 "TRYK PAA EN TAST..."
280 WAIT 130,1
290 POKE 49231,50
300 SYS 49152
310 END
320
330 ***** PROGRAM-DATA *****
1000 DATA 169,6,141,76,192,160,0,132
1001 DATA 247,162,216,134,248,162,4
1002 DATA 142,77,192,177,247,41,15
1003 DATA 178,169,68,192,145,247,200
1004 DATA 206,243,174,75,192,142,78
1005 DATA 192,162,54,202,206,253,206
1006 DATA 78,192,206,246,230,248,206
1007 DATA 77,192,206,220,206,76,192
1008 DATA 206,202,36,0,15,9,14,2,11
1009 DATA 11,8,9,11,2,0,11,5,6,12
```


**VI IMPORTERER SELV
DERFOR ER CPU
BEDST OG BILLIGST**

**CPU DATA
SUPER-MARKED**

SUPER STEREO SAMPLER TIL AMIGA ALLE TIDERS JULEGAVEIDÉ



**DEN BEDSTE PÅ
MARKEDET TIL
KUN KR. 698.-**

- * Mulighed for reducere af stereo- til monosignal.
- * Mix to stereokanaler til een.
- * Optag både fra CD, walkman og ghettoblaster direkte og fra gramfon gennem alm. forstærker.
- * Den medfølgende software arbejder i IFF-format, hvilket giver kompatibilitet med Audiomaster, Perfectsound, Prosound etc.
- * Software på dansk skrevet af Henning Andersen.
- * Kontinuerlig afspilning af samplede lyd bidder.
- * Valgfri til/frakobling af low-pass filtret.
- * Indbygget VU-meter.
- * Sampler op til 800 K ad gangen (med 1 Mb Ram).

Distribueres eksklusivt af Thygesen & Andersen Int. Tlf. 01 24 22 20.
Ring for nærmeste forhandler.

Aegis Audiomaster (Sampler prg.) kr. **599.00**
Aegis Sonix (Musik prg.) kr. **699.00**
Kindwords (tekstbehandling på dansk - nyhed) **795.00**
Photon Paint (tegneprg. - nyhed) kr. **998.00**

AMIGA tilbehør:

Ekstra eksternt diskdrive Amiga ...	1.695,00 Kr.
3,5" rensedisk	39,00 Kr.
Printerkabel	118,00 Kr.
Star LC 10 printer	2.995,00 Kr.
Lyspistol til Amiga	449,00 Kr.
Multiplayer kabel (min. 2 stk.)	149,00 Kr.
STAR LC 10 Colour printer	3.595,00 Kr.
Musemåtte (skån musen)	78,00 Kr.
TV Modulator Amiga 500	298,00 Kr.
Joystick Winner 200 fra	129,00 Kr.
Diskettebox 3,5", 120 stk.	129,00 Kr.
Diskettebox 3,5", 80 stk.	118,00 Kr.
Diskettebox 3,5", 60 stk.	98,00 Kr.
Disketter 3,5"	175,00 Kr.
Spil, vi skaffer alt, fra	98,00 Kr.

SUPERMODEM - Amiga m.m.



2400 baud

0-300/1200/2400 baud, synkront/asynkront, fuld og halv duplex, auto dial og auto answer, fuldt HAYES kompatibelt. Skal kobles til RS 232C porten. Et særdeles velegnet modem til alt. Den store hastighed nedsætter telefonregningen.

PRIS HOS CPU
2298.-

KABEL 198.-

Alle priser incl. moms.

Postordresalg
- Over hele landet.
Ved ordre over 1000 kr.
sendes gebyrfrit

CPU

2100 ØSTERBRO, Østerbrogade 110, tlf. 01 43 04 00
2000 FREDERIKSBERG Falkoner Alle 14-16, tlf. 01 24 21 21
2300 AMAGER Amagerbrogade 124, tlf. 01 55 25 00
2610 RØDOVRE Rødovre Centrum 208, tlf. 01 41 60 42
8000 ÅRHUS Aaboulevarden 45, tlf. 06 18 39 33
9000 ÅLBORG Nørregade 27, tlf. 08 13 22 77
5000 JODENSE Pogestræde 26-28, tlf. 09 91 20 33



AMIGA

M A G

Indholdsfortegnelse:

Alt på et bræt	26
Future AmigaGames	28
Amiga Spot on News	30
AmiGames	32
PD-Corner	34
POW. - Prisoner Of War	36
Far og søn tryller med Amiga'en	38
Teknobamsen Oswald som TV-stjerne	44
Amiga Spot on News	46
Gang i den hos SAK	48

**MAGASINET DER
FÅR BÆGERET TIL
AT FLYDE OVER!**

ALT PÅ ET BRÆT

Tegn til du pixelererer - det nye udtryk, der kommer til at høres rundt omkring efter introduktionen på det danske marked med Easyl. -
Tegnebrættet der vil få dine musetegninger til at ligne en udfadet gang grafiksnask.

Det er så utroligt, hvad der vælter ind af nye spændende ting til Amiga'en. Det seneste er måske ikke en nyhed i alvorligste forstand, da den faktisk har været kendt på breddegraderne uden for Danmark i et godt stykke tid. Det drejer sig om et "drawing pad" eller med andre ord et tegnebræt til Amiga'en, der er produceret af det canadiske firma Anakin Research og navngivet "EASYL".

Hva' er det?

Easyl er en plade, der er ca. 50 cm lang og ca. 40 cm bred. Til den hører der en controller, som skal stoppes ind i parallelbussen i venstre side af Amiga 500 og til sidst noget software, som får det hele til at køre.

Yderst i venstre side af Easyl sidder der to knapper, en hvid og en rød, som afløser dine museknapper, når det hele kører. Midt på Easyl er der en mindre firkant, som symboliserer det område, du kan tegne på, hvilket svarer til din skærmstørrelse.

I denne firkant er der yderst til højre nogle firkanter, der dels er nummererede, og dels farvede. Disse bruges i forbindelse med det medfølgende grafik software. Men mere om dette senere i testen.

Easyl virker på den måde, at den erstatter din kugle i musen, med en masse kontakter under en gummidug. Når en af disse trykkes ned, kan Easyl med det samme finde ud af, hvor på skærmen du er, og sende besked til Amiga'en, der blot opfatter signalet, som var det din mus, der var blevet

flyttet. Kontakterne er ganske små og generer absolut ikke dine tegnerier det mindste.

Du tegner ved at placere et stykke papir oven på gummidugen og tegner på det med en kuglepen. Helt enkelt! Samtidig med at du fører pennen ned på papiret, trykker du på en af de førnævnte knapper i højre side af tegnebrættet, og vupti streger kommer til syne på skærmen, samtidig med at du tegner.

Men før du kommer så langt, skal du selvfølgelig have noget software i maskinen.

Driver softwaren

Easyl kan nemlig ikke bruges, før du har loadet den medfølgende "driver" ind. Denne får hele systemet til at fungere, men ikke nok med det: Den tillader dig at sætte Easyl op, så den passer netop dine behov!

Der er f.eks. forskel på, om du er højre- eller venstre-håndet, og om med at knapperne du skal bruge, sidder i den ene side af tegnebrættet. Når du har kørt softwaren ind, kan du vælge her, om du vil hae driveren for henholdsvis det højre eller venstre-håndede. Derefter kan du vende tegnebrættet om, 180 grader, så knapperne sidder til højre, hvorefter din venstre hånd er fri til at lave pixelerier med! En detalje, der understreger, at dette er et yderst professionelt produkt!

Men du kan mere end det. Du kan også vælge, hvor stort et areal af skærmen, som Easyl skal dække. Dette gøres lettest ved at hive i et vindue for at markere størrelsen. Du kan dog også ind-

taste X og Y koordinater, men dette er lidt mere kompliceret at have med at gøre. Når dette er gjort, mangler du bare at fortælle programmet, om det er en PAL eller NTSC standard. Dette siger næsten sig selv, da vi jo bruger PAL i Danmark.

Efter dette kan du så vælge at bruge det medfølgende stykke tegnesoftware, eller du kan bruge det, du i forvejen er i besiddelse af, hvad enten det er Deluxe Paint, Photon Paint eller Digipaint. Easyl virker lige godt, hvad enten du vælger det ene eller det andet.

Det medfølgende software er faktisk kun til brugere, der ikke i forvejen har et tegneprogram. Det kan kun de elementære ting, såsom at save, load, billeder, og tegne frihåndstegninger, cirkler, firkanter og farvelægge osv. De mange effekter, som de fleste brugere af Amiga'en i dag betegner som standard, har programmet ikke! Men det er heldigvis let at starte et af dine andre tegneprogrammer op, mens Easyl driveren ligger resident i baggrunden, og herfra kan du bruge så at sige alle de programmer sammen med Easyl, som du vil.

De skrappe sider!

At slippe for musen som tegnereskab er selvfølgelig en dejlig ting, - men endnu bedre er de muligheder, der åbner sig med Easyl. Forestil dig f.eks., at du skal bruge et logo, eller en stregetegning, fra et blad eller et stykke papir, som du har i forvejen.

Så lægger du ganske simpelt papiret oven på teg-



nebrættet og tegner derudaf. Det tager ikke mange minutter, før det færdige resultat kan beskues på skærmen og viderebearbejdes efter behag. Endvidere kan du bruge Easyl som et slags lay-out papir, dvs. lave en hurtig tegning, som du så kan viderebehandle på skærmen. Ganske smart.

Anakin Research har også leveret nogle gennem-sigtige plaststrimler med i pakken. Disse er meget praktiske, idet man hurtigt kan aftegne f.eks. kommandoblokken på Deluxe Paint og klistre den fast på selve tegnebrættet, så man slipper for at sidde og kigge på skærmen hele tiden. Et tryk med kuglepenen er nok! I pakken ligger der også nogle selvklæbende dut-

ter, du kan sætte på kanten af Easyl, således at du kan fastholde papir med huller i kanten. Jo de har skam tænkt sig om, derovre i Canada!

Konklusion

Easyl er et udmærket supplement til de eksisterende grafikpakker til Amiga'en. Faktisk bliver man afhængig af det blot efter nogle timers arbejde. Muligheden for at kunne aftegne noget materiale direkte på skærmen er meget tiltalende, og på den måde udvider man også den side af sin kreativitet, der før Easyl's komme var begrænset af ens præcision med musen. Det allerbedste er dog, at tegnebrættet arbejder perfekt sammen med alle eksisterende tegneprogram-

mer til Amiga'en. Man kan således bruge Easyl og sin mus, i f.eks. Deluxe Paint, hvilket fordobler mulighederne for at lave et pænt stykke grafisk arbejde.

Der er ingen "rysten" med cursoren, mens man bruger Easyl, hvilket gør det behageligt og "prof" at arbejde med. Undertegnede ønsker i hvert fald de fremtidige brugere af Easyl til lykke med det gode valg, og vi glæder os til at se resultaterne i Gallery, andetsteds i bladet!

Easyl importeres af: Betafon Radio, der oplyser nærmeste forhandler på tlf. nr. 01 31 02 73.

Lars Merland

FUTURE AMIGAMES

AmiGamers, watch out - nu eksploderer spilmarkedet totalt til din tilfredsstillelse. Softwarehuse over hele verden har nu endelig accepteret Amiga'en som en værdig maskine at lave spil til. Se selv hvad de gør ved det i Future AmiGAMES.



Fusion



Supertronic



Hostages



Grime
Twon Depths

Nyligt hjemkommet fra PCW show i London, hvor den store overraskelse var tonsvis af nye Amigatitler som vi kommer til at stifte bekendtskab med indenfor de nærmeste 3-4 måneder.

Lad os for en gangs skyld starte denne space-flight ud i Amigasoftens verden med et spil, der nok ikke bliver et hit. Hvorfor så skrive om det på disse sider vil den kloge læser nok spørge? - Jo, spillet et bemærkelsesværdigt nok til at skrive om. Det er lavet af Rainbird, og hedder "Weird Dreams", hvilket er et meget passende navn. - Det handler nemlig om et mareridt, hvori du er en person i dyb coma på et hospital, der ikke rigtig ved om du er vågen eller om du har mareridt! I disse mareridt skal du blandt andet tage en fisk fra luften og slå et uhyre ud, flygte fra kæmpehvepse, slås mod bidske roser og passe på små børn der smiler til dig, mens de stikker en kniv i ryggen på dig. HVILKET MARERIDT! Programøren hedder James Hutchby, men ingen kunne fortælle os hvordan han havde det!!!

Fra søsterfirmaet Firebird kommer der en lidt mere actionpræget titel der hedder "Blazing

Barrels". Dette er lavet over western-filmen "high noon", som du sikkert har set hundrede gange. Grafikken er meget tegneserieagtig, og spillet går selvfølgelig ud på at du skal skyde skurke!

Fra Firebird, kommer der i november en Amiga-version af det kendte "ELITE", der sidst imponerede 64-ejere med det lækre 3D vektorgrafik og suveræne gameplay. Handlingen er den samme som sidst - den foregår i rummet, hvor du kommer i drabelige kampe med rumskurke og bliver forfulgt af rum-politiet, mens du forsøger at handle varer i det ganske rum.

Fra Microdeal, har vi endnu et spil lavet over en film, nemlig "Fright Night", der bygger over den amerikanske film af samme navn.

Du spiller den onde nabo Jerry Dandrige, der har 12 timer til at bide alle i naboet, og dermed gøre dem til vampyrer. Gør du ikke det, vil de komme og stikke dig i din kiste når du sover... Igen pæn grafik, i et lidt skrækindjagende spil. Fra samme firma kommer der et arvadegame der hedder "Major Motion". Du kører i en bevæbnet bil: Skyd fjenden og sørg for at få benzin på.

Simpelt gameplay, men godt ser det ud. Du har vel allerede prøvet "Star Wars" til Amiga'en? - Efterfølgeren kommer nu, og hedder "Return of the Jedi". Handlingen er taget fra filmen, og det bliver ikke kedeligt - bare vent og se. Udoveren af dette software hedder Domark, der gør det meget i film-spil: De kommer nemlig også med et James Bond spil, der har navnet "Live and let die", også efter en af lærred-succeserne. Samme firma prøver forøvrigt noget nyt! Domark kaster sig nemlig også over "Splitting Image"-serien, og laver den om til et Amiga spil. Mon ikke du kommer til at grine lige så meget over spillet som du gjorde over serien?

Fra Electronic Arts kommer spillet "Fusion". Et spil vi venter os meget af her på redaktionen. Spillet er et "shoot" em up, der samtidig kræver et minimum af omtanke. Skyd først og hele dynen - men grafikken er excellent og lyden lige så. Du bliver ikke træt af "Fusion" foreløbig. Det fransk/engelske Infogrames har også et par titler klar i ærmet. Det drejer sig om "Hostages"



Terrarium

Speedball

der går ud på at en ambassade er blevet erobret af en terroristgruppe, og du er leder af det hold, der skal befri den. MEN husk at du skal spille så lidt blod som muligt. I "Hostages" skal du bruge både hjernen og joysticket, og det gør du sikkert med glæde for grafikken er flot, og lydene alle-tiders.

I spillet kontrollerer du hele seks mænd, med et nyt system, der nok tager pusten fra dig. Fra **Infogrames** kommer også "Spidertronic". I dette spil er du en robotbedderkop, der skal holde sammen på sit net, og fylde eventuelle huller ud i det, alt imens du skal undgå dine fjender. Det lyder godt, men det ser svært ud!

På Mirrorsofts label **Image Works** sker der meget på Amigafronten i øjeblikket. "Fernandez must die" hedder det første i en lang række Amiga spil. Dette handler om en tyransk diktator, som det er DIT job at undsætte. Over hundrede gidsler skal undsættes, mens du skal undslippe fjenderne som der er mange af. Spillet har en meget flot grafik, og virkelig gode samplede lyde. En ren biter som Action-folket! Endvidere kommer "Speedball". Et spil som er meget hurtigt, og derfor kræver en hurtig pegefinger og en hurtig strategisk tænkeevne hos publikum. Igen er der brugt samplede lyde, og fin, fin grafik. **Bombuzal**, **Interphase** og **Blaasteroids** er også på trapperne, men mere om dem i et senere nummer af "COM-puter".

Cinemaware kommer med et nyt scoop i Defender-klassen. Det hedder "Lords of the rising sun", og sceneriet er denne gang flyttet fra England til Japan, hvor du er en stor Samurai der dels skal forsvare din borg samtidig med din ære. Grafikken er **Cinemawares** sædvanlige blærede grafik, der tager pusten fra dig. Endvidere er der ikke sparet på special effects, og vi tør godt afsløre at du både skal slås mod Ninjaer, skyde med bue og pil og meget meget mere. Vi ved endnu ikke hvor mange disketter spillet kommer til at fylde, eller hvornår det bliver udgivet - men et kvalificeret gæt er at det kommer til at stå 1989 på din kalender!

Cinemaware kommer også med et sportsspil der hedder "TV sports Football" til Amiga'en. I dette er du fodboldtræner for et amerikansk fodboldhold, og skal bestemme over indkøb af spillere og

opstillinger ved kampe osv. Spændende. **Spectrum Holobyte** har i den grad et ES i ærmet. Det drejer sig om verdens bedste flysimulator til Amiga'en. Den hedder "Falcon AT", og skulle efter sigende være brugt i træningen hos det amerikanske luftvåben. Du flyver i en F-16 og grafikken er MEGET realistisk. Behøver vi at sige mere?

Også fra **Spectrum Holobyte** kommer "PT-109". Det er en motortorpedobåd under anden verdenskrig, som er udstyret med både torpedoer, kanoner og maskingeværer. "PT-109" er en simulator, hvilket vil sige at du kan se 4x90 grader rundt om fartøjet og i øvrigt har alle instrumenter til rådighed. "PT-109" vil vi tidligst se i en færdig version umiddelbart efter nytår.

Tyne Soft har et spil der hedder "Superman" i gryden. Mon ikke det er noget med laserøjne, Is-ånde og Lex Luthor??? Det blev vist på PCW showet, og så rigtigt lovende ud!

US Gold, har en rigtig vinder på vej: "Thunderblade", som er en Amigaversion af den så kendte arcademaskine (se arcade skærmbillederne på disse sider). Det er rent shoot'em up, hvor du er herre over en avanceret krigshelikopter, der må kæmpe sig gennem nogle forfærdelige strabadser. Spillet er lavet i 3D, hvilket får grafikken til at være meget livagtig. Høreværn udleveres!

Capcom var også rigeligt repræsenteret med mange nye titler, blandt andet "L.E.D. Storm" som er et skydespil, hvor du kører en bil på vejbanen, der er fyldt med fjendtlige køretøjer o.s.v. En enkelt ny feature er det dog blevet til her. Du kan skifte fra bil til motorcykel når pladsen er for trang. Fra **Capcom** kommer også "Tiger Road", som er et arcade-adventure, baseret på en gammel kinesisk fabel. 4 nye titler er på vej fra samme softwarehus, men disse er ikke blevet vist endnu. For adventurefeaks; altså brætspillet er der nu en lysning, idet SSI via US gold nu endelig kommer med det længe ventede "Dungeon Masters Assistant" - programmet der holder styr på spells og magi, styrke osv. Det var alt for denne gang, men nu er I forhåbentlig også mættet indtil næste "COMputer", hvor I bliver briefet endnu engang.

May the Amiga be with you!

Lars Merland



Fright Night



Palladin



Major Motion





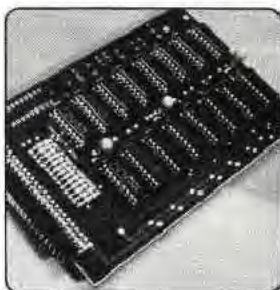
AMIGA- SPOT ON NEWS

BYG 512K RAM

Selvfølgelig skulle det komme. Hvis du er lidt fiks på fingrene har Alcomp i Tyskland en række tilbud til dig og din Amiga.

Du kan blandt andet bygge din egen 512K RAM-udvider (i disse produktet-stiger-hele-tiden - tider). Det du får ud af dit arbejde er naturligvis op til dig selv, men hvis den virker som den skal får du en RAM-udvider med plads til 512K RAM, lige til at proppe i sokler, den er selvkonfigurerende, kan slås fra og hvis du har mod på lidt mere kan du såmænd også bygge et ur-modul ind i den.

Ud over dette byg-det-selv har de også Soundsamplers til Amiga 500 og 1000, med 8-bit databredde, tilslutning i parallelporten, muliggør musik og taledigitalisering, arbejder med alle digitaliseringsprogrammer og ko-



ster kun 79DM.
RAM-udvideren skal man desværre ringe for at få en pris på.
Tag en snak med:
Alcomp
A. Lanfermann
Lessing Str. 46
5012 Bedburg
Tlf.: 00949 22 72 15 80

A500 KONTROLCENTER

Få samling på sagerne! Har du din Amiga 500, monitor, drev, o.s.v. spredt over hele bordet, så skal du have fat i et A500 Control Centre fra Premier Micros i England

Det er et samlingssted som vi også har set til Commodore 64 hvor der er plads til et par drev, strømforsyning, Amiga 500 - køledelen og så kan monitoren stå ovenpå.

Den du kan få fra Premier Micros er en letvægts-konstruktion, malet med en maling der ikke er let at lave ridser i, med åben struktur foran så der er plads til en lang række forskellige drevstørrelser, joystick-port ført ud i højre side så den er til at komme til og



det kræver stort set ingen ekstra himstregismer at slutte den til.
Vejledende udsalgspris ligger på 39.94£, og fås hos:

Premier Micros
15 Rideaway Drive
Hemmingford Abbots
Huntingdon
Cambridgeshire PE 18 9AQ
England
Telf.: 009 44 480 300 738

FLERE DISKE TIL PHOTON PAINT

Nu kan du få to nye disketter der kan bruges med Photon Paint. Pakken er udviklet for at brugere af Photon paint kan spare tid når der skal arbejdes med wood eller marble overflader. Ideen er at man henter det billede ind man skal bruge, laver en brush og derefter krænger det på en 3D figur

såsom en bold eller lign. Ved at bruge Blend mode med dither eller luminance kan du derefter skabe realistiske objekter med marble eller wood overflader såsom et trægulv, et marmorgulv med dybde eller et træpanel. Alle overflader på disketterne har været digitaliseret. Prisen ligger på 29.95£. Hør mere hos din lokale forhandler, PCS-software.

TILBEHØR I LANGE BANER

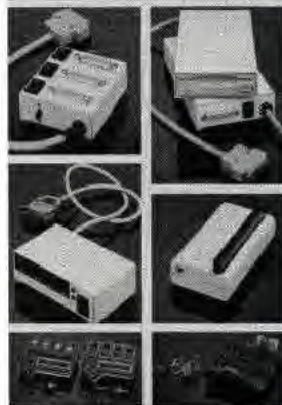
Det begynder at se rigtig godt ud rent udvalgmæssigt når du skal ud og se på tilbehør til din Amiga. Tyskerne der som altid har været produktive i den retning er ved at komme i omdrejninger, også Message Computer som vi kender fra andre sammenhænge.

De har nemlig samlet sig et større sortiment, hvori indgår en hard-disk unit der har plads til intet mindre end 2 PC-harddiske valgfri MFM eller RLL-format, understøtter Fast File System, kompatibel med alle RAM-udvidere (også GOLEM), klar til at Autoboot, kan partitioneres, indeholder 10Mb Public Domain og meget meget mere.

De har også en smart lille strømforsyning med plads til 3 ekstra diskette-drev, så du ikke belaster din egen Amigas strømforsyning, samt knapper der kan slukke og tænde de enkelte drev.

Ud over disse smarte ting har de også Midi-interfaces, Kickstartomskifter, Eprombrændere, RAM-udvidere, ekstra-diskettedrev og meget meget mere, alt sammen i et ganske lækkert design.

Harddrev MFM koster 998DM, RLL koster 1048, hør selv om andre løs-



ninger, Drive Expansion Box koster 79DM.

Tag en snak med:
Message Computer
Thomas Martin/Andreas Gerzen
Stockmansstrasse 78
4200 Oberhausen 1 Vesttyskland
Telefon: 009 49 2 08 240 47

NY DELUXE PRINT

Nu er Electronic Arts klar med version to af deres velkendte Deluxe Print.

Deluxe Print indeholder som bekendt en lang række grafiske værktøjer til et hurtigt stykke design-arbejde. Du får det hele serveret, kanter og formater er hurtigt valgt, og kort efter kan du lave kort, kalendere, plakater, bannere, skilte, labels eller hvad du nu kan finde på at proppe i printeren.

Deluxe Print II er blevet udvidet således at den understøtter 32 farver lavopløsnings-billeder for på denne måde at få mere glæde af de mange farveprintere der findes på markedet. Ver-

sion II giver også kontrol over s/h printere og tilbyder muligheder for fuld kontrol over grå-skala billeder. Deluxe Print II har fået et bedre user-interface med standard file-requestere og en menu-linje øverst i skærmen. Derudover får du en gratis bonus-diskette med over 30 ekstra store grafiske billeder, 20 Deluxe Paint II billeder til brug ved specielle lejligheder såsom ferie, bryllup o.s.v., 30 komplette færdiglavede kort, bannere og kalendere samt over 200 færdiglavede kant og baggrunde som man selv kan stykke sammen til noget brugbart.

Prisen ligger på 49.94£. SuperSoft 06-19-32-44 anviser nærmeste forhandler.

TRYG LAVPRIS

TRYGHEDS-GARANTI

Ved alle køb hos BMP-DATA medfølger et trygheds-garantibevis, der giver dig følgende rettigheder:

- 1) 8 dages returnet
- 2) 30 dages ombyttingsret
- 3) Mindst 1 års garanti (på disketter ydes 5 års garanti)
- 4) Gratis af få svar af vore teknikere på spørgsmål angående brugen af det erhvervede produkt.

Er du alligevel ikke tryk ved at handle pr. postordre, er du velkommen til at besøge vor butik, Lystrupvej 3, Gørle, Århus. Aftal tid for demonstration eller kom i vores faste åbnings-tid kl. 15-18. Vi henviser også gerne til nærmeste forhandler på tlf. 02 27 81 00. Her oplyses også, om den ønskede vare er på lager.

LUXUS-PRINTER

Seikoshia SP-180 VC

- Professionel matrix-printer til Commodore 64/128 o.lign.
- Skrivehastighed: 100 tegn/sek. ved draft og 20 tegn/sek. ved NLO
- 12 skrifttyper, alle med danske karakterer
- Imponerende flot højopløsningskrift og grafik
- Både traktor- og valsefremføring
- Kan også skrive på almindeligt A4-papir
- Skrifter grafik fra Final Cartridge, Doodle, Koolhaipainter osv.
- 2 års garanti

SPAR 1000,-

- Flekvrirer gratis skriftprøve!

1995.-

Incl. alle kabler og 250 ark papir



64/128 COPY 2000 (TM)

DEN ORIGINALE

- Det professionelle copyinterface

- Et fantastisk kopiwerkøj
- Gør det legende let at kopiere programmer på bånd
- Kopierer via direkte, digital signaltransport fra en datasette til en anden
- Er i stand til at kopiere ethvert stykke software på bånd



148.-

NE! Fås også uden kabinnet for kr. 99.-

TURBO 2000

Sælg din ordbog og køb et dansk turbotomul

- 2 bånd-turboer: ABC-turbo og TURBO II
- Turbo til diskteststation, 6 gange hurtigere
- 19 sekunders formattering
- 3 fuldaftomatiske kopierprogrammer
- Belagte funktionstaster med mulighed for selv at definere
- Indbygget resetknop

Det hele er selvfølgelig fuldt menustyret

298.-

Lav dine egne moduler med Promark 64

- Brændér eprommer op til 84 kbytes (27512)
- Laver programmer på op til 248 blokke om til cartridge
- Med lækker up-date software
- Trinløs valgbar brændetid ned til 7 sek. for 8 kbytes

Her er kort sagt den tørste, heldige kombination af pris, kvalitet og features inden for eprombrændere! Excl. TEXTTOOL kr. 548.- Incl. TEXTTOOL kr. 648.-

Multicard 512 - universelt epromkort, der kan anvendes til eprommer med autostart fra 8 til 64 kbytes

Fra kr. 98.-

64/128

PROMARK G4



ACTION-REPLAY

Englebrønde klappede, lyktene sveder og åndeløsheden jubede - nu er det din tur!

- Problemfri FREEZE-kopiering af op til 248 blokke
- Kompressor, der får kopien til at lyde mere
- 2 disk-turboer. Op til 25 gange hurtigere load
- Båndturbo, der fungerer ved sammenligning
- Giver dig mulighed for at ændre i teksten i programmer, bytte om på sprit, dumpere skærmindelen på printer og meget mere
- Maskindokumenter
- Game-killer (evigt liv i spil) - og den virker faktisk!

DET STÆRKESTE KOPIMODUL



698.-

FREEZE-MACHINE

- FREEZE. Kopierer næsten alle programmer, også originaler i flere dele som f.eks. Winter-Games. Kopierer tilmed fra bånd til disk og omvendt
- FASTSAVE. Saver hele hukommelsen på kun 15 sek. i så mange eksemplarer, du måtte ønske
- TO DISKTURBOER. Op til TVEJE gange normal hastighed
- LYN-FORMATTERING 12 sekunder
- Definerede funktionstaster
- Resetfast til snydepoket o.lign.

448.-

FINAL CARTRIDGE III

- Joystick-/mus-styring af de mange faciliteter
- Diskette- og bånd-turbo
- Freeze-kopiering
- Lækker menuføring
- 60 nye hjælpekommandoer
- Avanceret screendump på printer

Modul, der gør din 64'er til en AMIGA

548.-



MULTIMODUL

- ABC-tapeturbos
- TURBO II-tapeturbos
- Kopierprogram bånd-bånd
- Definerede F-taster
- Indbygget resetknop
- Optager ingen hukommelse
- Sparer dig for at loadturbo ind fra bånd!

223.-



DISKETTER 5,25" & 3,5"

Kvalitetsdisketter med 5 års trygheds-garanti

10 stk. 3,5" DSDD 159.-

SSDD 10 stk. 68.-

DSDD 10 stk. 78.-

Ved køb af 100 stk. medfølger GRATIS en 100 stk. diskettebox samt enten en diskdobbler eller 10 extra diske.

DISKDOBLER 68.-

TURBO - JOYSTICKET, DER TÅLER FART

TURBO QUICK GUN Cobra TURBO 2 SUPER

Diske-joystick for sportsbrug. Uopsigelig! Ubrugt behageligt joystick. Høst med den ene hånd - spil med den anden. AUTOFIRE og fire microswitches styrer dig komfortabelt HIGH-SCORE!

298.-



Action bordjoystick. Tåler Decathlon og andre "side-oo"-spil. Styr suget fast til bolden på 4 store udspejlinger. Giver dig med 4 skyde-taster meget fleksibel betjening. AUTOFIRE og alle microswitches sikrer dig fortsat spileglæde.

198.-

AMIGA -HJØRNET

Smartsound stereosampler

- Når alla og omega ikke er nok
- Hi-Fi-stereokvalitet
- Ultrahøj samplerate (54 kHz)
- Kan bruges på næsten alle samplerprogrammer som f.eks. Aegis Audiomaster
- Separat volume- og balanceknop

Incl. Samplerprogram kun **848.-**

LYSPEN

- Med tegneprogram
- Tegner i 4096 farver
- Tegner direkte på din skærm
- Lækker tegnesoftware med alle features

795.-

3,5" DISKETTE-STATION NEC 1037A

- For AMIGA 500/1000/2000
- Fuldt kompatibel
- Afbrøder indbygget
- Formfuldendt design
- Meget stabil
- 2 års garanti

1395.-

AMIGA-MODEMS

- 100% Hayes kompatibel
- Bell 103/212A og CCITT V21/22
- Auto-hastighed, -dial og -ansvar
- Incl. software, kabler og strømfors.

1200 b.-vers. **1295.-**

2400 b.-vers. **2395.-**

AMIGA-BREMSE

- Nedsætter trinløst programhastigheden via drejeknap
- Giver dig mulighed for at gennemføre de svære spil i slow-motion, nærløse hurtig animation o.s.v.

kun **598.-**

POSTORDRE - BESTILLINGSKUPON

Send kuponen i lukket kuvert til nedenstående adresse eller ring på vor ordretelefon



Lystrupvej 3, DK-3330 Gørle, Postgiro 1 90 62 59

02 27 81 00

JEG BESTILLER HERMED:

STK.	KR.
STK.	KR.
STK.	KR.
STK.	KR.
STK.	KR.

MIN ADRESSE ER:

NAVN:
GADE, NR.:
POST NR.:
BY:
TLF. NR.:

BETALING:

- ☐ Check vedlagt + porto kr. 16,00
- ☐ Pr. efterkrav + porto (Kr. 15.-) og gebyr (kr. 25.-) I ALT tilføjes kr. 41.-
- ☐ KATALOG ØNSKES (SENDES GRATIS)
- ☐ SKRIFT PRØVE ØNSKES

Alt er med min. 1 års garanti. Alle priser er incl. 22% moms.

Der tages forbehold for trykfejl, prisændringer og udsolgte varer - ring!

AMIGA

PLATOON

For et par år siden havde Oliver Stone sin halvselvbioграфiske film Platoon om Vietnamkrigen. Deres distancering af den var ikke var så meget at være med, når den kom til stykket.

Om man så vil kalde det smagløst efterfølgende at have givet animation og kunstnerede Platoon til computeren som en film, så synes jeg heldigvis ikke afgøre på disse sider.

Sagen er nemlig den, at Platoon over blevet kunstneret til Amiga'en uden for sig selv store ændringer (for at gøre det bedre). Det synes efterhånden som om at der ikke er nogen der glider af gøre noget ud af såvel byggetil film som folk klæber den alligevel.

På andeheders væg opstår hopper vi direkte ned i den mørke jungel, hvor du som vi sidder tilbage med på en af med din maskinist og et mindre zentral af blodgrønne som endnu seklagt.

Nu, det er en i svagt tåke helt rigtig, for i skumet eller din egen anelse, kommer der en ligeså overbevisende med en trækommer og din så bedes for at adfærd du træde. Nu kan du vælge mellem 3 forskellige former for skud. På det første kunne du være at han er kommet uventet på, og dermed allere er en bestemt form for vejret, for at se om du kunne være en smule. Du kunne også (men det kan du ikke) være at han blev demt, og så kan du se. Så er der den 3. løsning, som er den mest realistiske, men mest effektiv, nemlig at have så mange huller i dem, så du uden problemer kan se hvad der foregår bag dem med HEHRNE. Så fordi man kan med et lidt på samlet skridt, hvorefter der er en bane de næste 40 meter kommer.

Dem kan du passere og bevæge til at udfælde dig over med hør, for der i den anden ende er kunne ligeså meget spændende, såvel som det. Det er med andre ord en helt ligeså effektivt som det, der er en del af i parallele bane der er såvel af bevidsthed og mange andre i deres spillet af men at du må gå tilbage igen.

Derfor kan man finde sig selv i en anden, da det ikke er på sig selv, for det kan så være, såvel som at man ikke kunne sig i hullet.



og skyde dig når du træder, hvilket er en svær af undgå.

Som en sidste variant af men det vil så på, er der også udvalgte miner rundt omkring. Dem kan du undgå ved at holde dig med mellemst, der vil være over så en og hoppe over dem uden problemer.

Det er net mest action over spillet, ikke i konkurrence, at du hele tiden bliver angrebet. Imidlertid er det lidt frastøtende, at spiller bliver meget tilbøjelig. Angrebet går nemlig så hurtigt, at der skal være held og held til at forholde sig over det. Det handler endog, at et rum med fysisk taler dig om, fordi han blev påklædt med at være set. Kunne det se en fiende i kontakten af skudene eller en af skytskytterne i hullet. På den måde når man ikke rigtig at man bliver bedre i Platoon, så de fleste vil nok være begejstret i spillet men kunne til at se sig efterhånden. Grunden er, heller ikke opspændende, men (hvis noget) der er blevet krævet at der er en anden del af musikken (en anden computer med åbnings) med, for at spare penge på grafikken. I modsiden bølge (næsten) samme standard med så heller ikke mere. Der er masser af gode og nogle mindre gode, men det kalder blyndmen det være nok.

I spillet har man 20 liv, og dem kan man selv sagt også bruge for, så man der er det. Hermed rej mederne at jeg brendebiler programmer med kun 3 liv, hvor man vil genside ikke de med pløjeskøjte.

Grafik	8
Lyd	8
Action	9
Fængende	7
Pris/kvalitet	8

ROBBEARY

Det er ikke hver dag chancen byder sig for et spil, der er en super, vittig udfordring, så det er godt om at få en mere chance at det. Og det er netop i spillet Robbeary fra Amiga Software at du endelig med din samvittighed kan lade tomme færdigheder i munden og gå i kampen, for hvis du ikke vil have appellerende direkte til hjerne, så er det hvert fald et godt spil med forskellige slags af enhver slags. Placeringer på skermen ser du som et stort billede, der omgiver sig i et hav af forskellige etager, der er lodretvis forberedt med stier.

På hver etage skal du redde børn der udsættes vil få selv den mest hårdkogte banen til at gå i dybe beredvilligheder (den vinker til dig, når du står stille i mere end 5 sekunder), forsøger at maske dem, snubler (træder). En gang udfører vi de nye varierende karakterer, med hver sin etage. Nogle af forandrer dine fortællere (i færd med at gøre) (spørgsmål selvfølgelig), mens andre blot vil være dem en stund. På den næste etage vil du finde nogle huller, der hvis du falder ned i dem bringer dig op på den øverste etage i spillet.



Der er endvidere masser af at have en masse opad, hvis du stopper og aftrykker den. På nogle af etagerne vil der være specielle "trampoliner", der vil kaste dig nogle etager op. Du skal være klar over, at i den spillet, en vigtig rolle i Robbeary, det er disse fortællere med tiden begynder at gå mere eller mindre amok. Følg på de ind i en af de sidste, hvor de vil bringe dig op på den næste etage. Hvis du ikke kan se, at forløbet dig med den dobbelte hastighed, hvilket betyder at du ikke vil gå særlig lang tid for de på ny vil træ.

LES

En gal i det næste øggevæde, der vil gøre dem endnu hurtigere. En god strategi i **Robbery** er at indsamle frugterne på de nærmeste baner først, da det er her dine forfølgere vil befinde sig mest senere hen i spillet. Hvis du gennemfører en bane tilstrækkeligt hurtigt, vil du blive anbragt på en bomsbane, der nok giver masser af points, men desværre er der her sjældent særlig meget udfordring at hente.

På de senere baner varierer spillet ved hjælp af nye baner med nye frugter, der er skabt henvedt af sejere monstre, indtil din stakkels Peter Fly bliver nødt af erkende, at det ikke er nok bare at sige åh og åå som angrebning for her er skidt! I **Robbery** er det lidt, ikke fordi den er specielt detaljeret, men snarere på grund af stemmen. Den høyr er nemlig glendende i et af de stormløb, der minder lidt om grafikkens massedemonstration. Det er nemt at se, at det sagtens kan lade sig gøre på en bilbane. In det er i sålæden grafikken, der er specielt udfordret. De veje og ad dem der kommer er således gengivet særdeles levende, da figuren er sammensat af flere uafhængige grafik- dele.

De resterende figurer i spillet er desværre ikke gennemført i en lige så høj stil, men Ron blev heller ikke bygget på en sag. Løden i **Robbery** er uden tvivl men spækt, bemærket formler den desværre ikke at gøre sig. Det er svært at karakterisere hvem **Robbery** specielt henveder sig til. I mellemtiden vil det være fristende i løn at rabe "hør", som det udmønder sig faktisk således, at spiller hurtigt får han og bliver nemmeligt svært. Men selv om det ikke ligesom vinder med kvalitetsfulde gader og gaderne, så vil de fleste alligevel nok kunne finde mange timers spilletids glæde pænt i **Robbery**, idet spillet lægger op til, at du på en mulig vis skal snyde en bande replorerende frugter. Faktisk minder spillet meget om Packman, hvor blyantens blot er udført med frugter.

Grafik	9
Lyd	8
Action	9
Fængslede	8
Pris/kvalitet	8

CYBERNOID

Langt ude i midter space befinder du dig i et lille spinkelt rumskib, der har mange millioner lysår hjem. I **Cybernoid** fra Hewson minder det langt mest af alt om en lille boksplade uden rummer, hvor du i stedet for foregår med raketter og raket- og jet.

I mangel på bedre hark Hewson den forvalter, gør **Cybernoid** tilnavnet "the fighting machine", for derved at påstå en smule elektricitet (sageme- lige fra støren) er du landet i en mærkelig bly- rim bestående af underlige stalkerfunktioner, der er beregnet til forunderlige organiske skæ- velsker.

Disse underlige organismer kæmper en sej kamp med labyrintens stalkerfunktioner om hjemmelivet. I dette blandede miljø skal du forsøge at forcere en hel masse kør- vinger, der varierer i størrelse og sværhedsgrad. Som regel er det disse underlige gestikler, som findes i alle størrelser i labyrinten i temmeligt koncentreret form, der forhindrer dig i at komme videre. Rundt omkring vil du også finde på svir- rende små raketter samt en hel del fritrø- de rumskibe, der ved nedskydning forvandles til glimtende ildstener. Nogle steder vil du møde store organiske raketter, der mest af alt ligner meget tabens fund nok så snart har placeret i kanten af fortoet en vild og regnfuld storm- dag. Disse organismer vil bestende dig med en sværn af grønt lys, og det er tilnøjagtigt at de- struere kilden til denne røde og blåligst mulig- da det som reglen kun er et spørgsmål om tid før du bliver ramt af en vildtøret projektil.

På din rejse har du en almindelig base- kasse, som nogle temmeligt effektive bomber, der bliver kastet skråt ned fra din rumskib. Des- værre skal du nøj til på for at leve en af dine dødsnærende bomber og det er selvfølgelig især på tæt hold disse kumleke vitterhedsbomber leverer et særligt koncentreret skud af skyer. Enkelte steder i **Cybernoid** vil du finde ekstra for- syninger med bomber, samt et eventuelt for-

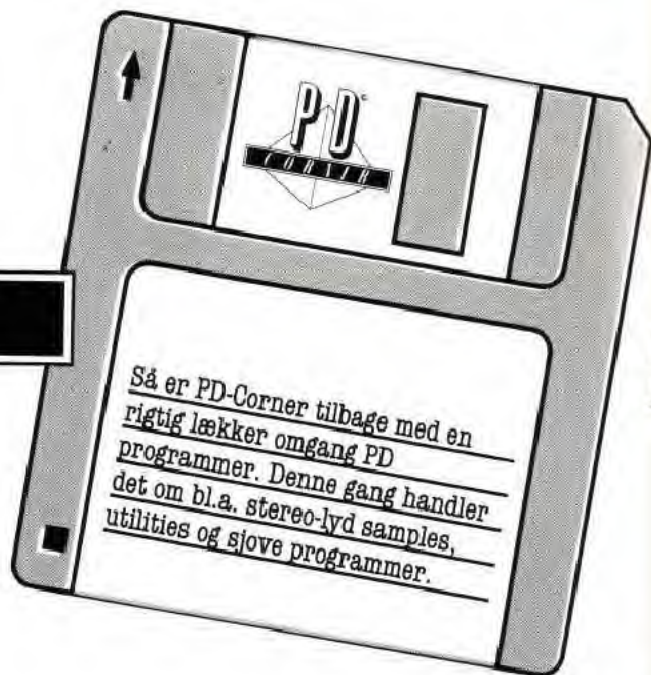
sværssystem til din kammaske.

Systemet består af en lille strøm, der går i kredsløb rundt om din rejse og desværre af hvad den strømer på. Du skal dog ikke sætte særlig megen tid til systemet, fordi han selv vil ind- til flere af disse indlængende alverner, idet projektiler enten nemt slipper rundt dette "skjold". Det er egentligt imponerende hvilken nærmest fysisk tilførsel Hewson rører til spil- lernes behagelighed og specielt håndled. Nogle steder i **Cybernoid** skal du nemlig spen- nem forfølgningen, der umiddelbart ventes helt umulige forløb. Derfor er det et fremtids- al **Cybernoid** er så den tætteste venskud, der stave- reren kører. Iver gang dine hver bærer ud. Til side i det skudt er en ren postuler i ge- nemligning alle de første baner, der efterhånden virker som en uendelighed af uendelighed. Grafikken i **Cybernoid** er uden tvivl, men ikke i betragt- som søvnen. Spillet bygger i et temmeligt ge- nemligning landskab, der byder på masser af action og variation. Men de bedste skotterende gra- fiske overblikke skal du ikke forvente at møde på i dette spil. Måden hvorpå du styres af rum- skibe, også rimelig tilfreds og ikke forunder med de store varmligheder.

Løden i **Cybernoid** forekommer velegnet, idet du ikke nogensinde af modtager type rummer, der er mest til at røde stemningen yderligere i vensk- faktisk er du ikke for at være en lille rum- skib over i hovedet efter kun er på din rejse. I **Cybernoid** hvis det er action, god grafik og et parlet musik fra rummer, du leder efter, gør du altså ikke helt gal i løn ved at sætte dine søn- stære håndens på **Cybernoid**, hvor du kan- talt vil du vækkes på første arbejds-

Grafik	9
Action	9
Fængslede	8
Pris/kvalitet	8





PD CORNER har vist sig at være en succes. Masser af læsere har købt PD DISKEN. Imidlertid har det vist sig, at mange har haft problemer med at få programmerne til at køre, enten fordi de enkelte programmer ikke havde en ikon, eller slet og ret fordi man ikke kendte nok til CLI!

Derfor ser PD CORNER lidt anderledes ud denne gang, og der er ikke nær så mange programmer anmeldt, som ellers (dette skyldes at programmerne er utrolig lange, men enormt rål). Jeg vil give nogle tips til alle jer, som køber PD DISKEN; og til andre som er begyndt at beskæftige sig med Public Domain & Shareware.

Til nye læsere

Jeg vil, til nye læsere, først fortælle kort om Public Domain & Shareware. Derefter kommer så de enkle, men nyttige og nødvendige tips, som alle har brug for, når der skal rødes rundt, startes programmer på PD disketter:

Public Domain (PD) er et begreb inden for softwareverdenen, som i mange år har været utroligt populært i USA. Især til IBM-Computerne cirkulerede tusindvis af PD-programmer rundt blandt computerfolk, og nu er AMIGA'en altså også kommet stærkt med på PD-fronten. PD-programmer er programmer, som er frit kopierbare, og altså er 100% lovligt at være i besiddelse af, modsat cracker-programmer!

Shareware er programmer, som ligeledes er frit kopierbare og distribuerbare. MEN, forskellen på

PD og Shareware er, at programmøren FORVENTER at DU sender et mindre beløb til ham, hvis du bruger hans program. Oftest er beløbet så småt, at alle som har råd til at holde computer, har råd til at betale det. Når du har sendt pengene til programmøren, bliver du som regel "registreret bruger" hos ham/hende, hvorefter du jævnligt kan få opdateret programmet til nyeste version.

PD/Sharewarebrugerens 5 bud

1. Sorg altid for at lave en arbejdskopi /back-up af din PD /Shareware diskette. Skrivebeskyt originalen, og eksperimenter med kopidisketten.

2. Undersøg altid en diskette, før du starter programmerne. Kig i READ.Me.xxxx.text, eller hvad tekstfilen nu hedder. Deri står som regel ALT, hvad du har brug for at vide om det enkelte program. Read.Me er brugsanvisningen til programmerne, og det er tit svært at klare sig uden en brugsanvisning. Programmerne er skrevet til ambitiøse computerbrugere. Professionelle brugere som godt gider læse lidt tekst, før de benytter programmet.

3. Kend din CLI! (Lær alt om det i "COMputer" nr. 7 / 8 1988. Hvis du ikke har det, så bestil det på tlf. 01 91 28 33). Mange af programmerne har ikke ikoner, hvilket betyder, at de skal startes fra CLI. I næste afsnit, som jeg har kaldt for CLI-KEY, kan du finde de meste elementære CLI

kommandoer, eller sagt på en anden måde: De mest brugte kommandoer, når det er Public Domain programmer, der skal undersøges.

4. Laven PD-klub. Beslut så, at I hver især køber for eksempel 10 disketter hos en af de mange forhandlere (se her i bladet). Hvis I er 5, som køber hver 10 forskellige PD disketter, så har I allerede et PD-bibliotek med 50 disketter, som I så kan kopiere indbyrdes. Når I så har fået udbygget biblioteket, kan I kontakte andre klubber, så I kan udveksle disketter, og på den måde gøre hinandens biblioteker større.

5. Hav altid en VirusKiller parat, når man arbejder med programmer, som er kopieret så mange gange, er der stor sandsynlighed for, at disketten har fået Virus.

CLI-KEY Hjælp til værdigt PD trængende:

Start altid med at proppe Workbenchen i drevet. Herefter trykker du på CONTROL D, så AMIGA'en kan arbejde med CLI.

Ellers kan du finde CLI under System-ikonet på Workbenchen.

For at gøre det muligt for maskinen at undersøge en PD disk, skal den have nogle kommandoer i hukommelsen (hvis de altså ikke ligger på PD-disken).

Nu skriver du følgende:

Makedir RAM:C

Copy DF0:C/dir to RAM:C

Copy DF0:C/type to RAM:C

Copy DF0:C/cd to RAM:C

Assign c: RAM:c

Det du nu har gjort, er at have oprettet en RAM-disk, altså en lagerplads i hukommelsen. Her har du lagt de tre vigtigste kommandoer - nemlig DIR, TYPE og CD.

DIR udskriver diskettens Directory (indholdsfortegnelse).

TYPE er den kommando som skal bruges til at udskrive en Read.Me fil. Du skriver simpelthen bare TYPE READ.ME (eller hvad filen nu hedder).

CD for Change Directory, gør det nemmere at bevæge sig rundt i diskettens forskellige directories. Eksempelvis CD C, som viser alle kommandoer gemt i C Directoryet, der hvor alle kommandoer er gemt.

Eksempel: Du har oprettet en RAM-disk, og vil nu til at undersøge disketten.

CD DF0: (fortæller maskinen at en ny diskette er i drevet).

DIR (Udskriver indholdsfortegnelsen).

Nu står indholdsfortegnelsen på skærmen. De programmer, som ligger i et directory, vil for eksempel hedde QBASE (DIR).

Nu er det, at det er smart at bruge CD kommandoen.

Skriv:

CD QBASE

DIR

Nu vil hele diskettens indholdsfortegnelse ikke blive skrevet ud, men derimod KUN QBASE-directoryet. Hvis der inde i det directory ligger endnu et, kan man igen bruge CD kommandoen, som gør det langt nemmere at finde rundt på disken.

For at komme tilbage til hele diskettens directory, skal der igen skrives CD DFO:

(Hvis du er inde i et andet directory, kan du kigge i indholdsfortegnelsen ved at skrive DIR DFO:) Så har du check på det, ikke?

Ellers kan du jo læse videre om CLI i AMIGA'ens brugervejledning, eller låne "The AmigaDOS Manual" på biblioteket. AmigaDOS Manual er nok den mest omfattende bog om emnet.

Jeg vil i øvrigt råde alle til at nærlæse Amiga MAGIC, og hvis man ikke har et eksemplar af "COMputer nr. 7/8" fra i år, skulle man se at få fat i et. I artiklen CLI'et her! finder man en god og grundig instruktion i CLI for nybegyndere.

Programmerne

Denne gang er det hovedsagelig demoer, med supergrafik som undertitel. Denne måneds "COMputer PD Disk" er slet og ret en kopi af en Animationdisk, fra serien af Sculpt-Animate.

Boing 3D

Den velkendte "AMIGA-Ball". På et skakbræt som forsvinder ud i det uendelige, ser du et spejl, formet som AMIGA-bolden. Det eneste den gør er at hoppe op og ned, indtil du trykker på Escape-tasten. Hele animationen foregår selvfølgelig i højopløsning, og alting spejler sig i alting.

Boingflight

Et velkendt DeLuxe Paint billede, hvor man har eksperimenteret med Sculpt-Animate programmet. Et "dødt" DP-billede bliver gjort levende ved at få baggrunden til at bevæge sig. Jorden der er den velkendte Amia-ball drejer rundt, som om du flyver.

Bird

En flyvende fugl lavet ved hjælp af Sculpt 3D + Animate. Fuglen som er utrolig realistisk, har en krop som ser ud til at være omgivet af blød lilla silke. En af de flotteste animationer hidtil set på Amiga'en.

Birds

En af de bedste lyd/billed animationer set på en AMIGA!

Tredimensionelle bogstaver former ordet AMIGA. I det fjerne høres samplede mågeskrig, og mens du nyder dem, kommer flere fugle flyvende hen over skærmen. Fuglene bevæger sig flydende, helt uden ryk, mens de flyver ind, ud og rundt omkring bogstaverne.

Newmovie

En slags "Player", som er brugt til de overnævnte animationer. Newmovie er beregnet til at afspille en sekvens af billeder med høj hastighed (60 billeder i sekundet). Proceduren for at lave animationer med NEWMOVIE er følgende:

Billeder fra et tegneprogram eller Sculpt-3D sammenpreses (komprimeres) så de fylder mindre. Herefter kan man via NEWMOVIE få hele sekvensen til at rulle, og forhåbentlig se en super animation. Hvis animatoren er god selvfølgelig. Og så er der ikke mere på den diskette!

Sidste gang eftersøgte jeg nogle af læsernes egne PD programmer. Det samme vil jeg gøre denne gang.

Skriv til: "COMputer", PD CORNER, St. Kongensgade 72, 1264 København K.

Hvis nogen af jer, som sidder rundt omkring i landet, har en lille fiks rutine, eller andet smart - ja så kan I blive berømte (eller berygtede) inden for Public Domain verdenen. Alt hvad I skal gøre er at sende rutinen ind til mig, og så har I muligheden for at få jeres rutine udgivet på en af de berømte "COMputer PD Disks".

Jesper Bove-Nielsen



JA TAK!

Jeg bestiller hermed denne måneds PD disk. Jeg har indbetalt beløbet på:

☐ Girokonto nr. 9 40 00 01

☐ Vedlagt i check

Normalpris kr. 55.00

Guld-klub pris: 45.00

Du sparer altså som abonnent kr. 10.00. HUSK at anføre dit abonnementsnummer på kuerten, hvis du betaler med check. Betales via giro, skal du skrive abonnementsnummeret under bemærkninger. Fra indbetalingen er foretaget, går der ca. 8 dage, før du modtager disketten.

P.O.W. - PRISONER OF WAR



Så er det på tide at vågne op og investere i en "lyspistol" til jeres Amiga. Spillet P.O.W. er nemlig kommet fra amerikanske Actionware.

Actionware har fundet en værdig afløser til deres "Capone" spil, som en enig presse roste til skyerne for nogle måneder siden. For de der ikke fik stiftet bekendtskab med spillet dengang, kan jeg fortælle at det var et spil der foregik i tredivernes gangsterverden. Du var helten og din opgave var at plaffe gangstere med din lyspistol.

Det nye spil i serien hedder P.O.W., der oversat betyder Prisoner of War.

Handlingen er denne gang henlagt til Asien, i bedste Rambo II stil. Målet er nemlig at befri seks af dine landsmænd som sidder indespærrede i fjendtlige fangeleje.

Men lad os starte spillet fra starten og se hvad der sker...

Du putter Prisoner of War i ved Workbench promptet, og efter Amiga'en har loadet et stykke tid, kommer det velkendte Actionware logo op på skærmen, og efter endnu et lille stykke tid starter spillet, med at give dig en valgmulighed, mellem: "One Player" og "Dual Gun", hvor den ene er henholdsvis for een spiller, og den anden for to spillere med hver sin pistol. Det skal nævnes at spillet kan spilles med mus, i one player mode, men det bliver altså på bekostning af fornøjelsen ved at skyde med pistolen.

Før man vælger det ene eller andet, kan man presse a-tasten ned på tastaturet. Dette giver ad-

gang til en hjælpeskærm, hvor man kan indstille sit sigtemiddel på pistolen, så de rammer der hvor man sigter, hvilket jo er praktisk. Det foregår på den måde at der er et stort kryds midt på skærmen, som man skal ramme. Hvis man ikke rammer krydset når man skyder, kan man justere sigtet ved hjælp af piletasterne på tastaturet. Dette er ikke alene godt. Det er simpelt hen bare læskedefedt.

Især hvis man har prøvet at spille capone, med en pistol der rammer 15 cm foroven og 12 cm til venstre for det man sigter på. De dage er i sandhed talte. Denne feature er ikke alene god, den er så suveræn, at man stort set kan ramme alt man sigter på når man har brugt to minutter på at justere sigtet.

Klar til kamp

Lad os gå videre i spillet. Du er kampklar med pistolen i kampposition. Nederst på skærmen kan du se hvor mange magasiner du har til din M16 riffel, som pistolen fra "Capone" her er skiftet ud med. Du kan også se dit "helbred" som er visualiseret med en lang orange strib, der bliver kortere og kortere for hver gang du bliver truffet. En ny feature er der også tilføjet her: nemlig granater. Dem har du ni af når du starter, og bru-

gen af disse vil du få at vide lidt senere i denne test.

Spændingen stiger!

For at få adgang til selve missionerne hvilke der er tre af, skal du først på skydeskole, for at se hvor skrap du er med et gokkejern. Denne er bygget om som en af militærets baner, hvor der kommer figurskiver kørende ind fra siderne i skiftende hastigheder og med skiftende distance. Bang... Bang... Bang... Bang - efter en runde med disse skiver hænger din skydefinger i laser og med sved på panden søger dine firkantede skærmlatter nervøst henover teksten på næste skærm. - Hvor god er jeg???

Alt afhænger af hvor skeløjet du er, får du tildelt en rang af enten menig, sergent eller general. Får du en rang af Menig, bliver resten af spillet ikke så svært, men til gengæld skal du spille længere tid, for at få tildelt en mission. - Og så fremdeles.

Adapt, Improvise...

Disse ord stammer fra en af tidens mest kendte krigsfilm, nemlig "The Sergeant" med Clint Eastwood i hovedrollen, og helt løgn er det ikke! Det er dig det hele afhænger af. Du skal gennem mange steder og gennemgå mangt og meget,

PRISONER OF WAR

hvis du vil gøre dig håb om at overleve et længere stykke tid.

Du starter i junglen, hvor snigskytter gør livet surt for dig, og hvor patruljer kommer dumpende hvert andet minut og gør sit bedste for at slette dig fra "the face of the earth".

Der er mange forskellige fjender og nogle skal skydes flere gange, og andre skal rammes præcist i brystet eller hovedet, hvis du skal gøre dig nogen forhåbninger om at se morgendagens TV-Avis! Undervejs efterlader nogle af de heden-gangne fjender et magasin med ammunition som du kan samle op ved at skyde på det. Andre efterlader en granat som du ordner på samme måde. Du kan ikke undgå at blive ramt nogle gange, så du vil bemærke at din "helbredslinie" synker og synker. Dette kan du dog gøre noget ved, hvis du er dygtig med dit våben. En gang i mellem kommer der nemlig en nødhjælpskasse dumpende ned med faldskærm, og kan du ramme den, når den har sluppet skærmen og står sikkert på jorden får du forøget dit helbred en smule.

Tænk igen. Kom!

Du skal ikke bare skyde, du skal også tænke lidt. Det betyder nemlig noget hvor du har tænkt dig at bevæge dig hen, efter at du f.eks. har været i

junglen. Når du har afsluttet een lokalitet kommer der et kort til syne og du kan så vælge hvor du vil hen derefter. - Men der er mange steder at vælge imellem. Der er et ammunitionsdepot, og kan du klare det vil fjendens kugler ikke kede sig så meget resten af spillet, og der er en radio-station der, hvis du får den udraderet, får dine nødhjælpskasser til at komme ned dobbelt så hurtigt. Der er også en bro, en lufthavn, et par småbyer og til sidst fangelejren hvor du skal undsætte dine kammerater.

Når du er på broen og i byerne samt lejren, får du brug for dine granater. Her kommer der nemlig både pansrede køretøjer og helikoptere, som skal skydes ned med en granat, eller hvis du er løbet tør for dem en hel byge af skyd, fra din hvidglødende M16 automatriffel. Jo der er såmænd nok at se til. Ikke mindst fordi der ind imellem fjenderne også løber aber og hunde som giver nogle særdeles kraftige minuspoint hvis du rammer dem. Endvidere må du jo huske at selvom du er dygtig med dit våben og skrap til at skyde pixelfjender skal du jo stadig være god mod børn og dyr!

Når du har klaret alle disse ting, og står i fangelejren skal du selvfølgelig huske ikke at skyde dine venner, for så er du selv ude af spillet, ligeså hurtigt og ubarmhjertigt som din buttede skydefinger! Du afslutter spillet ved at drille ned til stranden, og klare den fjendtlige ubåd der venter

på dig der! - Kan du det, er du en rigtig RAMBO, altså ikke at forveksle med den halvtærke øl fra Wibroe. Med andre ord - "a god damn american hero".

Godt skudt Actionware

Prisoner of War er et virkeligt underholdende spil, som man kan få timer til at gå med. Et Arcade game med et kæmpe A. Grafikken er virkelig godt lavet, animationerne er betydeligt bedre og mere glidende end Capone forgængeren, og lyden er helt i top med digitaliserede lyde, der giver dig indtrykket af at være der selv!

Blot skal du passe på med at tilslutte din Amiga til dit stereoanlæg, for dine naboer tror sikkert at du er i gang med at udrydde halvdelen af nabolaget. Så livagtigt er det. Kan du ikke forstå at du bliver nødt til at eje P.O.W. fra Actionware og en lypistol?

God fornøjelse, og velkommen til P.O.W. på Amiga'en fremtidens spil på fremtidens computer! Prisoner of War fra Actionware distribueres i Danmark af: Worldwide Software og nærmeste forhandler oplyses på tlf.nr. 01 50 17 00. Prisoner of War koster kr. 449,- og lypistolen koster 549,-.

Lars Merland



Som P.O.W. skrider frem, bliver det sværere og sværere. Her skal du skyde alt ned, tanks, faldskærmsoldater, helikoptere osv.

I P.O.W. starter du i junglen og skyder fjendtlige soldater ned, til lyden af syngende cikader. Pas på du ikke rammer hundene!





Balle er en af Danmarks bedste computergrafikere. Og Balle er også en reklame mand, der som en af de første herhjemme bruger Amiga til det meste.

"COMputer" har mødt far og søn, der begge er så vilde med Amiga, at de bruger computeren professionelt på arbejdet.

Balle og Balle, med fornavnene Søren og Michael, er far og søn. Trods alderen til forskel - de to er 42 og 16 - dyrker de samme interesser: God vin, smukke damer og ... Amiga! Far og søn har Amiga derhjemme, Amiga på jobbet og Amiga på hjernen. De to er nemlig begge

grafikere: Michael er gået i daddy's fodspor hvad tegnelysten angår, og Søren efterligninger sønnike når det gælder om at have check på pixels, BOBS og Genlock-udstyr.

Professionelt er det Amiga, det gælder. Søren Balle, 42, er indehaver af et fremgangsrigt reklamebureau i det indre København, og her står computeren i centrum - både som kreativ hjælp, til tegnearbejdet og når der skal produceres reklame-videoer.

Michael Balle, 16, arbejder som computergrafiker og er en af Danmarks førende indenfor sit felt. En "Amigakunstner" kan man kalde Hørsholmdrengen, der sideløbende med studierne på EFG Grafisk, jobber for blandt andet Starvision International og sit fars bureau, Målgruppen.

Amiga som reklame-computer

Træder man indenfor hos Målgruppen Reklamebureau i lokalerne lige over Cafe Sommersko i indelen af København, kan man ikke undgå at se det imponerende opbud af audiovisuelt udstyr. En hel væg dækkes af monitors, højttalere, videogrej, lydmixere og naturligvis en computer, der er centrum og vigtigste del af hele opstillingen. Computeren? En Amiga 1000 med ekstra diskdrev, naturligvis.

- Jeg var en af de første i Danmark, der fik en Amiga, siger Søren Balle, ikke uden en vis begejstring.

- De påstod i forretningen at det var en PAL-version, men i virkeligheden var modellen, jeg fik, NTSC - den amerikanske standard. Det gav nogle problemer.

- Jeg kan huske, vi havde en stand ude på Bella Centret, på reklamemessen "Billed og Lyd '86". Her var det meningen, vi skulle demonstrere et af Deluxe-programmerne, men da vi havde rigget det hele til, var billedet kun i sort/hvid. Selvom vi ringede til Commodore direkte, fik vi ingen service. Men senere blev printpladen dog byttet i forretningen, så det i dag er PAL, jeg kører med. Michael Balle har selv en Amiga 500, der står i hjemmet i Hørsholm. Den er udvidet med 1/2 Megabyte ekstra, så der rigtig er plads til de detaljerede grafikbilleder, den unge "kunstner" kreerer. Det er også Amiga 500, han arbejder på hos Starvision, og som han selv siger det:

- I firmaet går vi utroligt meget op i grafik. I sidste ende er det jo også førstehåndsindtrykket, der flytter spil ude i alle forretningerne.

Michael har haft sine mester-evner med i spillet på en række kommende spil fra Starvision. Det første, vi får at se, bliver "Mega Pinball", et spil, hvor Michael har sin del af æren for det endelige udseende.

FAR OG SØN TRYLLER MED AMIGA

- Spillet er et pinball-spil, altså et flipper-spil, bare på computer, forklarer han.

- Jeg har kommet med en masse ideer til grafikken og har da også selv tegnet omkring halvdelen af al grafikken i spillet.

"Starfighter One", superspillet, vi først får at se engang til næste år, er også et spil, hvor Michael Balle er delvis ansvarlig for grafikken. Og den er god, bevidner SOFT, Danmarks eneste softwaremagasin, der har set begge spil nærmere efter i sømmene.

God til lyd

Indenfor computerlyd er Michael Balle også en "star". Han elsker at lege med mulighederne, og professionelt bruges han da også som lydmand - blandt andet står han for lydsiden på "Oswald", det nye spil om den blå bamse, der hopper på isflager og skal samle gule pakker i TV2's fredagsquiz.

- Lyd er en udfordring, ikke mindst på Amiga, hvor der kan samples lyde fra det virkelige liv med en ret god kvalitet, indrømmer Michael Balle.

- Får jeg en bunden opgave, hvor der skal laves noget bestemt og inden for en given tidsfrist, gør det ikke noget, fortsætter han.

- Det var for eksempel tilfældet med "Oswald"-spillet. Her skulle lydeffekterne være ekstremt tegnefilms-agtige, og det gjorde det hele til en større udfordring. Men det lykkedes, og indenfor den angivne tid.

Far og søn arbejder meget sammen og kan støtte hinanden i det daglige. Når Søren Balle har brug for et computer-logo eller noget andet til reklame, kontakter han Michael. Michael er faktisk blevet rimelig fantastisk til at designe logo'er til diverse ting. Det seneste logo er til verdens største Amiga udstilling, Ami-Expo i New York, hvor hans logo blev valgt fremfor fremstående amerikanske grafikere. Han tegnede også ordene på "COMputers" forside "ONLINE-GET READY TO DOWNLOAD". Det bedste ved Michael's evner indenfor grafik, er hans fantastisk hurtige måde at ordne tingene på. Han dribler i bogstaveligste forstand med Deluxe Paint II. Alle kommandoerne kombineres i det uendelige direkte fra tastaturet, og alt sammen med en hastighed så ukyndige ser måbende til, udtaler en af Starvision teamets programmører.

Og når Michael har brug for nogle specielle lyde til spil eller lignende, er det Søren han ringer efter. Søren Balle har nemlig investeret i et lyd-arkiv med helt specielle compact disc plader fra udlandet. Det er plader, hvor der kun er lydeffekter: kvindeskrig, lokomotiver, barneskral, glasskår, regn og meget meget mere. I alt over 10 timers lydspots til en værdi af mere end 9.000 kroner. Og noget, Michael frit kan tappe fra, når der skal bruges specielle lydeffekter i de mange nye spil.



Far og Søn: Søren & Michael Balle



TV-reklamer starter på Amiga

Indenfor TV-, video- og biografreklamer er Balle-navnet synonym med kvalitet.

Fars firma, Målgruppen, har specialiseret sig i den bevægelige reklame, AV-produktionen, og sønnen går på AV-linien indenfor EFG Grafisk. Her arbejder han med videoklip, reklameproduktion og naturligvis computergrafik.

I Målgruppen har man kunder, der bestiller reklamefilm og TV-reklamer, og som regel starter en produktion altid på Amiga. Her designs selve historien, billederne tegnes og til sidst klippes det hele sammen til en fortløbende sekvens, der lægges ind på et videobånd og samkopieres med den aktuelle lyd.

Så får kunden sit videobånd og kan i fred og ro sidde hjemme i sin egen stue og se en bevægelig skitse med lyd og det hele af hvordan, den færdige reklame bliver.

Hæsb læsende nyheder fra DIN GULDKLUB



PRØV COMPUTERS DATABASE

COMPUTER har nu fået sin egen database, hvor du kan hente nyheder, få svar på spørgsmål, skrive sammen med andre og meget, meget mere. COMPUTERS database er startet allerede nu, og du kan fra idag dreje den på nummer 01 13 20 03. MEN HUSK: Du kan kun få det fulde udbytte af basen, hvis du er abonnent. Hvis du endnu ikke har et modem, kan du købe det hos en af vore GULDFORHANDLERE, og er du abonnent, får du rabat. Spørg DIN guldforhandler, hvor meget rabat du får. Du kan bag i bladet se hvor den nærmeste guldforhandler bor. Har du endnu ikke tegnet abonnement, kan du ringe idag på 01 91 28 33, og bestille et hos Yvonne. Det koster kun 328,50 kr. for et helt år. HUSK, at du samtidig bliver medlem af Guldklubben, og får glæde af alle fordelene.



"GULD TILBUD" TIL DIG

Nogle af vores Guldklub-medlemmer, der har svært ved at arbejde med CLI på deres Amiga, har COMPUTER nu alle tiders tilbud. Diskmaster hedder programmet, som går ind og menestyrer den CLI. Du kan kopiere enkeltfiler, directories, afspille IFF lyde, vise IFF billeder og meget meget mere. Derudover har vi også et tilbud til alle de regneglade Guldklub-medlemmer. Halcalc hedder det lavpris regneark, som understøtter alle Amigaens specielle features såsom fonte, farver, fed, kursiv, understreget skrift og meget mere. Begge programmer koster dig som medlem af Guldklubben nu kun kr. 395,- Pr. stk. Til C64-ejere: MACH kr. 55,-.



SKÅN DIN MUS!

For alle de museglade Guldklub medlemmer har COMPUTER nu fremstillet et antal musemåtter med COMPUTER logo på. Måtten holder din mus ren, og sørger for en længere levetid, og samtidig bliver musen mere præcis. Alle måtterne er mørkeblå, med lyst COMPUTERlogo. For vore Guldklubmedlemmer er prisen blot: kr. 74,95,-.

UDEN MAD OG DRIKKE...

HUSK at du som Guldklub medlem kan spise lækre pizzaer hos Peppes, billigere, hvis du viser dit guldkort. Adresserne kan du finde bag i bladet. Bemærk at det er Peppes STORE pizzaer, der ydes 20% rabat på. Velbekomme!



KØGE BUGT DATA gør det igen

PAKKELOSNING 1:

AMIGA 500 / 4.695.-
SPAR: 600.-

AMIGA-1084 / 3.495.-
SPAR: 500.-

SAMLET

7.800.-

SPAR: 1.490.-

PAKKELOSNING 2:

Tilbud netop nu:
AMIGA 500 incl.
præmieret program-samling
(værdi kr. 500)
og joystick (værdi kr. 138)

4.995.-

incl. moms.

Så længe lager haves.

PAKKELOSNING 3:

Commodore PC-1
incl. 1402 monitor
incl. dansk tekstbeh.
incl. moms

4.800.-

MASSER AF AMIGA SOFTWARE!

DIVERSE

Printere:
COMMODORE MPS 1500 C
farveprinter SPAR: 500.-
STAR LC-10 SPAR 700.-
STAR-LC-10 farveprinter SPAR: 800.-

3.495.-

3.195.-

3.695.-

Disketter:

3 1/2" neutral DSDD 48 TPI
(pk. à 10 stk.)
5 1/4" neutral DSDD 48 TPI
(pk. à 10 stk.)
DISKETTEBOX
incl. 10 stk. 5 1/4"
DISKETTEBOX
incl. 10 stk. 3 1/2" disketter
DISKETTEBOX til 3 1/2" - 5 1/4"
(plads til ca. 80-100 stk.)

160.-

60.-

165.-

265.-

125.-

AMIGOS

AMIGOS 3 1/2"
diskettedrev til AMIGA/PC1

1.595.-

AMIGOS 5 1/4"
diskettedrev til AMIGA/PC1

2.195.-

KAMPAGNETILBUD:

Spil - KUN **349.-** Normalpris 495.-

Gælder så længe lager haves
Alle priser incl. moms

PÅ GENSYN HOS

AMIGA

KØGE BUGT DATA

Solrød Strandvej 79

Fax 03 14 62 11

Telefon **03 14 25 14**



FAR OG SØN TRYLLER MED AMIGA



Her er det nye homærke for TV-Næstved.



"Mega Pinball" er et af de Amiga-spil, hvor Michael Balle har rørt kraftigt ved grafikken.

- Det slår den gammeldags metode med først at lave et storyboard, hvor der for hver 2 sekunder tegnet en skærm på et stykke papir, siger Søren Balle.

- På den her måde kan kunden se en ide om hvordan reklamen bliver, høre lyden og det hele. Og alligevel er man ikke kommet længere i arbejdet end at man kan tale om ændringer. Det ville man ikke kunne på samme måde, hvis vi havde filmet reklamen rigtigt - den slags ville simpelthen have kostet for mange penge.

Søren Balle har brugt computergrafik og computerpræsentation overfor de fleste af sine større kunder. Yamaha har fået CD-spillere vist på Amiga's skærm, TV-Næstved fik sit logo lavet pr. Amiga.

Ja, selv forside til vort søsterblad "High Fidelity" har været layoutet på Amiga'en.

- Den slags giver iøvrigt lidt problemer, griner Søren Balle.

- Vi måtte stille skærmen på højkant, for en bladsfor side har ikke samme proportioner som en computerskærm. Men det gik da.

Til det praktiske arbejde bruges Deluxe Video og Deluxe Paint.

- Det er fantastisk gode tegneprogrammer, siger Søren, og hans søn nikker bekræftende:

- Der er ikke nogen bedre, er Michaels ord.

Også Amiga'en er de to vilde med:

- Den er billig, nem og ideel til kreativt arbejde, er Søren rosende bemærkning. Michael siger:

- Jeg kunne faktisk ikke ønske mig nogen anden computer.

Og de to ved hvad de taler om. Hver eneste arbejdsdag, året rundt, sidder de begge foran en Amiga - typisk 2-3 timer om dagen, men nogle gange døgnet rundt.

Sammenligningsgrundlag mangler heller ikke. I hjemmet i Hørsholm har familien Balle haft alt lige fra Danmarks første ABC-80 (det er næsten 10 år siden) over VIC20, Commodore 64 og nu i dag altså Amiga'erne.

Arbejdsmetoderne

Der er forskelle i måden, de to generationer arbejder med Amiga'en på.

Søren Balle er gammel uddannet tegner, og han arbejder med en slags hurtigt speedmarker-layout, blot på computeren. For ham er det vigtigt at få ide'ne frem, også selvom den så er holdt i de mere grove linier.

- Meget af arbejdet er alligevel kun skitser, for det endelige resultat i mange af reklamefilmene laves i London. Der står en stor Cubicom-computer, der laver computer-animering med en opløsningsgrad, der fuldt ud er biografkvalitet. Den koster også flere millioner, men er sagen når der skal laves flot grafik. Det eneste, jeg behøver at aflevere, er en såkaldt "Animatic" lavet på min Amiga. Det er en computertegnet slags tegnefilm, der viser handlingsforløbet.

Når Michael Balle arbejder med sin Amiga, bruger han mere tid på detaljerne. Han går i modsætning til sin far op i højopløsning og kan sidde i

timevis og finpudse sit arbejde. For ham kan der godt gå en eftermiddag med at få et lysglimt til at se rigtigt ud, og det forklarer også forskellen på skærmene, de to bruger.

- Far har en 1701 Commodore 64 skærm, mens jeg har en rigtig Amiga-monitor. På min står detaljerne langt bedre, mens fars mere gengiver resultatet lidt uldent, faktisk som et TV, hvor afgrænsningerne flyder sammen.

Skulle Michael Balle ønske sig noget, var det en bedre opløsning. Den gør ham afhængig, siger han.

Søren's ønske, derimod, er en Amiga 2000. Den har nemlig indbygget PC, og så kan han også køre firmaets bogholderi over maskinen. I øjeblikket er bogholderiet nemlig på en IBM PC.

For Balle & Søn er Amiga'erne imidlertid helt OK som de er nu. De hjælper dem i det daglige og er arbejdsredskaber, der tjener penge hjem til familien. Men det er ikke hele historien...

- Man er nødt til også selv at have noget kreativt inden i sig, siger Michael Balle og Søren fortsætter:

- Ja, man skal kunne tegne og kende de grundlæggende tegneteknikker. Computeren gør ikke arbejdet for dig, den gør det bare meget lettere og gør dit arbejde i det daglige hurtigere for dig. Faktisk forstår jeg ikke, hvorfor ikke alle tegnere allerede har investeret i en Amiga, men det er nok fordi de er lidt teknik-sky. For os er den i hvert en del af vores hverdag, vi aldrig ville undvære. Aldrig...

Rasmus Kirkegård Kristiansen

-kun hos JYFO

OKIMATE 20

2995,-
beregnet for
Commodore 64/128
HOS JYFO, NU KUN

1995,-

SPAR
1000-

-med
interface
for Amiga
& Amstrad
for 3995,-
2995,-

En printer med en utrolig flot printteknik, der muliggør højopløselig grafik og tekst udskrevet fuldstændigt som skærbilledet, såvel i sort/hvid med alle mellemtoner - som i farve med mere end 100 klare nuancer...! Leveres med omfattende og letforståelig brugermanual.

Obs!
Begge Tips
programmer
SAMLET PRIS
495,-

SPÆNDENDE PROGRAMMER TIL DIN COMPUTER

SUPERPIC-2064 Color

Cartridge for Commodore 64 og OKIMATE 20. Laver Screen-dump af de fleste programmer og spil. Op til 14 farver og i 5 forskellige størrelser (fra 3x5 til 18x27 cm). Printer også sprite. Billedet kan du gemme på diskette, men Du skal se den demonstreret hos Jyfo..!

Normalt 695,- hos JYFO 295,-

COMPUTIPS 2/Præmiesøgningssystem

Gør det lidt lettere at prøve lykken i tipning - kræver ikke andet end lidt kendskab til systemtipning og betjening af 64'eren. Du får 8 systemer, der kan bruges fra "Sypiger" til tipsklubber. Hvorfor alt besværet med manuel udfyldning, når Computips 2 klarer det via en OKIMATE 20. Præmiesøgningssystemet - der ikke kan bruges uden Computips 2 - kan lynhurtigt oplyse dig om evt. gevinster. Derudover får du yderligere 20 supersystemer. Computips 2 295,- Præmiesøgningssystem Normalt 495,- Nu kun 295,- Normalt 495,- Nu 295,-

SJÆLLAND, FVN & ØERNE: Allerød: 02 27 75 78 Brønshøj: 01 60 28 01 Frederiksværk: 02 12 00 65 Hellerup: 01 62 24 42 Hillerød: 02 26 58 20 Holbæk: 03 43 05 35 Hvidovre: 01 75 12 60 København K: 03 51 44 51 København NV: 01 12 62 52 København NV: 01 81 80 71 Nyborg: 09 31 44 44 Nykøbing F: 03 85 55 60 Næstved: 03 72 05 01 Odense: 09 18 10 50 Roskilde: 02 35 40 42 Slagelse: 03 52 88 20 Stenløse: 02 17 01 90 Sønderborg: 09 89 20 02 Tåstrup: 02 99 60 80 Ølstykke: 02 17 94 94.
JYLLAND: Aalborg: 08 16 39 05 & 08 12 08 10 Brønderslev: 08 82 07 70 Esbjerg: 05 13 72 55 Fredericia: 05 92 03 55 Frederikshavn: 08 42 19 10 Grenå: 06 32 08 30 Grindsted: 05 32 00 39 Hadsen: 06 91 51 50 Hadsund: 08 57 18 33 Herning: 07 12 55 14 Hjørring: 08 92 13 49 Hobro: 08 52 06 66 Holstebro: 07 42 49 49 Horsens: 05 62 23 13 Kolding: 05 52 05 21 Lemvig: 07 82 03 06 Nykøbing M: 07 72 39 72 Randers: 06 43 09 55 & 06 42 33 55 Ringkøbing: 07 32 10 10 Silkeborg: 06 82 37 72 Skive: 07 52 44 66 Struer: 07 85 19 09 Søby: 08 46 22 22 Sønderborg: 04 42 39 66 Thisted: 07 92 39 92 Vejle: 05 82 30 88 Viborg: 06 61 58 99 Åbenrå: 04 62 33 40 Århus C: 06 13 22 32 og 06 12 04 11

FOTO · VIDEO · COMPUTER



TECHNOBAMSEN OSWALD SOM TV2-STJERNE



OSWALD

Oswald er, er mig skal vi spille?, spørger han samtlige TV-seere i Danmark via en ny quiz hver fredag aften på TV2.

Danmarks nye computerhelt hedder Oswald, i hvert fald hvis man skal dømme efter interessen fra hans pixeldebut i det nye TV2 i fredagsprogrammet Elevatoren.

Oswald er en blå bamse, der skal samle pakker. Og du behøver ikke ha' computer for at spille med: Du styrer ham hjemme fra telefonen...

Det lyder vildt, men det er ikke desto mindre sandt. Og så du TV2 i fredags, vil du vide, at den er go' nok: Danmarks nye computerhelt, pixelbamsen Oswald, har gjort sit indtog i de danske hjem. Og han styres ikke med joystick, men via nummertasterne på din trykknaptelofons tastatur. Hemmeligheden tilhører folkene bag - Starvision, Amiga Voice og Nordisk Film. Men "COMPUTER" fik lov at gå bag kulisserne i studiet, og var med da prøverne på programmet rullede over testskærmen.

Forud har gået en masse arbejde. Tusindvis af mandetimer er investeret i et projekt, der for

Danmark markerer en ny "verdens-premiere" på en måde at spille computerspil på, der aldrig er set før. Kort fortalt går princippet ud på, at der i quiz-studiet hos TV2-leverandøren Nordisk Film Broadcast (TV-afdelingen af det store danske filmselskab) står en computer med et nyt spil, "Oswald", der er specialudviklet til quizzen.

Quizzen, der sendes i den bedste sendetid fredag aften med den tidligere kanal 2 pige Isabella Miehe Renard som studie vært, har gjort det siden 7. oktober. En ganske "traditionel" quiz, men med den ene forskel, at der på et tidspunkt også bliver mulighed for at spille på computer, og i dette tilfælde Amiga.

Et blåt bamsehovede toner frem på skærmen og siger "Oswald det er mig, hvis du vil spille med mig, så ring på telefonnummer (nummeret varierer efter behov).

Og så er det ellers med at gribe telefonen og ringe ind til studiet, forudsat du altså har det rigtige endetal - endetallet står på skærmen ligesom det nummer, der skal ringes til.

Nu kommer du så igennem til studiet, hvor studie værten kort sætter dig ind i reglerne for spillet. Og istedet for at sende dig et joystick eller invitere dig ind i studiet, siger hun "Brug din telefon". Og det skal du så.

Telefonen styrer du med og selve spillefladen kan du se på dit TV, der lige pludselig bliver forvandlet til et Amiga skærm billede.

Den tekniske opsætning

Rent teknisk sker det ved hjælp af 3 Amiga 2000 med video-udgang, genlock og en RGB generator (kæmpe anlæg), hvoraf 1 Amiga bruges i studiet, og 2 Amiga'er kører med programmet (1 til backup, for ekstra sikkerhed). Der er koblet et specielt udviklet modem til, som er koblet til et forstærker-system, så det er muligt at både tale med studie værten, og samtidig sende telefon-tonerne til modem og Amiga'erne.

Folkene bag projektet er det dansk/amerikanske firma Starvision International, der har stået for koncept, programmering, grafik, lyd og selve det spillemæssige i systemet. Voice Communication Aps i Holbæk har stået for modem og kommunikations-softwaren, og Commodore Danmark har stået for leverancerne af Amiga systemet, genlock interface, og opkoblingen til Nordisk Films studie-system og RGB generatoren. Nordisk Film har så lavet hele udsendelsen, som du kender den idag.

Oswald spillet

For at bevæge Oswald, trykker du 4, 6 og 8, 4 og 6 er venstre og højre, mens et tast på 8-tallet bevæger Oswald et spring fremad.

Du er nødt til at have en trykknaptelofon, for drejeskiver er ganske enkelt ikke sagen til at spille computer med. Desuden er modem og interface

forbundet til computeren, så den kan reagere på de specielle lyde fra en tryknaptelefon - nemlig de koder, du hører, når du trykker et nummer.

Grafik og lyd

Der er kølet for, såvel grafik som lyd i "Oswald". Som grafiker og idemand Jesper Jørgensen siger det:

- Vi forsøgte at få spillet til at ligne en tegnefilm så meget som muligt, både hvad angår lyden og de grafiske virkemidler.

- Det skyldes, at der i befolkningen er grupper, der er imod computerspil og derfor kunne opfatte det forkert, hvis vi lavede et traditionelt rumspil eller et traditionelt østespil eller noget i den dur. Som vi har lavet det nu, ligner spillet mest af alt en tegnefilm, der ruller over skærmen. Og udover at det naturligvis har en stor underholdningsværdi at se på for de mange hundretusinde, der bare ligger på men ikke spiller med, har tegnefilmslooket den fordel, at der ikke er så mange modstandere. Alle kan lide tegnefilm, det er universalt, kan bruges over hele verden og til alle aldre, ikke kun børn. Og så er effekterne og virkemidlerne i rigtig tegnefilm tit så "overdrevene", at de er til at tage og føle på: Det er svært ikke at få budskabet ind med hvad der menes, når en person f.eks. slår hovedet, og der er sol og måne og stjerner, der cirkler rundt omkring ham.

Jesper har ret. En omfattende testspil beviste, at ikke bare er grafikken lavet så klar og solid at den minder om en tegnefilm, men også lyden har skøre effekter, så det for alvor kan høres.

Kort fortalt går "Oswald" ud på, at du er en lille blå bamse - Oswald - der ved et uheld er havnet på Nordpolen og nu skal samle de mystiske pakker. Du springer fra isflage til isflage og dit job er dels at undgå at falde i vandet og dels at undgå de forskellige modstandere. Falder du i vandet, kommer et kæmpe sprøjt og den mest vandtastiske plaske-lyd, der nogensinde er hørt på en Amiga. Det er bare så fedt, undskyld begejstringen. Lyt selv med.

Modstandere er der tre af i TV2-versionen af "Oswald". Først og fremmest kommer der ret tit store røde hvaler sejlene mellem isflagerne. Hvalerne kan du også hoppe på og stå lidt på indtil der kommer en ny isflage, du kan springe videre på. Men pas på, for står du på en hval i mere end tre-fire sekunder, begynder den at sprøjte med vand, og så er det godnat og goodbye, Oswald. Effekten, når hvalen sprøjter sin vandstråle er som i en bedre Tom og Jerry film: Strålen skyder til vejrs, du ligger ovenpå den og ender med at rode fortumlet rundt oppe på den store "geiser". Fuglen i Oswald er det med at undgå. Det er en stor polarbørge, en Snowbird, og flyver den ned imod dig, handler det om at springe til siden, væk. Ellers ser du snart pipfugle i hobetal: Du dør nemlig efter nærkontakt med big mama bird...

Den sidste modstander hedder Herbie og han er en grønlandsk eneboer, en sælfanger-eskimo, der er krøbet ud af sin igloo for at fange dig. Han er helt filla i hovedet af raseri, og hvis han står på en flage, der kommer imod dig, er det med at springe væk. Rammer du ham bliver du dybtrosset øjeblikkeligt, uden nogen undvigelsesmulig-



Sådan ser grafikken ud i Oswald. Det er BOBS det hele.

heder. En effekt, der rent grafisk er så veludført at Walt Disney burde se det. Så undgå ham for enhver pris, eller får du beskeden: "Det var velnok ærgeligt - vi prøver igen".

Ellers gælder spillet om at samle små gule pakker, der med en lille klimtelyd fortæller dig at du har endnu en pakke til samlingen. Har du et vist antal pakker vinder du forskellige ting undervejs. Hvis du kan "overleve" i omkring 2 minutter kommer du til triumfbuen, den bragende slutning, hvor du vinder hovedpræmien. Hvad den er kan du selv se på fredag.

Succes for TV2

For TV2 er "Oswald" en ny, spændende måde at lave konkurrencer på for åben skærm. Computerspil pr. TV er så banebrydende, at man ikke engang kender det fra USA, men at det er noget, der trækker seere, er ingen i tvivl om. Alle er nemlig interesserede i at se, hvordan vedkommende klarer sig - og alene tanken om at sidde i sin egen stue og spille med en Amiga flere hundrede kilometer væk er nok til, at folk ivrigt håber på det rette endetal og jøvngt ellers studerer "Oswald" så meget, at skulle de en dag blive heldige, så kan de...

Hos Nordisk Film, der laver quizprogrammet til TV2, er "Oswald" næsten blevet en art maskot for quizen. Når han toner frem på skærmen i de få minutter, han har af hvert program, betyder det kvalitets-TV, der er kølet for. Og især hos børnene er bamsen, der selv taler flydende teknodansk, blevet utrolig populær.

Så populære, at folkene bag overvejer at gå ind i "merchandising" - det amerikanske udtryk for at lave legetøj, tygegummi, klistermærker, bamser og meget meget andet med en kendt skikkelse som centrum, f.eks. den lyserøde panter. Eller Oswald.

John Berger er producer af programmet for TV2. Og ideen til et computerspil for åben skærm, telefonstyret og det hele, var egentlig hans. Selve programmeringen fik han Starvision Internatio-

nal til, og her staben af Amiga-folk arbejdet på højtryk det meste af sommeren og det tidlige efterår for at gøre programmet færdigt.

På lyd har siddet Michael Balle (normalt grafiker og effektspecialist) med Jesper Kyd Jacobsen (musiker) til hjælp, og grafikken (som i selve spillet er rene BOBS) er skabt af full-time grafikerne i Starvision, Jesper Jørgensen. Han er samtidig ophavsmand til selve spil-konceptet, mens Esben Kragh Hansen - tidligere Spectrum ejer, så QL-ejer, og nu Amiga ejer og programør samt "COMputer" skribent på Amiga Magic siderne, har stået for hele programmeringen af Oswald.

Nu virker systemet, langt om længe og efter mange dages testning.

Det er endda muligt både at tale og styre spil indover samme telefonlinie, og det betyder, at speakeren i studiet kan få sig en lille snak med ham, der spiller. Når han dør - og det sker komplet med små fugle, der cirkler rundt oppe over bamsens hovede og en lyd som i en bedre Batman-film - kan speakeren også tale med spilleren.

John Berger, Nordisk Film, er imponeret over det endelige resultat og lægger ikke skjul på, at interessen fra vores nabolande helt sikkert vil være stor. Selv sender han "Oswald" over skærmen 39 uger inden for det næste år, men i kontrasten med Starvision er der åbnet mulighed for, at programmet må sælges til andre lande i verden. Eneste regel er, at de ikke sender ind over danske landegrænser. - Så Starvision sælger måske også Oswald eller et lignende produkt til USA, Frankrig eller Italien, eller Der er lande nok i verden, hvor den lille blå grafik-Oswald har alle chancer for at blive en TV-stjerne af rang. Ideen er rent dansk, aldrig set før. Og med lidt god timing kunne den meget vel blive en eksport-succes af dimensioner. For hvem vil ikke gerne sidde hjemme i stuen og spille computer, vinde rigtige præmier for det og vide, at hele landet ser på...

Rasmus Kirkegård Kristiansen



AMIGA-

S P O T O N N E W S

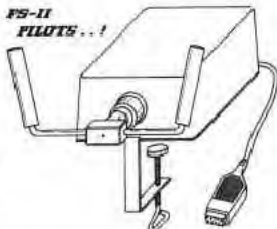
FLYVER PÅ VEJ

Er du mon blandt de mange Flight Simulator II entusiaster? Så er der godt nyt på vej til dig. Det er simpelthen en styrekonsol med pilot-håndtag der kan sluttes i din joystick-port. Som du kan se på tegningen er den konstrueret således at du kan montere den på bordet, akkurat som man spænder en bordlampe fast.

Det er en opfordring til at flyve Flight Simulator II som den rigtigt skal flyves, og den kan nu kontrolleres lige præcis med de bevægelser som en rigtig Cessna eller Lear Jet skal.

Den gør take-off og landing sjovere, akrobatik bliver en kunst og så får du en meget mere realistisk oplevelse ud af det.

Sticket (hvis man da kan kalde den



det) er lavet af nylon og stål, og samlet i en sort box lavet af ABS plastik. Det fede ved den er at den ikke koster mere end 29.95— og kan fås hos:

Incontrol
'P.O. Box 183
Cambridge
CB4 2XQ
England
Telefon: 009 44 223 313 749

PUT TURBO I DIN A200

Nu kan du få fart over feltet hvis du har en Amiga 2000. Det er Hurricane kortet der er kommet til Danmark, i en version med en 68020 og 68881 numerisk co-processor samt en 68030 med tilhørende 68881.

Til disse to kort kan også fås et memory board der tillader bestykning fra 1-4Mb 32bit dynamisk RAM, eller 4-16Mb 32bit Dynamisk RAM, afhængigt af hvilke kredse man ønsker at benytte.

Isætning af et Hurricane 68020/68881 giver rent umiddelbart en performance forøgelse på en faktor to. Derudover kan man ved brugen af software skrevet til at benytte 68881 processoren opnå hastighedsforøgelse på FFP-operationer (ofte benyttet i grafik og video-software) opnå hastighedsforøgelse på op til 50 gange eller mere.

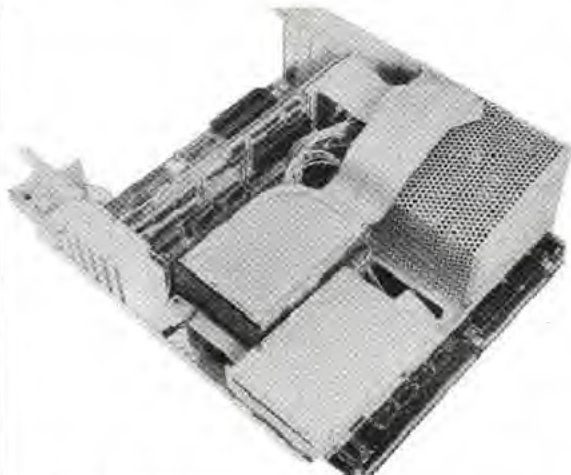
Den umiddelbare virkning af tilslutning af et Memoryboard vil være endnu en faktor to, men igen vil man kunne opnå langt større hastigheder ved at bruge software der benytter processorerne, eller Workbench 1.3 - hvor der automatisk bliver taget højde for dette.

68030/68881 med memoryboard løsningen er en dyr men fantastisk hurtig løsning. Her får man via 68030-erens MMU nemlig uden wait-states muligheden for at flytte Amiga's ROM-indhold over i 32bit dynamisk RAM, og det er noget der er punch i, da man ellers hele tiden skal drosle ned til 7.14 MHz når der skal foretages systemkald. Men så er prisen altså også derefter.

68020/68881 uden memory-board koster 12.995,- incl. moms. Et Memoryboard koster 8.495,- incl. moms. Dertil kommer så RAMmen der for øjeblikket er vældig dyr.

68030/68881/memory-board løsningen koster omkring 25.000 ex. moms og så skal der RAM oveni. Produktet henvender sig til High-end users, der gerne vil have mere power i deres Amiga end de kan få i en Mac II eller enhver anden PC. Samt designere, videofolk, og alt der har med grafik at gøre.

Hør mere hos:
Starlite Software
Rebekkavej 41
2900 Hellerup
01 611 633



DISKEN BOOTER SELV

Det sidste nye indenfor harddiske fra Supras Harddisk-serie er en Amiga2000 harddisk. Det er en high-performance harddisk der har autoboot-ing, lille accesstid og Supras harddisk software samt support.

Disken bliver leveret i 20, 30 og 60Mb og prisen starter ved 599£.

SupraDrive til Amiga 2000 understøtter ægte DMA tilgang og en ek-

stern SCSI port tillader tilslutning af flere SCSI devices. De er fuldt kompatible med RAM-boards, digitizere og Amiga bridgeboard. Hvilket igen giver mulighed for MS-DOS inddeling når den bruges sammen med Bridgeboardet.

Med drevet følger en 64 siders SupraDrive operators manual der forklarer om software og giver mange gode tips og forslag til brugen af sådan en harddisk med optimering for øje.

FLYT DET HELE

Hvis du ynder at kunne flytte rundt på det hele, i denne sammenhæng refererer vi til din computer, så må du have en ABA-shuttle fra Action Computer i England.

Denne workstation kan simpelthen det hele lige bortset fra at give bryst, punktsvejse og lave kaffe.

Du har dit printerpapir i bunden, en skuffe til opsamling af det færdige output, konceptholder, computer-hylde, tastaturhylde, printerhylde og så er det hjul under hele gøjemøjet. ABA-Shuttle er den idelle arbejdsstation til skoler, undervisning, kontor med kun en computer eller lign. Hvis computeren skal hurtigt fra det ene sted til det andet, så må du have en ABA-Shuttle.

Uhyret

fylder



650mmx800mmx1200mm og er udviklet i hvidt og krom. Den koster 269.00£ og fås hos Action Computer Supplies i England.

BASIC 8 EXTENSION...

AFSLØRER DEN UKENDTE KRAFT I C-128'eren

BASIC 8 EXTENSION

med RUNTIME-DISK/EDITOR/BASIC-PAINT
BASIC-PRINT/BASIC-FONT/BASIC-BRUSH/BASIC-WRITE/BASIC-CALC
Leveres i ringbind med TRICKS & TIPS BASIC 8 Vol. 1

650.-

BEGINNER'S GUIDE TIL BASIC 8

fører brugeren gennem de mange nye faciliteter. De enkelte kommandoer beskrives med program eksempler.
bagsiden er propfyldt med demonstrationer.
Sælges med diskette og letforståelig håndbog på 70 sider

450.-

TRICKS & TIPS BASIC 8 VOL. 2

lægger vægten på animation i Hi-res 80-tegns mode. Brugeren bliver ledt gennem bevægelig grafik i BASIC 8,
hvor opbygningen af tegnefilms sekvenser demonstreres.
Pris for bog/diskette

325.-

INSIDE & OUT OF BASIC 8

går i dybden med BASIC 8.
Detaljeret beskrivelse for den entusiastiske programmør.
Bogen kan leveres fra 15. oktober til en pris af

325.-

C-128 Lightpen

495.-

64K VIDEO-RAM UPGRADE-SÆT

er kun til 128-ejere med modeller der er ældre end marts 1988. Sættet består af 2 chips og installationsvejledning. Herefter ændres de 16K til 64K Video-ram. Det anbefales at lade et autoriseret Commodore-værksted udskifte disse.
Sælges for incl. installation

795.-

PAGE ILLUSTRATOR 128

er en komplet tegne/grafikpakke i farver og 80-tegns grafik. Komplet ClipBoard med alle tegnefaciliteter. Viser koordinater under arbejdet. 12 fonts. Læser PrintShop/Basic 8 grafik.
Mus/joystick-styret

650.- Page Builder **995.-** Samlet køb **1495.-**

M3 MOUSE

en 100% kompatibel mus til alt C-128 software.
Robust og elegant udført design. Lev. med vej. og styresoftware

525.-

* COLOREZ 128

(Konverterer 40 tegns grafik til 80 tegns grafik)

495.-

* WARSPEED 1541/1571/1581

(Fastloader-modul indsættes i exp.port.Loader 10 gange hurtigere på 1571)

750.-

* PARTNER 128

(8 forsk. programmer på modul. Blandt andet: Skrivemaskine/Huskeliste/Kalender/Adresseliste)

650.-

* ALLE PRISER ER INKLUSIVE 22% MOMS OG I DANSKE KRONER.

Eller skriv til:

HARD-SOFT

v/ LENNART HANSEN
DANNEVIRKEVEJ 71
DK-4200 SLAGELSE
03 53 51 01

RING 03 53 51 01

DER ER FART OVER FELTET HOS SAK!

48

Over hele Danmarker Amiga klubber ved at skyde op. Denne gang har vi besøgt den sydsjællandske klub i Næstved. Læs her, hvad de har fået stablet på benene i 2 måneder.

Sydsjællands Amiga Klub (SAK) er navnet på en ny Amiga bruger klub, der for mindre end 2 måneder siden så dagens lys i Sydsjællands "hovedstad" Næstved. Klubben blev startet af en nybagt Amiga ejer ved navn Gunni Grahn. Formålet var at udveksle erfaringer med andre Amiga folk - og ikke mindst med det håb, at man via klubben kunne fremelske mere support fra diverse leverandører.

Klubideen blev overalt hilst velkommen, da ingen før havde villet "prykke hul på bylden" i netop dette hjørne af Danmark. Uvist af hvilken årsag, for Amiga'en har jo efterhånden eksisteret i nogle år.

Nå, som tænkt så gjort. Gunni krøb på opgaven med krum hals og en ikke helt ringe støtte fra diverse butikker og "freaks". Snart var lokaler skaffet til veje via en velvilligt indstillet kommune, og startskuddet kunne derfor gives, også selvom der i lokalene ikke var mulighed for at anbringe diverse stykker isenkram i et aflukke, og dermed slippe for at medbringe det nødvendige fra gang til gang.

Amiga ejere i området modtog snart et fotokopieret blad, der foreslog mangt og meget, hvorpå en stiftende generalforsamling blev stablet på benene.

Generalforsamlingen fik bragt alle de praktiske ting på plads, og de fremmødte fik lejlighed til at fremkomme med deres ønsker og forventninger til klubben. Efter et par mere eller mindre forvirrede begynderaftener tog det hele form, og de første vanskeligheder blev overvundet.

Snart begyndte klubben at skabe udvalg og aktiviteter, der kunne engagere de spændte medlemmer, og selvom det de første par gange var mere kaos end klub, var stemningen høj. Klubben er i mellemtiden vokset fra 41 til 88 medlemmer, og der er kommet noget mere styr på tingene. Klubben har i dag 3 udvalg, der står for blad-/indkøb/aktiviteter. Ligeledes har flere nøglepersoner taget ansvaret for diverse specialområder som musik - desktop publishing - programmering - grafik - animation m.m.

Masser af tilbud

På et af de først kommende møder bliver en 68000 maskinkode-undervisning startet, hvor 2 af klubbens mere kompetente herrer - Keith og Jens - står for indholdet - og vi konstaterede til vores store tilfredshed, at de brugte artikelserien fra Uafhængigt Computer som udgangspunkt! SAK's kongstanke er, at man kan drage nytte af andres erfaring, men udover dette har den også konkrete tilbud til de enkelte medlemmer. Via klubben er det muligt at få udprintet farvetegninger i en meget høj kvalitet - få samlet lyde - få digitaliseret billeder, købe billige disketter, samt hste nogen rabat hos lokale forhandlere.

Klubben har også sit helt eget blad - der dog endnu ikke er "helt færdigkogt", som formanden udtrykker det. Bladet indeholder bl.a. tests af diverse programmer, som klubben har kunnet låne fra diverse lokale forhandlere. Bladet er også rammen om et spørgehjørne, hvor medlemmerne kan få svar på deres trængsler med Amiga'en.

Bladet bliver pt. trykt på en 24 nåls Star printer (desværre med et dårligt resultat) - men vil snart blive "sat" på en QMS Postscript printer - med en tiltrængt forbedring af kvalitet til følge. "Trykningen" kommer firmaet Kontor & Data - Haslev i fremtiden til at stå for, hvorfor også kvaliteten på dette område får et pift.

Udover disse tilbud vil der blive forsøgt arrangeret ture til de kendte messer, og som det kan ses på billederne, holdes der demoaftener.

En almindelig aften

En almindelig klubaften bygger helt og holdent på de ønsker, medlemmerne bringer for dagen. Hver aften får et overordnet tema - f.eks. databaser. Et eller flere af medlemmerne medbringer nogle eksempler på de ting, man kan hente fra de forskellige baser her i landet. De andre medlemmer kan så spørge om alt vedrørende, og derved undgå fejlinvesteringer og evt. problemer, når man kontakter en sådan base.

De af medlemmerne, der ikke har lyst til at bruge en aften på hovedemnet, kan evt. besøge det tilstødende lokale, hvor "Amigamusikerne" holder til, eller de kan benytte en af de medbragte computere til noget helt andet, de kunne tænke sig at lave.

Demo

Da "COMputer" kiggede indenfor, havde man besøg af firmaet JMdata fra Magleby ved Klippinge, et firma der stærkt har specialiseret sig i Amiga'en (og som Commodore Danmark tit benytter som assistance på diverse udstillinger). JMdata demonstrerede Commodores nye Amiga 2000 Genlock og Digi-View 3.0 for de 55 fremmødte - heriblandt et par indbudte repræsentanter fra Næstved TV2 & Næstved Amtscentral. Aftenen forløb med alt lige fra grin til forbløffelse over de ting, der blev vist, og ikke mindst herren fra Næstveds TV2 var betaget af de perspektiver, Amiga'en åbnede inden for TV mediet.



De 55 fremmødte lytter opmærksomt på Jørgen Målev fra JM Data.



Lasse Christiansen fra JM Data talte om genlock og harddiske.

Som en slags sidegevinst blev Sculpt 3D, Photopaint, Aegis: Light • Camera • Action m.m. gennemgået. Alt i alt var det en meget spændende og lærerig aften, hvor 2 stk. 3Mb Amiga 2000 med harddiske var aftenens hovedpersoner. SAK planlægger i øvrigt at ville køre demoaftener minimum 1 gang hver anden måned, og skulle der iblandt læserne være seriøse forhandlere/importører, der kunne tænke sig at vise et og andet, behøver de blot at kontakte klubbens formand på tlf. 03 71 36 00 eller tlf. 03 80 09 49!

Store planer

Klubben har store planer, idet man håber at kunne tromme alle landets Amigaklubber sammen under en "fælles fane" med de utroligt mange muligheder, det giver. Som eksempel kan nævnes et evt. årligt Amigatraf, hvor hele den "måbende verden" kunne stifte bekendtskab med vores lille veninde. "Kan man holde Amiga messer i udlandet - kan man selvfølgelig også i Danmark", siger formanden bramfrit.

SAK vil dog ikke gå over åen efter vand, eller for den sags skyld "stjæle" medlemmer fra andre klubber, og man opfordrer derfor eventuelle bestående klubber til at give lyd fra sig snarest muligt, så man ikke uforvarende kommer til "at træde nogen over tæerne". Ideen er, at klubberne skal køre som selvstændige lokale afdelinger af en "landsklub", der så til gengæld skal være en slags problemløser for almene spørgsmål, og ikke mindst kontakthoved til importører og forhandlere. På vores spørgsmål om det ikke nemt kunne blive en "god forretning" for initiativtagerne til en sådan klub, var svaret, "at det skal sku ikke være en forretning for nogen, absolut nul fortjeneste nogen steder - alle penge skal gå til fælles faciliteter eller aktiviteter - lad mig understrege at det er en klub vi har, ikke en forretning!" udtaler klubformanden.

En anden tanke, der på lidt længere sigt kunne gennemføres med stor effekt, var en fælles database med et "problem leksikon", og hvem ved - måske en hotline til klubbens egen tekniker! Vi kan måske bruge en af de bestående baser, men igen må jeg understrege, at der ikke må komme profit ind i billedet - det skal være en service for medlemmerne, betoner formanden.

Kom frit frem

Da SAK indtil dato ikke har hørt noget fra eventuelle andre lokale klubber, vil der blive forsøgt startet nye afdelinger i Århus og Brønshøj i nærmeste fremtid. Skulle der allerede være seriøse klubber i de nævnte områder, inviteres de hermed til en snak - da det jo er bedre at samarbejde end at modarbejde hinanden. Det er jo trods alt vores fælles interesse, det drejer sig om - Amiga'en, og ikke krig om klubmedlemmer! slutter Gunni Grahn fra Sydsjællands nye Amiga Klub. For yderligere information, kontakt:

Sydsjællands Amiga Klub
v/Gunni-Rene Grahn
Borupvej 27
4700 Næstved
Tlf. 03 71 36 00 eller
Tlf. 03 80 09 49 (aften)

Easyl tegnebord-digitizer og Amigaer blev taget i nærmere øjesyn.



20

SUPER

Programnavn: Linehunt
Maskintype: Amiga
Gevinst: 100 kr.

Her er endnu et program til Amiga. Programmet viser også en del af den suveræne grafik, som Amiga er kendt for.

Og helt ærligt, er der noget mere blæret end at fortælle venner og bekendte, HVOR god grafik Amiga'en har??

Programmet tegner syv linier, der varierer af længde, og disse linier følger efter hinanden, mens de kører rundt på skærmen, og det ser faktisk p.... godt ud, faktisk tror man ikke, at programmet er lavet i BASIC, for det går altså tjept!

Indendt af:
Tobias Thorsen
Næssundvej 461
7960 Karby

Vil du vinde 500 kroner skattefrit? Har du check på programmering? Så fat din computer - og lav den mest fantastiske programrutine du overhovedet kan opfinde. Men betingelsen er, at den ikke må være over 20 linier lang.

Linehunt

```
SCREEN 1,320,256,3,1
WINDOW 2,,,0,1:PALETTE 0,0,0,0:PALETTE 1,0,0,0:PALETTE 2,1,1,1
a=3:b=5:y=30:x=30:e=3:f=5,1:d=30:c=30
calc:
y=y+a:x=x+b:d=d+e:c=c+f
IF y>100 THEN a=a-1
IF y<100 THEN a=a+1
IF x>160 THEN b=b-1
IF x<160 THEN b=b+1
IF d>100 THEN e=e-1
IF d<100 THEN e=e+1
IF c>160 THEN f=f-1
IF c<160 THEN f=f+1
LINE (c,d-40)-(y,x-40),2
d7=d6:d6=d5:d5=d4:d4=d3:d3=d2:d2=d1:d1=d
c7=c6:c6=c5:c5=c4:c4=c3:c3=c2:c2=c1:c1=c
x7=x6:x6=x5:x5=x4:x4=x3:x3=x2:x2=x1:x1=x
y7=y6:y6=y5:y5=y4:y4=y3:y3=y2:y2=y1:y1=d
LINE (c7,d7-40)-(y7,x7-40),0
GOTO calc
```

100.-

500.-

Programnavn: Amiga Ball
Maskintype: Amiga
Gevinst: 500 kr.

Hvis du nogensinde har set en demonstration af Amiga, så ved du, at "amiga bolden" er et varemærke. Denne bold, der er rød-hvid, vil stå prentet ind i samtlige Amiga-hjerner.

NU er det din tur til at se, hvorledes du laver en sådan bold i Amiga-BASIC. Oven i købet på under 20 linier.

Bolden, programmet laver, drejer rundt, men bliver stående på samme sted (det er trods alt ikke ALT, der kan lade sig gøre på 20 linier), men knap programmet ind og se, hvad Amiga BASIC kan!

Indsendt af:
Stefan Teilmann Nielsen
Brandsbyvej 13
2740 Skovlunde

Calculator

```

10 POKE 53280,0:POKE 53281,0
  :INPUT"(HVID, CLR):":A$:S$=A$
20 A=LEN(A$):IF A<30 THEN FOR X=A TO
  28 STEP 4:A$=A$+":::":NEXT
  :PRINT"(CLR, SORT)"
30 PRINT"(HOME, CRSR NEDS/A=";+A$+"
  :GOTO40(CRSR OPS)"
31 POKE 631,13:POKE 198,2:STOP
40 PRINT"(CLR, HVID)":S$=" ":A
50 REM *****
**
51 REM ***          CALCULATOR          *
**
52 REM *****
**
53 REM DETTE PROGRAM KAN BRUGES I DI
  NE
54 REM EGNE PROGRAMMER OG RESULTATET
55 REM LIGGER I VARIABLEN A
56 REM I S$ LIGGER REGNESTYKKET

```

300.-

Programnavn: Calculator

Maskintype: C64

Gevinst: 300 kr.

OK, ideen er ikke helt ny, men til gengæld er programmet her let at gå til, og der er ingen svære forståelsesproblemer!

Programmet kan nemlig lave din C64 om til en lommeregner, der er meget kompliceret. Du skal nemlig blot indtaste den formel, du vil have regnet ud, og programmet vil derefter skrive facit. OG det er også muligt at sætte denne lille rutine ind i dine egne programmer - uden besvær.

Et eksempel:

Du vil vide, hvad $2 \cdot \sin(\pi/2) + 45 \cdot \cos(\pi) - 11 \cdot \sqrt{2}$ er. Du indtaster udtrykket som ovenfor, og computeren fortæller dig straks, at facit er: -58.5563492, MEN dette her er selvfølgelig kun et eksempel, der er utallige muligheder.

F.eks. kan programmet også bruges, hvis du laver et BUDGET-program og skal regne ud, hvad der er tilbage af lønnen efter skat, eller lignende.

Indsendt af:
Jesper Kleis
Rådyrvænget 2
4200 Slagelse

Amiga Ball

```

1 INPUT "Boldens størrelse (max. 93):":svar:rad=svar:rad2=rad^2:scale=
128:scale4=scale/4
2 norm=2*3.141592/scale:SCREEN 1,320,200,5,1
3 WINDOW 2,"Amiga Ball",(0,0)-(297,186),31,1
4 FOR y=-rad TO rad
5   y2=y^2
6   FOR x=-rad TO rad
7     IF SQR(x^2+y2)<rad THEN
8       tmp=x/SQR(rad2-ABS(y2)):xres=ATN(tmp/SQR(1-tmp^2))/norm
9       tmp=y/rad:yres=ATN(tmp/SQR(1-tmp^2))/norm
10      col=xres*scale4:IF (yres+scale4)MOD 16<8 THEN col=col+8
11      col=col MOD 16
12      PSET (x+rad,y+rad),4+col
13    END IF
14    GOSUB rotate
15  NEXT x
16 NEXT y
17 WHILE NOT true:GOSUB rotate:WEND
18 rotate:PALETTE c+4,1,1,1:PALETTE 4+(c+8) MOD 16,1,0,0
19 c=c+1:IF c>15 THEN c=0
20 RETURN

```


20

Datasound

```
10 ADR=53000
20 READ Q:IF Q=-1 THEN 35
25 POKE X+ADR,Q
30 X=X+1:CHK=CHK+Q:GOTO 20
35 IF CHK<>3865 THEN POKE 53280,1
:POKE 53280,0:PRINT"DATAFEJL"
:LIST 100-110:END
40 PRINT CHR$(147)"TAPE SOUND":PRINT
:PRINT"PRESS SPACE FOR EXIT"
:SYS 53000
100 DATA 173,1,220,201,239,208,1,96,
173,13,220,41,16,240,7
110 DATA 169,15,141,24,212,208,234,
169,0,141,24,212,240,227,-1
```

100.-

Programnavn: Datasound
Maskintype: C64
Gevinst: 100 kr.

På opfordring har vi udvalgt dette program, da der er mange læsere, der har spurgt os, om vi ikke kunne flikke sådan et program sammen. Nu er der flere læsere, der har sendt ind, og vi har udvalgt det bedste...

"Datasound" gør det muligt at afspille et kassettebånd fra din data-sette, og HØRE lyden gennem højttaleren i din monitor. Selvfølgelig er der støj på, men du kan faktisk genkende dine melodier - selvom der IKKE er tale om HI-FI lyd. Vi mener, at det er muligt at for-

bedre lyden, men overlader det til jer læsere at udvikle.
Indsendt af:
Lars Madsen
Pjedstedsvej 104
7080 Børkop

Programnavn: Datahelp
Maskintype: C64
Gevinst: 100 kr.

Endnu et program til C64-ejere. Rutinen her gør det umulige: Bringe oversigt i datalinier! Hvor ofte har du ikke siddet og revet dig i håret, fordi du ikke kunne finde rundt i dine datalinier? Trøst dig, hjælpen er nær. Indtast programmet, og du vil aldrig mere føle trang til selvmord over uoverskuelige datalinier! Efter indtastning (og SAVE) starter du rutinen med: SYS49152, og herefter vil et enkelt tryk på (F1) gøre underværker. Trykket vil nemlig fremhæve hvert andet da-

Datahelp

```
10 REM ***** DATA-HELP! *****
20 REM ***** AF JAKOB BERNILD *****
100 FOR T=0 TO 138
105 : READ A:POKE 49152+T,A:CH=CH+A
110 NEXT T
120 IF CHK<>16767 THEN PRINT"DATAFEJL"
:END
190 REM **** DATA HEREFTER
200 DATA 120,169,13,141,20,3,169,192,
141,21,3,88,96,164,197,192,4,208,
38
210 DATA 169,0,141,66,192,141,88,192,
169,4,141,67,192,141,89,192,169,1,
240,18
220 DATA 32,65,192,32,65,192,32,65,
192,32,65,192,238,36,192,76,35,
192,169,1
230 DATA 141,36,192,76,49,234,173,
252,7,201,44,208,3,32,110,192
240 DATA 201,32,208,5,162,0,142,86,
192,24,105,0,141,252,7,238,66,192,
238,88
250 DATA 192,172,66,192,192,0,208,6,
238,67,192,238,89,192,96,172,138,
192,192
260 DATA 1,208,8,206,138,192,162,0,
142,86,192,192,0,208,8,238,138,
192,162
270 DATA 128,142,86,192,96,1
```

tasæt i dine datalinier. Det betyder, at de ikke længere flyder sammen i et stort rod. ERGO vil du få lettere ved at rette i fejlagtige datalinier...
Indsendt af:
Jakob Bernild
Korvetvej 22
4040 Jyllinge

100.-

Sådan deltager du!

For at vinde vores skattefrie præmier, skal du opfinde verdens bedste rutine på 20 linier, eller mindre, og sende den ind til os. Vi vil hverken have bånd eller disk med rutinen på, men blot en læselig udskrift, hvad enten den er skrevet i hånden eller via printer.

Vores eksperter tester så hver måned alle indkomne rutiner, og den heldige vinder 500 kroner. Til 2. præmien udbetales 300 kroner, og 100 kroner går til dem, der ikke får nogen placering.

Vi sender ikke udprintningen tilbage, og kan vi ikke bruge den, "arkiverer" vi den blot lodret.

Du har ingen mulighed for at ringe og kontrollere om netop din rutine er udvalgt, da det bliver gjort i sidste øjeblik for deadline, så de allerbedste rutiner kan komme læserne til gode. Altså send ind og vind på adressen:

"COMputer"
St. Kongensgade 72
1264 København K
Mærk kuverten "SUPER 20/MASKINTYPE"

DISKETTER & BOXE

BETALINGSFRIST 7 DAGE
BETALING PR. GIRO

02 58 70 70

RING EFTER PRISLISTE
ÅBENT MAN-FRE 8.00-18.00

No Name Disketter

5.25 BULK	1.99
5.25 I BOXE	2.29
5.25 DSDD fra USA	2.69
5.25 DSDD fra JAPAN	2.95
5.25 5 FARVER	3.49
5.25 8 FARVER	3.95
5.25 16 FARVER	4.95
5.25 96 TPI. kv.	3.45
5.25 96 TPI kv. 2	3.95
5.25 96 TPI kv. 3	4.95
5.25 HIGH DENSITY	7.95
5.25 HD god kv.	8.95
5.25 HD MADE IN JAPAN	9.95
3.50 u/garanti	6.85
3.50 alm.garanti	7.95
3.50 SUPERKVT.	8.95
labels til 5.25	0.19
labels til 3.50	0.29

IMPORTLAGERET
BOX 66
3390 HUNDESTED

Neutrale fra kendte fabrikker

5.25 BULK	fra 2.19
5.25 BOX	fra 2.49
5.25 BULK farvede	fra 2.95

3.50 BULK	fra 7.95
3.50 BOX	fra 8.25
3.50 FARVEDE	8.95
ANDRE VARER:	
HARDDISK 21 MB	2295.00
KASSEDISKETTER	fra 19.95
3.50 DISKBOX	fra 10.00
5.25 DISKBOX	fra 10.00

PRINTERPAPIR 1000 ark ...	99.00
NAVNEMÆRKATER	RING

VI GØR OGSÅ I PRIVATE LABELS OG DISKETTEKOPIERING - RING	

MÅNEDENS TILBUD

KAO HIGH DENSITY	fra 7.95
3.50 BASF	8.95

Mærkevarer

5.25 3M DSDD	7.95
5.25 BASF DSDD	6.95
5.25 KAO DSDD	4.95
5.25 ATHANE DSDD	3.95
5.25 DCD DSDD	2.95

3.50 KAO	fra 8.95
3.50 BASF	fra 8.95
3.50 SONY	fra 8.95
3.50 MAXELL	fra 8.95
3.50 3M	fra 8.95

*"HIGH DENSITY"

5.25 3M HIGHLAND	10.95
5.25 BASF	10.95
5.25 KAO EUROPA	10.95
5.25 KAO USA	9.95
5.25 KAO SEMI	8.95
5.25 ATHANE	8.95

ALLE PRISER ER EX. MOMS
ALLE PRISER ER v/100 stk
OGSÅ MÆNGDERABAT - RING

Stereo Sound Sampler

Commodore Amiga

ALCOTINI præsenterer den hidtil mest avancerede soundsampler, der er udviklet til Amiga. Og så er det ALCOTINI KVALITET hele vejen igennem!! Se her hvad du får for pengene:

Stereo Mikrofon indgang. Digital VU/PEAK indikering Mono/stereo omskifter. MIC/LINE omskifter. Fuld software kompatibel. Incl. audio kabel. Incl. stereo software. Leveres i lækker box.

Pris incl. DANSK manual,
kabel, software og
moms

KUN **895,-**



ALCOTINI
HARD & SOFTWARE



**2 ÅRS
GARANTI**

Forhandlere velkomne.



ALCOTINI
HARD & SOFTWARE

Solbjergvej 14 DK-8260 Viby J Tlf. 06 11 90 22

HURTIG LEVERING - DAG TIL DAG - TELEFONID: 15.00 - 19.00
GRATIS KATALOG TILSENDES

Commodore Hot Stuff

LØS MYSTERIET

Mysterie, intriger og en kontant pengepræmie er blandt ingredienserne i Murder on The Atlantic fra Intracorp i U.S.A.

Du er tilbage i året 1938 hvor du skal udforske skibet SS Bourgognes 600 saloner og opholdsrum, søge informationer, dekode koder og beskeder samtidig med at du skal passe på alle de rum der indeholder fælder der kun har til formål at slå dig ihjel.

Undervejs rundt på skibet skal du finde godt 40 mistænkte personer; afhøre dem, og tage deres version af historien.

Spillet kommer med over 60 spor og 16 spørgsmål der skal besvares for at du kan deltage i uddelingen af de kontante pengepræmier. Der er spørgsmål som "Hvad er forskellen på knappen og papir-clippen", "Hvem var kvinden der tabte

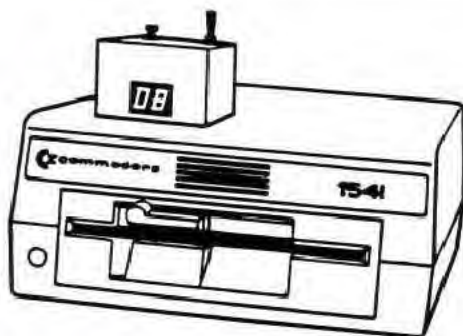
så mange penge på Casino", "Hvem kidnappede Wilhelm Reimann" o.s.v.

Hver programpakke med Murder on The Atlantic indeholder en slip der skal udfyldes for at man kan deltage i konkurrencen. Konkurrencen løber helt frem til 31 december 1988, og indeholder en hovedgevinst på 10.000\$. Derudover kan godt 2500 vindere forvente at modtage et software-gavekort fra Intracorp.

Den der har flest korrekte svar vil vinde hovedgevinsten, og det står ingen steder at danskere ikke kan deltage.

Murder on The Atlantic koster 34.95\$, og fås hos:

Intracorp
14160 SW 139th Court
Miami,
FL 33186
U.S.A.



VÆLG DEVICE

Nu kan du få fuld kontrol over dit disk drive nummer. Det er slut med at skulle køre specielt software, ikke flere ledninger der skal klippes, slut med at prøve at huske hvilke switches der skal sættes. Med EDDDS - Electronic Disk Drive Device Selector kan du hele tiden se hvilket device du arbejder med, på et to-cifret display.

Derudover er det også hurtigt at skifte device. Du behøver ikke engang at slukke drevet. Du trykker bare et par gange på knappen der sidder oven på din EDDDS. Hvis

drevet skulle låse har EDDDS også en knap der automatisk ændrer device nummeret.

EDDDS er ganske nem at montere, og kræver ingen lodning. Der følger endog en fuldt illustreret brugervejledning med, der introducerer dig step-by-step i installationen.

Rainbowtech Electronics EDDDS findes i flere forskellige versioner og de ligger mellem 45 og 65\$ alt efter hvilken version man skal have. Rainbowtech Electronics P.O. Box 19, BrightWaters N.Y. 11718-0019 U.S.A.

Amigatilbehør til LavePriser

Printer:

Xerox 4020 Farve-inkjet printer	13.995,-
Nex P2200 24-nåls matrix printer	4.745,-
Printerpapir - mange formater	ring!
Parallel kabel	95,-
Serielt kabel	125,-

Diske:

Amigos 20Mb Harddisk alt incl.	4.995,-
3½" Amigadrev m. afbryder	1.395,-
5¼" Amigadrev m. afbr. & 40/80 omsk.	1.995,-
Kvalitetsdisketter:	
10 stk. Esselte 3½" DS DD 135 Tpi incl.boks	175,-
10 stk. Esselte 5¼" DS DD 48 Tpi incl.boks	95,-
Mængderabatter opnås...	

Andet:

Amigakonsol i aluminium m. plads til monitor, ekstra drev, tastatur og alle ledninger	795,-
Phillips skærm m. stereo og scartstik	2.795,-
Supra Modem - ekst. 2400baud Hayes komp.	2.175,-
Bøger - over 45 titler - priser ml.	145,- & 295,-

Ring eller skriv efter vort nye katalog med flere hundrede varenumre specielt til din AMIGA
Alle priser er incl. moms. hos LavPris Data

OBS!! Nu er vi ved telefonen hele dagen hverdage ml. 9.00 og 17.00 undt. lørdag

LavPris Data - 01 62 43 13

Strandboulevarden 123 . 2100 København Ø

Køb billigt

Køb billigt

Finlandsgade 25
Boks 1059
DK 8200 Århus N
Tlf. 06 16 61 11

Euro-Trade

**LÅN PROGRAMMER
I PROGRAMBIBLIOTEKET**
for 12 - 50 kr. i 10 dage.
til
AMIGA • CBM64/128
AMSTRAD CPC SPECTRUM
QL • ATARI(st+130)
PC.ere

1000+ programmer
Ingen købe eller lånepligt
Katalog med programbeskr.

Spil, strategi og adventure
Kontorprogrammer
Grafik og lyd
KUN ORIGINALE PRO-
GRAMMER MED MANUAL.
Publ. dom. fra kr. 9

Lånekort for 2 år
og 1 program kun 90 kr.
Vedlæg beløbet el. indst. på
giro. Vi sender straks katalog-
program. Fuld fortrydelsesret.

giro 2365650
SOFTWARE LIBRARY
PEDER LYKKESVEJ 33
2300 KØBENHAVN S.

NAVN ADRESSE COMPUTER:

BØGER

Technical Reference Manual **198.-**
(A500 - A2000/B2000)
Dansk Amigados/CLI bog **145.-**

AMIGA

3,5" diskdrev, Amiga farvet kabinet,
gennemført bus og afbryder **1095.-**
(Utility medfølger)
Kabinet til 3,5" diskdrev **145.-**
Kabinet til 5,25" diskdrev **145.-**
Controller til 3,5" diskdrev **240.-**
Controller til 5,25" diskdrev **240.-**
Alle controllerne leveres med gennemført bus og ka-
bel klar til tilslutning

PRINTERE

Star LC10 **2195.-**
Star LC10 Farve **2495.-**
Star LC24 24 nåle **3995.-**
NEC P2200 **3995.-**
(Alle printere leveres med Util.disk)

MONITORER

Philips 8833 farvemonitor **2195.-**
Commodore 1084 farvemonitor **2695.-**
Monitorfod med digitalur **145.-**

PC-1

5,25" 360Kb ekstra diskdrev **1295.-**

AMIGA PUBLIC DOMAINE

Public domaine disketter **16.-**
Katalogdiskette (800 disk's) **25.-**
Vi fører alle de kendte serier.

IØVRIGT

Reparationer udføres på eget serviceværksted hur-
tigt og effektivt. Vi er specialister i Commodores Pro-
dukter.

KATALOG TILSENDES GRATIS

ALLE PRISER ER EXCL. MOMS

TILBUD GÆLDER KUN SÅ LÆNGE LAGER HAVES

ABSALON DATA

Amiga 500 4795,00
Amiga monitor 1084 3495,00
Philips CM 8833 u. kabel 2950,00
Amiga 500 + Philips
CM 8833 (farve + stereo) 7750,00

Diskettestationer:
20 MB Harddisk t. Amiga 4840,00
3,5" Diskdrev t. Amiga fra 1400,00
5,25" Diskdrev t. Amiga 1975,00
Bootslektur t. A-500 75,00
1941 Diskdrev t. C-64 1795,00

Printere:
Seikosha SP180VC, 9 nål 2305,00
Seikosha SL8CA, 24 nål 3975,00
NEC P 2200, 24 nål 4330,00
Star LC 24-10, 24 nål 4330,00
NEC P 6 plus 7220,00

Printerkabler:
C-64 Userport-Centronics 105,00
Amiga 500/IBM-Centronics 85,00

Disketter:
5,25" Bulkdisk, 25 pack 3,00
5,25" DSDD NN (3.07u.MOMS) 3,75
3,5" DSDD NN (9.02u.MOMS) 11,00
3" DSDD NN 25,00
Rabat 10 % ved 100 stk.

Diskettebæks:
JEY 8048 til 80 stk. 3,5" 75,00
DD 120L til 120 stk. 5,25" 75,00

Joystick:
Competition PRO 5000 145,00
Competition de Luxe aut.f. 230,00
The Arcade Joystick 170,00
Dan-Joy 200,00

Spornbrændere:
AGE Multiprommer t. C-64 790,00
REX Goliath t. C-64 610,00
Quickbyte V t. Amiga 675,00
Spornletter u. timer 540,00

Spornkort:
REX Duokort (2x2764) C-64 80,00
REX Multikort (2x27128) C64 125,00
AGE 288 Kbyte t. C-64 450,00
AGE Brainy 256Kbyte t. C64 550,00

Diverse software-mod bestilling

Alle priser incl. MOMS

ABSALON DATA

Tlf. 01 67 11 93
Ma.-Fr.: 15-19. Lø. lukket

LAFAYETTE

Subsystem 500 m. strømforsyning

subsystemet passer under din Amiga 500 (højde 1,5"), med plads til 2 Amiga 2000
kort (SCSI / PC / RAM m.fl. og 1 stk. 3,5" diskdrive/harddisk)

2100.-

SCSI controller

kan bruges som hardkort i A2000 da du kan påmontere en harddisk på controller
eller i A500 med SubSystem 500

2299.-

8 Megabit ramkort med 2 Megabit

til A2000 el. A500 med SubSystem 500

RING

AMIGOS Diskdrive 3,5

SUPER Slimline, gennemført bus, afbryder diskette med diverse utilities
programmer og 12 MD. garanti

1242.-

AMIGOS Diskdrive 5,25"

SUPER Slimline, gennemført bus, afbryder, diskette med diverse utilities
programmer og 12 MD. garanti.

1445.-

32 MB Harddisk 3,5"

til 2000 el Subsystem 500

5195.-

Public domaine software

Fish -156: RPD -123a:aug -79 m.f.

Pris:

3,5", 5,25" u. disk
1-24 disketter pr. stk.
25 og derover pr. stk.

23.- 19.- 15.-

20.- 16.- 12.-

Katalog Diskette kr. 20.- RING

Træffes bedst 13.00 - 19.00

Alle priser er incl. moms.

01 57 99 10

Creative Sound Systems

Bryd Lydmuren !

»Så blev lydmuren brudt! En forrygende ny dansk sampler forvandler Amiga'en til en professionel lydmaskine, der både kan spise kirsebær og sample violiner med de store» Tore Bahnson, musikjournalist.

Hvad kan den så: Ja, med Stereo Line-Inputs med samplerate på 111 Khz og en uhørt pris på bare 995 kr. Incl. lækker 28,7 Khz software er det markedets bedste Hi-Fi sampler. Er også kompatibel med Aegis, SoundScape & Deluxe m.fl. Hør båndet "Machine" og bliv overbevist.

MIDI-Expanderen gør det muligt at bruge Amiga som professionelt lydstudie med styring af keyboards, effekter & trommecomputere m.v.

Vi kan også levere dig et Hi-Fi kit med forsat garanti! Hvis din Amiga ikke er født med Hi-Fi kredsløb.

Creative Sound Sampler SP8 995,-
Creative MIDI-Expander ME-4 995,-
Creative Hi-Fi Kit Upgrade 495,-
Tore Bahnson's "Machine" kasettebånd . 39,-

Priser er excl. moms.

✓ **Skandinavisk
Computer Center ApS**

Nærmeste forhandler oplyses på 01-346877

AMIGA TILBUD

Kom og besøg Københavns største Amiga Center og se mange helt fuldstændig utrolige nyheder. Ring gerne i forvejen.

- ☐ Epson LX800 Matrixprinter DK 2.695,-
- ☐ STAR LC10 matrixprinter DK 2.895,-
- ☐ STAR LC10 Colorwriter DK 3.295,-
- ☐ Amiga 500 DK ring,-
- ☐ Amiga 2000B for bedste tilbud ring,-
- ☐ Amiga/PC Harddisk 20 MB 5.950,-
- ☐ Amiga 2000 Intern Genlock 3.495,-
- ☐ Rendale Genlock alle Amiga 4.900,-
- ☐ Amiga 1084 farveskærm 3.195,-
- ☐ Amiga 500 512 K ramudvidelse 1.187,-
- ☐ Amiga TV modulator 250,-
- ☐ Amiga 3.5" ekstra floppy 1.695,-
- ☐ Amiga Modem 1200 m. software . 1.995,-
- ☐ Handy Scanner for Amiga 4.873,-
- ☐ Digi-View 3.0 + dansk manual 1.995,-
- ☐ Digi-View Upgrade til 3.0 195,-
- ☐ Digi-Point 4096 farver PAL 695,-
- ☐ Diskettebox m. lås 50 stk. 99,-
- ☐ Laserprint fra Amiga: 20 kr. Fotosats: ... 60,-
- ☐ Amiga Udviklingsædt 1.572,-
- ☐ Div. software/bøger - 40% rabat !,-
- ☐ Vi har alle Amiga bøger på lager !,-
- ☐ Få for 2.000 kr. software for kun 500 kr. ... !,-

Ring på 01-881820 og få et godt tilbud.
Vi er aut. lev. til undervisningssektoren.
Alle priser er INCL. MOMS.

✓ **Skandinavisk
Computer Center ApS**

Falkoner Alle 79 - 81, 2000 F.
Telefon: 01-881820

GRATIS! - NÆSTEN -

AMIGA FARVEMONITOR

MODEL	PHILIPS CM8833	COMM. 1084
Opløsning	600x285	800x285
Lyd	Stereo	Mono
Grøn knap	Ja	Nej
Mulighed for drejefod	Ja	Nej

TILBUD 1995.- 2450.-

Philips 8 CM 852 med ekstra høj opløsning + fod **2450.-**

AMIGOS 20 Mb Harddisk incl. alle kabler
og dansk styringsprogram **3795.-**
3,5" Diskdrev m. bus og afbryder, 1. classes kvalitet **980.-**
512 Kb RAM til Amiga 500 m. ur
batteri-backup, original commodore **1195.-**

star
PRINTERE



STAR LC-10 144 tegn pr. sekund **1995.-**
STAR LC-10 Colour **2395.-**
STAR LC24-10, 24 nåle, utal af fonte (NY) **3885.-**
STAR NB24-10, 24 nåle, 216 tegn pr. sek. **4995.-**
Arkføder til alle LC printere **895.-**
Farvebånd til alle STAR modeller (God pris) **RING**

DISKETTER

Vi importerer selv vores disketter direkte fra
anerkendte japanske og europæiske fabrikker. Kvaliteten
er garanteret høj, og derfor giver vi 100% garanti.

Varenavn	Pris v. 100
5.25" DSDD Bulk 48 tpi uden garanti	2.65
5.25" DSDD Certified Neutral 48 tpi	2.98
5.25" DSDD Certified Neutral 96 tpi	3.45
5.25" DSDD Certified Neutral, 5 farver	4.85
5.25" SSDD Xidex i plastbox 48 tpi	4.90
5.25" DSDD Neutral i plastbox 96 tpi	4.90
5.25" DSDD KAO fra Japan 48 tpi	6.50
5.25" DSHD High Density Neutral	9.35
5.25" DSHD High Density 96 tpi ATHANA	11.95
5.25" DSHD High Density i plastbox 96 tpi KAO	13.95
3.5" DSDD 135 tpi uden garanti	6.79
3.5" MF2DD 135 tpi m. org. labels JAPAN KAO	8.98
3.5" MF1DD 135 tpi KAO fra Japan	9.95
3.5" MF2DD 135 tpi KAO fra JAPAN	10.95
Diskbox m. lås til 100 stk.	90.00
Originale Amiga-labels i 5 farver	0.50

BANZHAF

datamedier/Soft 64
01 64 55 11

Priser excl. moms

Kratkrogen 9 - 2920 Charlottenlund
Levering over hele landet
Forbehold tages for prisændringer.

BASIC 8

Din nye 128 udvidelse



Mange 128 ejere har sikkert følt sig mere eller mindre snydt efter at have haft deres 128'er et stykke tid. For hvor blev al den software af, som Commodore lovede, da de lancerede C-128. Den smule, der overhovedet kom, var tit 64-programmer, der blev konverteret, så de kunne køre på 128'eren.

Den tid skulle være forbi nu! I USA er der stadig nogle folk der er helt vilde med 128'eren, og der udvikles stadig nye programmer til den, både i 128- og CP/M-mode. Og vel at mærke programmer, der udnytter maskinens mange muligheder. Også herhjemme kan vi få del i herlighederne, idet firmaet

HARD-SOFT er begyndt at importere 128-software i den helt store stil. Vi har her taget et kig på et af dem, nemlig BASIC 8, og det var sandelig nogen der fik undertegnet til at kigge en ekstra gang. Lad det med det samme være sagt, at BASIC 8 kun kan bruges, hvis man har 80-tegns skærm til

128'eren. Ellers er den så godt som værdiløs.

Hvad får man?

Når man køber BASIC 8 får man 1 disk samt manual. Desuden medfølger BASIC 8 TRICKS & TIPS VOLUME 1 og en UPDATE med diskette. Det vil blive omtalt senere.

"COMputer" har set på BASIC 8 - en BASIC-udvidelse til 128 ejere, som må siges at være noget ud over det sædvanlige. Læs testen og bedøm selv.

Basic 8

Basic 8

Når du booter originaldisketten ind, kommer en menu frem hvor du kan vælge mellem at lave en: Work Disk, en Paint Disk eller en Run Time Disk. Når du har lavet en disk af hver slags kan du godt indtil videre gemme originaliden væk igen. De tre disketter er ikke beskyttet, så du kan uden videre lave sikkerhedskopier.

Workbench

Run Time Disken må du endda give til andre. På den kan du lægge de BASIC 8 programmer, du selv har lavet og så kan dem, du giver disketten til, køre dit færdige program selvom de ikke selv har købt BASIC 8. Man kan selvfølgelig ikke lave egne programmer medmindre man har originalen.

Men det er i hvert fald en positiv ting at man har mulighed for at sprede sine programmer til andre. På disketten ligger en Workbench, som bruges til at starte dine programmer fra.

Workbenchen er i virkeligheden bare et BASIC program, skrevet i BASIC 8, men det er faktisk ret godt udført. Du skal bare save dit BASIC program på Run Time Disken så det starter med "b8.", så vil Workbenchen automatisk finde det på disketten. Og Workbench kan endda styre op til 4 diskette-drev ad gangen (device 8-11)!

Editoren

Hvordan er så selve BASIC'en. Kort sagt: Den er fantastisk!! Du skal bare sætte disken i så booter editoren automatisk. Det tager ikke særlig lang tid (12-13 sek. med 1571). Så melder computeren READY og nu kan du begynde at lave programmer, eller loade gamle programmer ind. Selvfølgelig kan du stadig bruge dine gamle programmer. Der er dog et 'men': Du kan nemlig ikke bruge 40-tegnsskærmens grafik, idet området er brugt af BASIC 8.

For hastighedens skyld skal alle BASIC 8 kommandoer startes med et @. Det vænner man sig dog hurtigt til. BASIC 8 giver dig ikke mindre end 53 nye kommandoer. Der er så godt som alle sammen til 80-tegnsskærmens grafik. Og de falder på et tørt sted, for Commodore 'glemte' jo tilsyneladende VDC-chippen udmærket kan lave

grafik. I hvert fald er der ikke en eneste BASIC ordre med henblik på grafik.

Grafikskærmen

Nu har du mulighed for at udnytte grafikken fuldt ud. DVS. en opløsning på 640x200 punkter i 16 farver. Grafikken er opdelt i små farveceller og indenfor hver farvecelle kan man kun have 2 farver ad gangen. Størrelsen af disse farveceller kan du selv vælge. Der er mulighed for 8*16, 8*8, 8*4 punkter pr. farvecelle. Der kan selvfølgelig laves de bedste billeder med 8x2 farveceller, men til gengæld kræves der så meget hukommelse til farverne. Hver farvecelle bruger nemlig en byte til farverne for cellen. Da 128'eren fra starten af kun er udstyret med 16k videoRAM (VDC-chippens RAM) er der derfor ikke hukommelse nok til en

ner på den anden. Du kan også have skærme der er op til 2040 punkter bred og op til 820 punkter høj!

Kommandoerne

Med ordrene MODE og SCREEN vælger du simpelt hen den skærm der passer dig bedst ud af 28 mulige, eller du kan definere dine egne med SCRDEF.

Med TEXT kan du altid vende tilbage til tekstskærmen og tegnsættet vil blive reloaded, da det kan blive slettet af grafikken. Med COLOR har du fuld kontrol over farverne for forgrund, baggrund og border. Nemlig - i grafikmode kan borderen have sin egen farve.

CLEAR sletter skærmen eller det vindue du arbejder med. Du kan nemlig også bruge vinduer med

bank og start- og slutadresse på bufferen. Hvis du har en 1750 (512k udvidelse til ekspansionsporten) eller 1700 (128k-udvidelse) kan du udnytte den ekstra hukommelse som buffere til BASIC 8. Den ekstra hukommelse opfattes så som 8 (1750) eller 2 (1700) ekstra banker à 64k, og du skal blot i BUFFER-kommandoen henvise til bank 2-9.

Når du har oprettet en eller flere buffere kan du gemme i og hente fra disse buffere med STASH og FETCH. Endvidere kan man overføre mellem disk og buffer med LSYTUCT og SSTRUCT.

I bufferen kan man lægge data under fire forskellige former:

PATTERN som omtales senere, LOGO som er en art tekststreng, FONT som er tegnsæt og BRUSH der som nævnt er hele eller dele af billeder.

Tegnekommandoerne

De tegne-ordrer der findes i BASIC 8 ligner i første omgang dem vi kender fra 40-tegnsskærmen. Ordre som BOX, CIRCLE, DOT, LINE, PAINT og SCALE behøver nok ingen nærmere forklaring. Og dog de fleste af tegne ordrene er nemlig 3D-ordrer. Dvs. man skal angive (x, y, z) i stedet for som normalt (x, y). Du kan altså nu designe figurer i 3D uden selv at skulle sidde og omregne til x, y-koordinater. Hvis man ønsker at tegne normalt, kan man jo bare lade z=0.

Der er også mulighed for at dreje hele tegningen omkring x-, y- eller z-akse med ANGLE. Desuden kan man angive et såkaldt 'vanishing point'. Dine tegninger vil så blive mindre jo nærmere de kommer dette punkt, for at blive til en enkelt prik, når de når det. Dette giver en realistisk effekt, som vi kender f.eks. fra spillet 'ELITE'.

Der er også kommet nye tegne-ordrer: Ordre til at tegne forskellige 'SOLIDS' - udfyldte figurer af den ene eller anden form. ARC til at tegne elipser eller polygoner. PAINT er desuden udvidet, så du nu kan i stedet for blot at male med en fast farve) male med en PATTERN. Et PATTERN er en brush, der er ændret til en PATTERN. Hvis du vil lave en murstensmur behøver du bare at tegne en enkelt mursten, lave den om til et PATTERN, og så male med den pågæl-



BASIC 8. Du skal dog selv huske at gemme området under vinduet først, hvis du vil have det tilbage senere. Når du åbner et vindue vil alle tegne-ordrer anser øverste venstre hjørne af vinduet for (0,0). Du kan selv bestemme om grafikken skal 'klippes af' hvis den går udenfor vinduet.

Hent & Gem

Med BASIC 8 er det utroligt let at gemme og hente et billede eller en brush (del af et billede). STORE gemmer et skæmbillede på disketten, og det kan så hentes til skærmen igen med DISPLAY.

Du kan selv bestemme om det skal gemmes i kompakt eller ukompakt form. Ved at vælge kompakt form, sparer du betydelig plads på disken. Hvis du vil gemme data i hukommelsen skal du først oprette en buffer. Det gøres med BUFFER, og du skal angive hvilken

Basic 8

Basic 8

dende PATTERN. CHAR bruges til at anbringe tegn på grafikskærmen, du kan selv vælge om tegnene skal hentes fra 128'ens normale tegnsæt, eller fra et tegnsæt, du selv har lavet. Du kan selv bestemme størrelsen op til 16×normal, samt hvilken retning der skal skrives, f.eks. skråt nedad. Desuden er der en masse ekstrasfaciliteter såsom: AND tekst, OR tekst, XOR tekst, FLIP tekst, UNDERLINE og mange flere.

Med FLASH kan du sætte et område af skærmen til at blinke op til 255 gange. LOGO printer en logo-streng ud på skærmen. En logo-streng er en tekststreng, der samtidig indeholder oplysninger om farve og koordinator for teksten. PIXEL returnerer oplysninger om en enkelt pixel på skærmen. Endelig er der ZOOM, der anbringer en brush på skærmen, men i den størrelse du vælger.

Pointer

Ganske vist har VDC-chippen ingen sprites, men med BASIC 8 får du en enkelt 'softwaresprite', dvs. en figur, der kopieres ind på grafikskærmen på det pågældende sted. Når den så flyttes lægges den gamle skærmdata på plads igen. Med PTR kan du anbringe denne sprite hvor du vil. Rigtig spændende bliver det dog først med MOUSE. Med denne ordre kan du aflæse eller sætte musens (eller joystickets) position og sammen med PTR'en har du således en pointer a la Amiga'en.

Scroll

Endnu en dejlig mulighed med BASIC 8 er SCROLL. Du kan scrolle såvel hele skærmen, som bare et vindue. Du bestemmer selv hastigheden og retningen (8 muligheder). Scrolling sker dog ikke bit for bit. Vandret scrolles der 8 pixels ad gangen, og lodret scrolles der en farvecelle ad gangen.

Lidt mere

I tekstmode har man jo normalt 2 tegnsæt til rådighed. Med FONT kan du selv vælge ditt tegnsæt, hvis du har nogle liggende på diskette. Med på BASIC 8 disken ligger nogen stykker, du kan bruge. Desuden er der funktionen DIR*. Den bruges til at hente directoriet eller dele heraf. Du kan f.eks. væl-

ge kun at hente filnavne, der starter med "BRUSH." ind. Endelig er der kommandoen WALRUS, der bruges til at fortælle systemet, om din 128'er har 16k eller 64k video-RAM.

Hastighed

BASIC 8's kommandoer er tilføjet BASIC 7.0 på en måde, så de normale BASIC 7.0 ordrer ikke går spor langsommere end før. Først når BASIC springer til fejlrutinen med en syntax error, fordi den ikke kan genkende ordren, undersøges det, om kommandoen er en BASIC 8 kommando.

Tegnekommandoerne til BASIC 8 har en ganske hæderlig hastighed. PAINT går dog meeeeeeet laaangsoomt. Heller ikke kommandoerne til de såkaldte SOLIDS er så hurtige, som man kunne ønske. Til gengæld er mulighederne for at gemme i hukommelsen meget fine, så det mng gange kun kan betale sig at lade programmet tegne tegningen en gang for alle, hvis det er en kompliceret tegning, og derefter blot gemme hele tegningen i hukommelsen eller på disk.

Arbejdet med vinduer går til gengæld pænt hurtigt. Og kopiering? Det går simpelt hen hurtigere end du drømmer om. Det skyldes at man bruger VDC-chippens indbyggede kopierings-kommandoer. Man når overhovedet ikke at registrere at den er i gang med at kopiere, før det er overstået.

DEmoer

For at overbevise dig om, at du har gjort det rigtige ved at vælge BASIC 8, har de på bagsiden af originaldisken lagt et par demoer, der er lavet med BASIC 8. Der er tegneprogrammet BASICPAINT, der på trods af, at det er lavet i BASIC, faktisk er ganske udmærket til at lave sine tegninger med. Det indeholder alle de funktioner, der er tilgængelige med BASIC 8.

BASICWRITE er et tekstbehandlingsprogram, der er lavet i grafikmode (som tekstbehandlinger på Amiga'en)



med alle de fordele, som det fører med sig. Du kan nu have alle de fonts på skærmen på en gang, som du vil, i stedet for de to, som er mulige i tekstmode.

Det betyder at italic, underline, bold og andre faciliteter alle bliver vist på skærmen.

BASICCALC er et tegneark, men her må man nok alligevel sige, at BASIC'en er for langsom. Men det er da en glimrende demonstration af, hvad man også kan med BASIC 8.

Der er også et program, der kan konvertere Printshop billeder til BASIC 8 format, samt et par andre nytteprogrammer.

128 farver!

Ballet er skam ikke slut endnu. Siden BASIC 8 kom på markedet i USA har Walrusoft nemlig ikke ligget på den lade side. Med din BASIC 8 følger et lille hæfte 'BASIC 8 TRICKS OG TIPS VOLUME 1' og en diskette. Hæftet forklarer hvordan du får endnu mere ud af BASIC 8. Der er et program, lige til at tåste ind, der giver dig 128 FARVER! Programmet er kun på 9 linier, og er kun beregnet til at vise dig principet i de ekstra farver. Programmet ligger på den medfølgende diskette. De to andre programmer på disketten viser dig hvordan du kan forøge skærmens opløsning. Det gøres ved hjælp af:

Interlace mode

Hvis du hører til dem, der troede at interlace var forbeholdt større computere, som Amiga'en, må du se at få revideret din opfattelse. Det virker i hvert fald udmærket på 128'eren. Hvad er da interlace. Den nærmere teori vil jeg af pladshensyn undlade at komme ind på her, men den bliver forklaret i hæftet. Resultatet bliver i hvert fald at du får dobbelt så mange punkter i højden.

Altså en skærm på 600×400. Desuden har man fundet ud af at udnytte skærmen helt ud til kan-

teme. Et af programmerne på disken laver således en skærm på ikke mindre end 752×600 punkter.

Jeg ved at det lyder helt hen i vejret, og det skal du også så absolut SES. Jeg kan i hvert fald forsikre læseren at jeg ikke er under påvirkning af spiritus eller narkotiske stoffer i skrivende stund!!

Konklusion

Alt i alt må BASIC 8 siges at være noget af det bedste software, der overhovedet fås til 128'eren. Jeg har kun fundet et par enkelte småting at sætte fingeren på. Hver gang man laver en fejl, så computeren skal udskrive en fejlmeddelelse renses skærmen, så man altså ikke har mulighed for at rette i fejlen, men skal skrive hele ordren igen. Desuden har jeg undret mig over at BASIC 8 ikke er forberedt lyspen, men importøren lovede mig, at det ikke var særlig svært at lave et lille program til lyspennen. Ellers er jeg imponeret over at BASIC 8 tilsyneladende er forberedt til alt hvad man kan få til 128'eren: 64k video-RAM, joystick, mus, 128k eller 512k RAM-udvidelse. BASIC fås også på 3.5" disk, hvis der sidder nogen med en 1581 et sted. Desuden kan man få BASIC 8 på en chip. Dem, der har haft åbnet deres 128'er har sikkert lagt mærke til, at der er en tom sokkel. Heri skal chippen sættes i, og for fremtiden skal du blot holde CONTROL nede, mens du tænder computeren, og vips er BASIC 8 parat.

Og prisen for vidunderet? Kun 650,- for diskversionen og 495,- for BASIC 8 på chip.

Der er i mellemtiden kommet en bog med disk til BASIC 8, bogen hjælper en i gang med at programmere BASIC 8. Sættet hedder Begginners guide og koster 495,-.

Forholdvis nyt på markedet er VOLUME 2 til BASIC 8. Det koster 325,- og lærer blandt andet en, at lave animation med ca. 60 billeder i sekundet.

Hvis BASIC 8 har vakt din interesse kan du kontakte importøren:

Hard-soft
v/Lennart Hansen
Danevirkevej 71
4200 Slagelse
03 53 51 01

Ardi Nielsen

Commodore Hot Stuff



LAV DINE EGNE LABELS

Label Maker hedder et nyt produkt fra det Amerikanske softwarehuse Keystone Software.

Det er et program der er designet udelukkende til at producere labels. Her behøves ingen linealer eller andre hjælpemidler Label maker gør det hele for dig med preset designs til Standard konvolutter, Audio-kassetter, manuelle arkiver, Floppy disks og fem andre ting.

Programmet præsenterer dig for en What-You-See-Is-What-You-Get skærm, hvor du kan vise labels, editere, fryse områder, sætte en tæller samt udskrive så mange kopier du overhovedet har lyst til af hver label. Derudover har den også en indbygget Database-fletutility der giver dig komplet kontrol over filer fra din database eller tekstbehandling. Det giver dig mulighed for at bruge data fra Consultant, Data Manager 2, Datamanager 128, Easy Script, Fleet Filer, Fleet System, PaperClip, Superbase og mange andre. Label Maker koster i U.S.A. 29.95\$ og fås hos:

Cheatsheet Products Inc.
P.O. Box 111368
Dept R, Pgh
PA 15238
U.S.A.
Telf.: 009 1 412 781 1551

TYSKLAND HÆVER FORBUDET

Nu er det atter muligt at købe Microproses fede U-Båds-simulation Silent Service i Tyskland igen. Den var nemlig blevet forbudt at sælge i enhver forretning i Tyskland, der ikke havde en speciel indgang for voksne. Og det kan man vel kalde credit til et simulationsspil. Men the German Federal Office for Examination of Harmful Publications har hævet sit forbud 24 timer før sagen skulle i retten.

Forbudet blev iværksat i februar 1987, hvor enhver annoncering af produktet blev forbudt, samtidig med at det med den specielle indgang for voksne blev påbudt. Fred Schmidt - Microproses Amerikanske markedsførings-chef der har stået for etableringen af forsvaret, står uforstående overfor den tyske regerings pludselige tilbagevending af forbudet, og afventer deres næste træk, før de slagter de tyske advokater med et kæmpe erstatningskrav.

Det skal iøvrigt bemærkes at Fred Schmidt under en samtale nævnte at forbudet i Tyskland var alle tiders reklame for Microprose, og at man tydeligt kunne se interessen den stigende interesse for programmet på salgstillene.

MÅ GODT PARKERE

Hvor der tidligere har været parkeringsforbud på printerne FX850, FX1050 er printerne nu blevet opgraderet således at de begge har en paper-parking facilitet som den vi kender fra Star LC-10.

Det betyder at de nu begge kan bruges langt nemmere når det gælder om at bruge mange forskellige computere og papir med forskellige brevhoveder.

Det har også betydet at man ved brug af blandede papirtyper (enkeltark/traktorfødet) nu ikke bare skal løfte en arm, og trykke en

kontakt ned, hvorefter man kan isætte sit enkeltark. Efter endt udskrift kan man så igen trykke på en knap, og umiddelbart efter skrive ud med traktorfødet papir der hele tiden sad klar i printerens. Rimeligt genialt!

Printerne indeholder nu også tre internationale fonte, 246 cps draft og 54 cps NLQ, alt sammen under et støjniveau på 55dBA. Epson FX850 koster 459,- og FX1050 koster 599,- hvad de ligger på herhjemme kan du sikkert få oplyst hos:

T.O. Data A/S
Ballerup Byvej 222
Postbox 225
2750 Ballerup

AM-ELEKTRONIK

DISKETTER:
DSDD 5,25" pr. stk. 3,50
DSDD 3,50" pr. stk. 10,95

JOYSTICKS:
Joy Star 89,95
Joy Board 298,00
Mus til C-64 329,95

COMMODORE C-64 II:
Incl. Geos disk 1498,00

COMMODORE floppy-disk:
Floppy-disk 1541 II 1703,00
Floppy-disk Amiga 1010
880KB 1998,00
Floppy-disk 3,50" til
C-64 2188,00

FARVE-TV:
Yoko 14" TV 2225,00
YOKO 20" TV 2887,00

PRINTER:
Star LC-10 2855,00
Star LC-10, farve 3198,00

SEAGATE H-DISK:
20 MB incl. controller 2698,15

MULTI I/O card:
Multi I/O kort 562,35

AM-ELEKTRONIK

Tlf. 06 44 15 40

Priser er incl. moms.
men excl. fragt.

AMIGA NAM NAM

AMIGA 40 Mb
Harddisk komplet RING!

AMIGA 20 Mb
Harddisk komplet 4700,-

Supra Modem 2400 Baud
m/software 2195,-

AMIGA 3,5" drive
(NEC 1037 A) 1495,-

STAR Printer
LC24-10 m/kabel 4395,-

STAR Printer LC10
colour m/kabel 3250,-

STAR Printer
LC 10 C 2695,-

STAR farvebånd
t/LC 10 colour 110,-

3" Maxell
CF 2 - 10 stk. 349,-

3,5" No Name 2 DD
135 TPI - 10 stk. 120,-

5,25" Sentinel NN
2 D - 10 stk. 50,-

Alle priser er INCL. moms.



**UNIVERSAL
IMPORT**

TELF. 01 87 08 60
MANDAG-FREDAG 12-17.30



HOME DATA

Vi har lææænge lidt af pladsmangel, men nu er vores nye lokaler endelig færdige, og det skal fejres med nogle særlige tilbud!

TILBUD SE HER:

NEC P2200 24 nåls printer	kr. 4750.00
NEC P6+	kr. 8530.00
Philips monitor CM 8833	kr. 2495.00
Tips & tricks til Amiga	kr. 213.00
3,5" diskdrev NEC	kr. 1295.00
20 mb harddisk Amiga 500/1000	kr. 5140.00
3,5" disk. MF-2dd KAO pr. stk.	12.15
3,5" stort rensesæt	kr. 140.00
Computerbord m/udtræk/hjul ..	kr. 915.00
Monitorfod (drej/vip m.ur)	kr. 198.00

Tilbuddet er gældende indtil
1. november 1988.

AMIGA

AMIGA 500	kr. 4695.00
Monitor 1084	kr. 3295.00
512 kb RAM udvidelse	kr. 1695.00

Vi har meget mere! Ring og hør!

PRINTERE

STAR LC 10	kr. 2695.00
STAR LC 10, farve	kr. 3195.00

Vi fører mange andre modeller,
ring og få nærmere oplysninger.

Alle priser er incl. moms men excl. forsendelse.
Der ydes 2 års totalgaranti på al hardware!

GRATIS KATALOG TILSENDES 06 17 94 99

Hverdage kl. 17-21, lørdag kl. 9-12

Birk søvej 8, 8240 Risskov

HÅRDT OG BLØDT TIL AMIGA

33 Mbyte SCSI harddisk

Harddisken og controlleren er fra det amerikanske firma C.Ltd., der har lavet harddiske til Amigaen siden 1986, og den er forberedt til at kunne bootes Amigaen med WB/Kickstart 1.3. Desuden kan den formateres med det nye FFS, der gør den ca. dobbelt så hurtig som normalt. Controlleren kan styre op til 7 forskellige ting samtidig, såsom harddiske, laserprinter, scanner m.m.

Til Amiga 500 og 1000

7995.-

Til Amiga 2000 (intern)

6495.-

2 Mbyte til Amiga 2000

Vi har fået et lille parti 2 Mbyte udvidelser til Amiga 2000.
Begrænset antal

5850.-

'Hurricane'-board

14 Mhz 68020 og 25 Mhz 68881 sætter ekstra fart på Amiga'en, specielt floatingpoint operationer. Kompatibel med 99% af alt hard- og software.

Til Amiga 1000

7900.-

Til Amiga 2000

8900.-

Kickstart/ur modul

Til Amiga 1000. Modul med kickstart 1.3 samt ur/kalender med batteri backup. Når dette modul er tilsluttet, starter Amigaen op med at bede om Workbench med det samme. Det har afbryder, så man har mulighed for at bruge en diskbaseret kickstart når man vil det. Med både ur og kickstart koster modulet:

1495.-

Power Windows 2.5

Nyeste version af programmet der gør brugen af intuitions faciliteter i egne programmer meget nemmere. Ved hjælp af Power Windows kan man designe brugerfladen for sit program (dvs. screens, windows, gadgets m.m.) og programmet vil generere sourcekoden til enten assembler, C, Modula-2 eller Basic.

745.-

Quarterback 2.0

Dette er programmet til at lave backup fra sin Amiga-harddisk. Backup/restore fra tape-streamer eller op til 2 diskdrev samtidig. Mange faciliteter. Formaterer disketterne samtidig med kopieringen, hvilket er med til at gøre programmet meget hurtigt.

475.-

3 1/2" Golem diskdrev

Ca. 30 mm højt. Beige/gråt. Med afbryder, bus og track-display, som viser hvilket spor der læses/skrives til

1495.-

Lattice C V. 4.0

Kraftigt forbedret i forhold til V.3.03. Bl.a. med relativ adressering, assembler og FFP. Direkte kald til ROM-rutinerne.

Vi registrerer alle købere, som senere kan få opgraderinger meget billigere end nyprisen.

1695.-

Flicker Fixer

Dette modul fjerner fuldstændigt flimmeren ved interface. Derudover fjernes også de synlige scanlinier ved normal opløsning. Intet specielt software nødvendigt. Kræver multi-sync- eller VGA-monitor.

5750.-

Amco data

2960 Rungsted Kyst

3 1/2" Golem diskdrev

30 mm højt. Beige/gråt. Med afbryder og bus.

1. classes kvalitet til kun:

1345.-
1225.-

Til A2000 intern

Aztec C 3.6

Med mulighed for at skrive assembler direkte i C-sourcekoden. Aztec C understøtter også Amigaer med et 68020/68881 kort, og kan bl.a. lave kode der bruger floatingpoint-processorerne direkte.

1595.-

Aztec source debugger

Denne debugger gør det væsentligt nemmere at finde/rette fejlene i sine programmer, da man bl.a. kan køre programmet en sourcelinie ad gangen, og hele tiden kan se alle variabelers værdi. Virker kun sammen med Aztec C 3.6.

645.-

Ring og få tilsendt vort katalog med en nærmere omtale af alle varer.

Priserne er incl. 22% moms. Vi sender med post eller fragtmænd.

Alle varer er med 1 års garanti.

Tlf. 02 76 64 62

15.00-19.00 Tirsdag-Fredag
10.00-13.00 Lørdag

"Salgschefens job hænger i en tynd tråd på grund af disse priser!"

Stjerne Data, november 1988:

AMIGA

3.50" Amigos Diskdrev 995.-
5.25" Amigos Diskdrev 1595.-
20 Mb Amigos Hardd. 3845.-
512 Kb Ramudvidelse 1279.-
Omega stereo sampler 679.-
Discovery Modem 1995.-
8833 Phillips farvemon. 1995.-

PRINTERE

STAR LC-10 2195.-
STAR LC-10 Colour 2495.-
STAR LC-24/10 3595.-
NEC P2200 (24 nåls) 3695.-
Printerpapir 2200 ark 219.-

STJERNE- TILBUD

100 stk 3.50" KAO & box
kun kr. 949.-
100 stk 5.25" NN & box 298.-
100 stk 5.25" KAO & box 795.-
100 stk 3.50" NN & box 899.-

DISKETTER

5.25" DS/DD NN 2,98
5.25" DS/DD KAO 7,95
3.50" MF2DD NN 8,99
3.50" MF1DD KAO 9,95
3.50" MF2DD KAO 12,95
5.25" box til 100 69,00
3.50" box til 80 69,00

Postordre

Dankort modtages

Priser excl. moms

Finansiering tilbydes

1 års topgaranti på hardware

Dobbelt garanti på disketter

Rekvirér gratis prisliste

Hurtig levering,
service på højt plan
-det er os



STJERNE DATA

Straussvej 79 . Frejlev . DK . 9200 Ålborg SV
Tlf. (+45) 08 34 33 44 . fax 08 34 30 20 . Giro 1 98 98 12

s&m 06 253400



KUN FOR MEDLEMMER!



GULD-KLUB SERVICE

Diskmaster til Amiga	kr. 395.00
Hicalc (spreadsheet) til Amiga	kr. 395.00
Mach til C64	kr. 55.00
Videobånd m. AmigaDemo	kr. 59.95
Musemåtte m. Computer LOGo	kr. 74.95

Ja Tak,
jeg vil gerne
betale med



Reg.Nr.

Kort. nr.

udstedt:

Beløb:

Dato:

Underskrift:

JA TAK, jeg vil gerne benytte jeres tilbud, og bestiller hermed følgende:

_____ stk. Videobånd m. AmigaDemo kr. 59.905
_____ stk. Musemåtte m. Computer logo kr. 74.95
_____ stk. Diskmaster til Amiga kr. 395.-
_____ stk. Hicalc spreadsheet til Amiga kr. 395.-
_____ stk. Mach til C64 kr. 55.-

Navn:

Adresse:

Postnr.: By:

Mit abonnementsnummer er:

Jeg betaler beløbet:

_____ pr. Check, i alt kr. _____
_____ indsat på Giro nr. 9 50 63 73, i alt kr. _____
_____ PÅ DANKORT

OBS!

Tilbuddene kan kun benyttes af abonnenter!
Send dine bestillinger ind til os, i en lukket
kuvert. Nærmere kan det næsten ikke blive!

Adresse:
"COMputer", St. Kongensgade 72,
1264 København K.

Mærk kuverten "Guldtilbud"



C commodore

**NÅR
COMPUTEREN
IKKE VIL
SOM
DU VIL...**

**... SÅ HAR
DU BRUG
FOR OS.**

Vi reparerer mange
computere, - fortrinsvis
Commodore og Amiga.

Ring og lad os få en
snak om problemet!

Levering til aftalt tid -
hver gang.

Aut. Commodoreværksted.



B S ELEKTRONIK
SØVANGEN 11
9400 NØRRESUNDBY

COMPUTER SERVICECENTER

08 19 13 11



FOR OS ER DET EN
SPORT AT VÆRE BILLIGST

DISKMAN APS

NY BUTIK · NY BUTIK · NY BUTIK

Disketter

**ÅBNINGS-
TILBUD**
GÆLDER TIL 19/12

5,25" No Name	dsdd 48-tpl	2,19
	dsdd 48-tpl farve	3,00
	dshd 96-hd	8,49
	dshd 96-hd farve	8,99
5,25" Mærkevarer	Athana 48-dsdd	7,50
	Athana 96-dshd	11,95
	Athana 96-dshd farve	12,95
	Platinum 96-2dd	8,95
3,5" No Name	2DD-135 Tpi	7,89
	Farve - 4 farver	8,49
3,5" Mærkevarer	Kao-2DD	9,95
	Kao-2HD	29,00

Alle priser ved 100 stk.

**Større antal
Ring og få en pris**

Diskettebox til 5,25 - 100 stk. m. lås	59,00
Disketterens til 5,25 & 3,5	39,00
Star LC-10 printer	2130,00
Western Digital Filecard med 32 Mb, controller & kabler	2695,00

Alle priser er excl. moms



DISKMAN APS

Oehlenschlägersgade 1 · 1663 København V · Tlf. 01 31 00 17

The Dungeon

Eventyrverden var lammet, da Infocom officielt lancerede deres nye grafikeventyr. Hele byer gik i stå, og TDM led af svære depressioner i lang tid.

Nuvel, man kan vel værne sig til alt, og de nye titler lyder da heller ikke så dårlige igen: Shogun er skrevet af Dave Lebling, og så er vi jo allerede på rette spor. Den mand er jo kendt for sit rige sprog, der gør enhver fortælling til en nydelse.

Eventyret er bygget over den berømte bog af samme navn, skrevet af James Clayell, og foregår i det 16. århundrede, i Japan.

Du er heltan, John Blackthorne. Uheldigvis er du samtidig placeret imellem to stridende regenter, der begge vil være Shogun.

Du bliver gode venner med den ene regent og bliver forelsket i hans oversætter, Mariko. Kan du huske TV-serien nu? Grafikken skulle efter sigende være meget flot, og efter det skærmbrillede jeg har set, er der ikke så meget at græde over.

Beyond Zork skulle alligevel ikke være det sidste i ZORK-serien, for nu kommer Steve Meretzky med

Zork Zero, der går tilbage til selve starten af "The Great underground Empire" (GUE), og dens forfald.

Eventyret har mere end 200 rum, og også i Zork Zero er der en ond magiker, Megaboz. Han render rundt og kaster trylleord på den regerende Flathead-familie (Dimwit Flathead & Co.), og de har så udsat en dusør til den der kan stoppe Megaboz.

Du er en af mange lykkesøgere, der er ude efter dusøren, så det er bare om at komme igang. Begge eventyr forventes ude omkring foråret 1989.

Og så over til lidt tips, der denne måned er til en masse gode gamle klassikere.

Kentilla

For at åbne døren i Tylon's slot, skal hvide lidt i armene på Gargoyie. Brug Chalice, når du vil springe ud...

Du behøver ikke at tørre mosset, for at i enden at få et reb.

Mystery of Munroe Manor

Undersøg statuen meget nøje, og du vil se en sprække. Har du ikke

en mønt? Nåmen, så værsgo at betale! Kig derefter i rummet.

Der er to nøgler i spillet, og en af dem åbner klædeskabet.

Quest for the Holy Grail

Tag din basehandske på, og giv den til ridderen der går rundt og siger NIC. Nu siger han CIN... grav lidt i noget mudder for at finde en håndgranat.

Tower Of Despair

For at komme forbi dødsenglen skal du flytte nogle tønder, gå igennem "trapdoor", gå øst og gå ind i "creep mode". Her skal du tage "gauntlet" på, og brug så den dagligt! Hvis du kigger på Medusa, bliver du forvandlet til sten, så lad være med det netop det...

Et lys i mørket

Kære TDM! Jeg har problemer i tre adventures, som jeg håber du kan hjælpe mig med. "Frankenstein": Hvordan ordner jeg ulvene? I "Pilgrim" har jeg hentet øksen og slebet den, men hvad så? Jeg mangler lys i den mørke hule, og hvad skal jeg i den blinde kløft?

"Wishbringer": Hvordan får jeg fat i

mønten i springvandet? The piranha won't let me near!

Og nu til lidt kritik: I de seneste numre af "COMputer" har "The Dungeon" ikke været med, det er jo trist. Hvis det er fordi, I ikke får breve nok, kunne I jo lave nogle anmeldelser istedet. Vis nu, at "COMputer" stadig er landets bedste computerblad!

Venlig hilsen,
Hannibal Hansen, Horsens

Kære Hannibal! For at tage detsidste først: Når "The Dungeon" ikke kommer med er det fordi der skal være plads til noget andet i bladet, og så må chefredaktøren jo prioritere (Og det er jo noget med livsværdier osv., men det er en hel anden snak - næsten...). Post har "The Dungeon" aldrig savnet, snarere tværtimod! Og lad det endelig blive ved det. Nå, til spørgsmålene:

I "Frankenstein": I nærheden er der en sten. Tag den med dig op på klippeplateauet, hvor du kan kigge ned på ulveflokkene. Kast nu stenen ned på ledeulven, og gå ned og skær lidt i den. Ulven, altså.

For at få lys skal du have "dark

ngeon

TDM har som sædvanlig posen fuld af svalende svar, tiltrækkende tips og andet godis til alle eventyrfreaks.

lenses" på. I den "blinde" kløft skal du hugge lidt i klippesiden med din spade.

Elvis the Dimwit

Dear Dungeon Master! Jeg håber at du kan hjælpe mig med mine spørgsmål.

Jeg er den lykkelige ejer af Zork Trilogy, og har nogle spørgsmål til Zork II.

1) Hvordan hulen åbner man "grating" i "Clearing", der hvor der ligger nogle blade??

2) Den dør der er inde i huset man starter ved siden af, hvordan skal den åbnes (hvis den skal åbnes)? Og til Zork II:

3) Hvordan svarer man døren i "riddle room", og hvad er gådens løsning?

4) Er der nogen bestemt mening med alle de dørsens "Oddly Angled Rooms", og hvis ja, hvad skal man der? Det hele ligner sig selv. Jeg kan ikke forstå at man første gang ikke kan gå f.eks. nord, men nok 2. eller 3. gang?

5) Hvordan hulen får man fat i Unicorn's nøgle, skal den dræbes? Hvis ja, hvordan så???

6) Hvordan hulen kommer man

forbi "lizard" i "guarded room"? Den bider mig hele tiden i fingeren... Hvis man skal forskrække den (hvad en af mine kammerater foreslog) så hvordan det?

Jeg har grublet to uger over Zork II, og nu vil jeg altså have hjælp! Please...?

Elvis Flathead

For at åbne "grating" skal du bruge en -nøgle! Dog kan den kun åbnes nedenfra.

2) Døren kan åbnes ved hjælp af kyklopen. Prøv at sige "ulysses" til ham.

3) Svaret er så dyb som en brønd...

4) Ja, du skal noget i "oddly angled rooms". Fra starten går du øst, eller vest, og finder en "club". Tag den, og gå så i samme retning som en ruder, SE, NE, NW, SW. Gør du det rigtigt, hører du en lyd, hvorefter du kan gå ned af en trappe til en hund.

5) Unicornen skal ikke dræbes, der er en meget mere dyrevenlig måde at få fat i nøglen på: Når dragen er død og borte, går du tilbage til dens hule. Her finder du en prinsesse. Følg efter hende, og du ender i "gazebo". Som tak for at du befrie-

de hende vil hun nu tage nøglen fra Unicorn og give den til dig.

6) Giv "lizard" noget slik.

Maniac Mansion

Normalt bringer "The Dungeon" ikke eventyrløsninger - det simpelt hen imod alle TDM's principper. men - "Maniac Mansion" kan vist heller ikke kaldes et rigtigt eventyr, eller? Under alle omstændigheder har Søren Nabulsi i Helle-rup været så flod at sende sin løsning herind, og jeg kunne bare ikke nære mig, da der har været så mange spørgsmål til dette eventyr, og da jeg selv aldrig rigtig har prøvet det. Så luk øjnene NU, hvis du ikke vil have noget ødelagt:

Hvis du hælder "poolvand" i "glass jar" og giver det til "maneating plant", så vokser den. Du giver den også "can og pepsi" og kravler op ad den. Når du er kommet op går du hen til "coin slot" og bruger to "dimes". Tryk nu på højre knap to gange.

Du tager nu en anden mand som

skal op ad stigen inde hos moderen. Når du er kommet op så fjerner du "painting". Du går her efter over til manden som er ved "telescope", og bruger det. Nu ser du nogle tal som er koden til "Wall-safe". Når "Wall-safe" er åbnet tager du "envelope", åbner den og finder en "quarter", som skal bruges til spillemaskinen "Meteor Mess" EFTER at faderen har prøvet. Her får du high-score, som er koden til døren ned til "The Dungeon" (hele TDM). Når døren er åben går du ind og bliver fanget af "purple tentacle". Nu venter du indtil Ed kommer og så går du videre. Når du er ved "card slot" bruger du "card key" og døren går op. MEN STOP: inden du går ind skal du først åbne "locker", og tage "radiation suit". Nu kan du roligt gå ind. Her slukker du for "switch", dernæst tager du "meteor", går ud af døren, åbner "trunk", lægger "meteor" ned i "trunk", lukker den og bruger den gule nøgle i raket motoren. Nu har du gennemført "Maniac Mansion".

Christian Mårtenssen

IGEN I NÆSTE NUMMER

Kan du læse spændende nyt!!

Ukendte spilfirmaer

- Er der faktisk masser af, og det har vores "Games around the world"-artikler allerede afsløret. Næste gang besøger vi igen et nyt land der i al ubemærketthed producerer spil.

Modems en masse

Vi har samlet en bunke Amiga-modems sammen, og tester på il-vet løs. Så hvis du går og funderer på, hvilket modem det kan betale sig at investere i, så vent med at købe til næste nummer af "COMputer", hvor vi har klarlagt det hele.

Amiga flyver højt

I Danmark er dueflyvning en yndet sport, og for at gøre det hele lettere bruger en lub i Jylland en Amiga til at styre løbene. Hvordan det går til kan du læse om i næste nummer.

Og så har vi selvfølgelig:

- Amiga Magic
- 64'er Magi
- 128 Alive
- COM/POST
- The Dungeon
- uper 20
- Masser af friske nyheder
- Test af de nyeste spil
- + meget meget mere

Med forbehold for ændringer.



Køb "COMputer" nr. 12 i kiosken fra den 24/11

"COMputers" GULD-KLUB forhandlere - DIN eksklusive abonnementsklub!

Alle nedenstående forhandlere kan tilbyde dig en god rabat, hvis du fremviser dit personlige GULD-KORT!!

Forhandler:

Tilbyder:

ProComputer
Strandværkvej 21
2850 Hvidovre
Tlf: 01 78 55 43

Spil og programmer
Tilbehør
Commodore PC 10 III

DAM FOTO
Bulktorvet
9560 Hadsund

Software
Computertilbehør

Vestjysk FOTO-CENTER
Vestergade
7820 Lemvig

PC-hardware
Hjemmecomputere
Hardware
Software

Datamagic
Torumvej 7
2730 Herlev
Tlf: 02 84 24 92

Software
Diverse

DAM-FOTO
Vestergade 4
7900 Nykøbing M
Tlf: 07 72 39 72

Software
Joysticks

Professional Studio Equip.
H.C. Andersensgade 22
Tlf: 09 13 99 81

Amiga 2000
Amiga hard-
og Software

Leg & Data
Korsgade 12
6500 Vejle
Tlf: 05 36 08 32

Joysticks
Software

DAM FOTO
Frederiksgade 8
7700 Thisted
Tlf: 07 92 39 92

Software
Joysticks

Betafon
Isedgade 79
1650 København
Tlf: 01 31 02 73

Disketter
Joystick
Software
Prof. software

Mibola Mikrodata
Østerbrogade 117
2100 København Ø
Tlf: 01 18 33 66

Software
Joysticks

3SSS Software
Aften 101
2990 Nivå
Tlf: 02 24 37 77

Series
AMIGA-software

Mercom Data A/S
Jernbanegade 7
4700 Næstved
Tlf: 03 72 68 88 / 72 66 34

64/128 software
Amiga software

Olstykke Foto & Computercenter
Frederiksborgvej 7
3650 Ølstykke
Tlf: 02 17 94 94

Software
Disketter
Papir/box

Skandinavisk Computercenter ApS
Falkoner Alle 7961
2000 København F
Tlf: 01 34 88 77

Amiga Software
Amiga Hardware
Creative Sound

HAGNER
Ahlgade 26
4300 Holbæk
Tlf: 03 43 05 35

Software

B.S. DATA
3630 Jægerspris
Tlf: 02 33 23 90

Modems

Køge Bugt Data
Solind Strandvej 85C
2680 Solind Strand
Tlf: 03 14 25 14

Joysticks
Diskdrev
Software

"Georg Christensen"
Axtorvej 10
4700 Næstved
Att.: Niels C. Jensen
Tlf: 03 72 20 24

Joystick
Software

BMP-DATA
Postbox 41
3330 Gørlev
Tlf: 02 27 81 00

Joysticks
Disketter

Peppes' Pizza
Gøthegade 121
1123 København K
Tlf: 01 13 22 15

20% rabat på
alle store
pizza'er

Peppes' Pizza
Rådhuspladsen 57
1550 København V
Tlf: 01 32 59 59

20% rabat på
alle store
pizza'er

Peppes' Pizza
C. W. Obelsplads
9000 Aalborg
Tlf: 08 16 63 33

20% rabat på
alle store
pizza'er

Stjerne Data
Segade 4
9400 Aars
Tlf: 06 65 81 55

Disketter
Diskdrev
Joysticks
Printere

PC'er
Monitører
Modems
Diskdrev

HN DATA
Møllergade 83
5700 Svendborg

Disk + baze
Fuldpris-
programmer

MMC DATA
Anderupvænget 84
5270 Odense
Tlf: 08 18 98 17

Modems
Printer
Monitorer

Miller Data Øst
Lørdagsvej 4
2770 Kastrup
Tlf: 01 51 57 00

Modems
Printer
Monitører

CPU 9000
Nærgade 27
9000 Aalborg
Tlf: 08 13 22 77

Joysticks og
software til
64/Amiga

CPU 2300
Amagerbrogade 124
2300 København S
Tlf: 01 55 25 00

Joysticks og
software til
64/Amiga

CPU 2610
Rødovre Centrum 205
2610 Rødovre
Tlf: 01 41 60 42

Joysticks og
software til
64/Amiga

CPU 5000
Åboulevarden 45
8000 Århus C
Tlf: 06 18 39 33

Joysticks og
software til
64/Amiga

CPU 2000
Falkoner Alle 14-16
2000 København F
Tlf: 01 24 21 21

Joysticks og
software til
64/Amiga

CPU 2100
Østerbrogade 110
2100 København Ø
Tlf: 01 43 94 00

Joysticks og
software til
64/Amiga

HARD-SOFT CBM. AFD.
Dannevirkevej 71
4200 Slagelse
Tlf: 03 53 51 01

BASIC 8 Extension
BIG BLUE READER
128

MILLER DATA = PC & AMIGA

DISKETTER:	✓ 10	✓ 20	✓ 50	✓ 100
3,50" MF2DD No Name kvalitets-disketter, blå med originale labels, i 10 stk. pakninger, med plasticlomme til hver enkelt	14,00	11,00	9,75	9,25
3,50" MF2DD MAXELL mærkevare, den bedste diskette til den bedste pris	22,00	20,00	19,00	17,00

AMIGA DISKREV :	DISCOVERY SUPERMODEM:
AMIGOS 3.5" AMIGA diskrev , drevet er beige, i metalkabinat, lydløst, med afbryder og gennemført bus. NEC1037a TILBUD 1195,- AMIGOS 5.25" AMIGA diskrev , samme specifikationer som ovenstående, med omskifter 40/80 spor, kører MS DOS & AMIGA DOS uden problemer. TEAC 55FR 1545,-	2400E , hastigheder: 300/300, 1200/1200 og 2400/2400 baud. Fuld duplex, HAYES kompatibelt, automatisk opkald og svar. Uden tvivl det bedste køb til AMIGA og PC – også prisen taget i betragtning! PRISEN INKLUDERER KABEL TIL AMIGA og PC. SÆRTILBUD 2325,-
PRINTERE:	MONITOR:
STAR LC10 , multifont printeren, med papirparker. TILBUD 2495,- NEC P2200 , 24 nåls super-printer, bemærk prisen 4195,-	PHILIPS CM8833 , stereo farvemonitor, samme design som CBM1084, men i modsætning til den i stereo. PRIS ER INCL. KABEL TIL AMIGA 500 KUN 2895,-

AMIGOS HARDDISK:	FORSKELLIGT:
20 MEGABYTE , med DANSK vejledning. Incl. samtlige kabler og controller => installationsklar, 3 forskellige versioner til henholdsvis Amiga 500, 1000 eller 2000. SUPERTILBUD 4795,-	3,50" box til 100 stk. 3,50" disks 120,- COMMODORE 1084 monitor 3395,- OMEGA stereo sampler 825,- TV-modulator til Amiga 500 295,- AABO CLI MANUAL – et must til Amiga-brugere 98,- COMMODORE 512 KB intern RAMUDVIDELSE 1495,- AMIGA 500 , dansk tastatur og med mus 4995,- TILBUD: AMIGA 500 + CM8833 + ekstra 3,5" drev 8500,- CENTRONICS printerkabel til Amiga 500/2000 og PC 135,-



MILLER DATA
NU OGSÅ PÅ SJÆLLAND
MILLER DATA
PS: Ring efter gratis prislister!
 Alle priser incl. 22% moms
 Forbehold for ændringer – i såvel priser som i sortiment.
 Alle varer er med mindst 1 års garanti.
 Vi sender over hele landet (A1-post).
Fyn & Jylland
TLF. 09 18 98 17
FAX: 09 18 73 03
Sjælland & øerne
TLF. 03 76 12 06

DATAGREJ

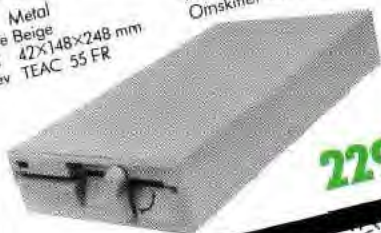
FOR DATA-
FREAKS

AMIGOS 5 1/4"

extern diskettedrev til Amiga/PC1

Format MS DOS og Amiga
Afbryder Ja
Omskifter 40/80 spor.

Hus Metal
Farve Beige
Mål 42x148x248 mm
Drev TEAC 55 FR



2295,-

AMIGOS HARDDISK

20 Mb komplet lige til at slutte til AMIGA 500 og AMIGA 2000.



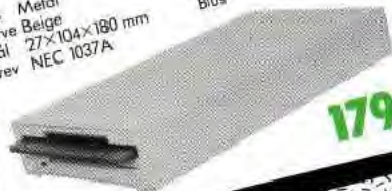
6695,-

AMIGOS 3 1/2"

extern diskettedrev til Amiga/PC1

Format MS DOS og Amiga
Afbryder Ja
Blus Videretørt.

Hus Metal
Farve Beige
Mål 27x104x180 mm
Drev NEC 1037A



1795,-

RAM UDVIDELSE TIL AMIGA 500

2 Mb ram lige til at sætte til Amiga 500.



6395,-

EXPERT CARTRIDGE

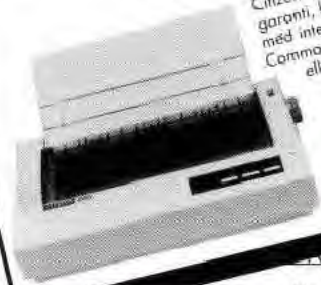
Ny version 3.5
Leveres med dansk manual.
Ring eller skriv efter
udførte data.



478,-

CITIZEN PRINTER

Citizen 1200 med 2 års
garanti, kan leveres
med interface til
Commodore, Centronics
eller serial.



1995,-

Alle priser er incl. moms og
1 års garanti, der er dog 2
års garanti på Citizen.

**Fimax
Konto**

AUTORISERET
COM
REPRÆSENTANT

3 NYE AGENTURER

Vi har overtaget 3 agenturer for Danmark.
Expert, Dela og Rex. Vi har allerede meget
på lager og mere kommer til.
Forhandlere er velkomne.

BELAFON

Istedgade 79 · 1650 København V
Telf. 01 31 02 73